

## LOGIC'FLIP

**L**e Logic'Flip est une compétition hors du commun organisée sur les pays francophones par la Fédération Française de Jeux Mathématiques (FFJM) avec l'aide du Festival Ludique International de Parthenay (FLIP). Il s'agit de tests de « neurobic » (gymnastique de l'esprit) destinés en priorité aux collégiens, mais qui ont été étendus aux lycéens.

Les éliminatoires ont lieu le courant avril.

Le Logic'Flip fait voyager les collégiens avec leur professeur : les cinq vainqueurs emmènent leur professeur de mathématiques avec eux pour un voyage extraordinaire.



# FICHE TECHNIQUE

## HISTORIQUE

**La première édition a eu lieu en 1992.** Beaucoup d'enseignants ont cru à un « poisson d'avril » quand ils ont connu la date des éliminatoires. Pourtant, ce fut bien un magnifique voyage en Floride de neuf jours qui attendait les gagnants et leurs professeurs.

**En 1993,** la Guyane était au menu des vainqueurs. Avec pour certains deuxièmes un séjour surprise au Japon. Le Maroc, la Tunisie, la Turquie, la Roumanie... ont été les destinations suivantes.

## PARTENAIRES

**Ville de Parthenay ;**  
Tangente et Hypercube  
(Éditions Archimède) ;  
Spécial Logique.

## ÉPREUVES

**Individuelle.**

**5 catégories:** 6ème, 5ème, 4ème, 3ème, 2nde/1ère.

**Tests de neurobie : Questions à choix multiple** divisées en quatre types : observation, logique, nombres, lettres.

## COMPÉTITION

**Éliminatoires :** en avril dans les collèges et lycées de France, Belgique, Suisse, Luxembourg.

**Repêchage :** début juillet.

**Finale à Parthenay :** début juillet.

**Open :** Ouvert aux collégiens, lycéens et adultes sur les lieux de la finale.

## CONTACTS

Inscription des établissements  
F.F.J.M. - Châteauguillard  
1, avenue Foch

94700 Maisons-Alfort - FRANCE

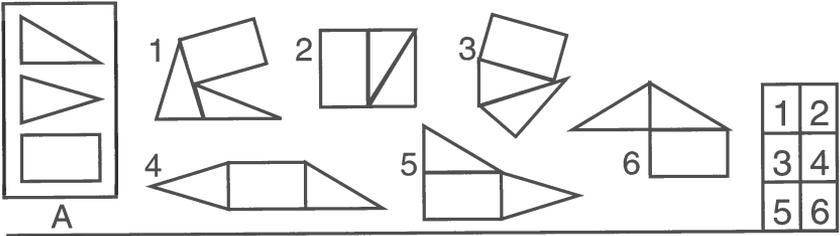
Tél : 01 43 68 95 16

**chaque année de préférence avant le 31 janvier**

# 1 - OBSERVATION Finale 1997

Certaines figures numérotées sont constituées par assemblage des trois formes en A.

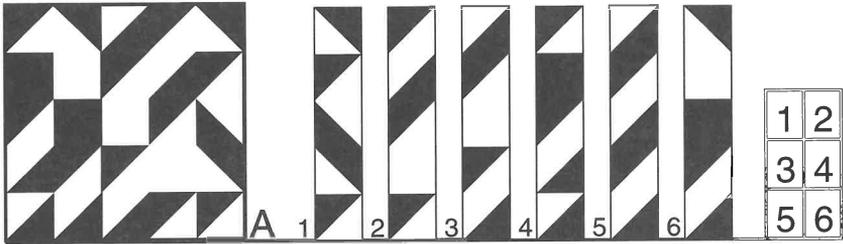
Lesquelles ?



# 2 - OBSERVATION Finale 1997

Le carré A peut être reconstitué avec 5 des 6 bandelettes.

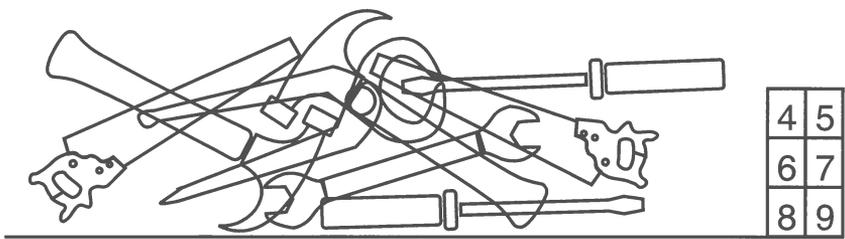
Laquelle n'est pas utilisée ?



