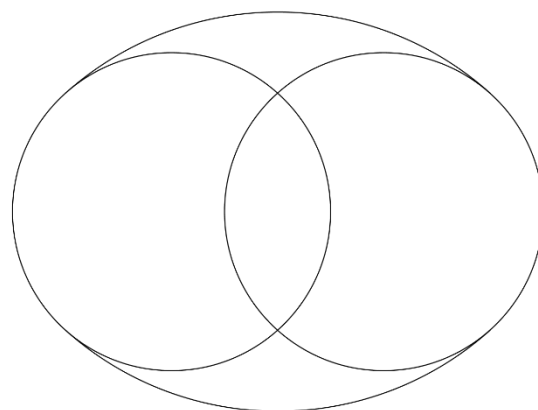


## Construction d'ovales avec une corde à treize nœuds.

### Programme de construction

- Tracer un segment  $[AB]$  de longueurs 4 nœuds.
- Tracer le cercle de centre A et de rayon 3 nœuds.
- Tracer le cercle de centre B et de rayon 3 nœuds.
- Créer C et D les points d'intersection des deux cercles.
- Tracer les droites (AC), (AD), (BC) et (BD).
- Créer E et F les points d'intersection de la droite (AC) et du cercle de centre A.
- Créer G et H les points d'intersection de la droite (AD) et du cercle de centre A.
- Créer I et J les points d'intersection de la droite (BC) et du cercle de centre B.
- Créer K et L les points d'intersection de la droite (BD) et du cercle de centre B.
- Tracer l'arc de cercle de centre C allant de F à J.
- Tracer l'arc de cercle de centre D allant de L à H.



### Prolongement : Construction avec Géogébra

- Ouvrir une nouvelle fenêtre, puis supprimer les axes
- Tracer un segment  $[AB]$  de 4 cm.
- Tracer le cercle de centre A et de rayon 3 cm.
- Tracer le cercle de centre B et de rayon 3 cm.
- Créer C et D les points d'intersection des deux cercles.
- Tracer les droites (AC), (AD), (BC) et (BD).
- Créer E et F les points d'intersection de la droite (AC) et du cercle de centre A.
- Créer G et H les points d'intersection de la droite (AD) et du cercle de centre A.
- Créer I et J les points d'intersection de la droite (BC) et du cercle de centre B.
- Créer K et L les points d'intersection de la droite (BD) et du cercle de centre B.
- Tracer l'arc de cercle de centre C allant de F à J.  
(Commande : Arc de cercle (centre-2 points))
- Tracer l'arc de cercle de centre D allant de L à H.
- Rendre invisible tous les points, toutes les droites et le segment  $[AB]$ .