### 3 - OBSERVATION Finale 1997

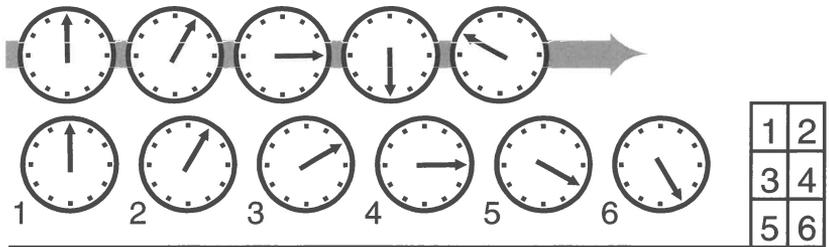
Combien d'outils différents pouvez-vous distinguer ?

(Attention, certains sont en double)



### 4 - LOGIQUE INDUCTIVE Finale 1997

Quelle figure continue la série ?



## 5 - LOGIQUE INDUCTIVE Finale 1997

Quel nombre faut-il placer logiquement dans le carré A ?

7	1	3	2	
	●	●	●	
3	4	7	3	
	●	●	●	
8	0	4	A	

1	2
3	4
5	6

## 6 - LOGIQUE DÉDUCTIVE Finale 1997

- Les athlètes ne fument pas
- Les personnes essoufflées fument

Lesquelles des conclusions suivantes découlent directement de ces affirmations ?

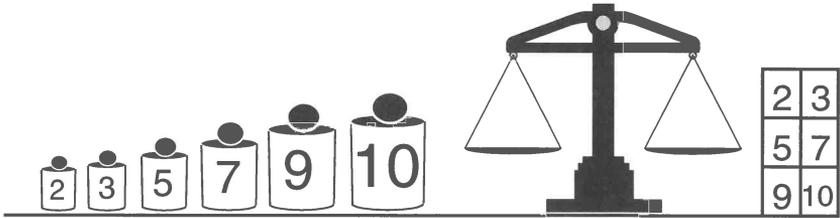
- 1 : Les athlètes ne sont pas essoufflés
- 2 : Les fumeurs ne sont pas des athlètes
- 3 : Quelqu'un d'essoufflé n'est pas un athlète
- 4 : Tous les fumeurs sont essoufflés
- 5 : Certains athlètes fument en cachette
- 6 : Les non-fumeurs sont tous des athlètes

1	2
3	4
5	6

## 7 - HABILITÉ NUMÉRIQUE Finale 1997

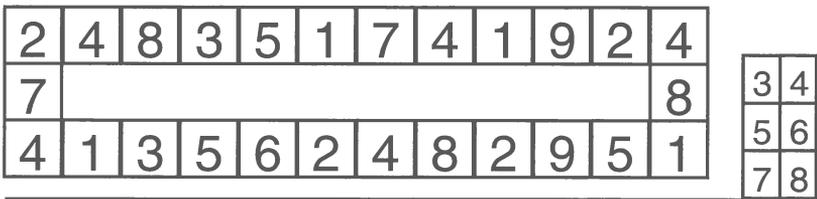
5 de ces 6 poids ont été placés de part et d'autre sur la balance pour qu'elle soit en équilibre.

Quel poids n'a pas été utilisé ?



## 8 - HABILITÉ NUMÉRIQUE Finale 1997

Dans combien de cases y a-t-il un chiffre qui est la moyenne des deux chiffres qui se trouvent dans les cases de chaque côté ?



## 9 - HABILITÉ NUMÉRIQUE Finale 1997

Quel nombre faut-il placer logiquement dans le dernier rectangle ?

7	3	4	8		5	4	1	10	1	2
9	4	2	3		8	5	2		3	4
									5	6

## 10 - COMBINATOIRE DES LETTRES

Les trois signes remplacent chacun une lettre. Que représente le coeur ?

♣	O	R	A	♣	E		G	I		
		E	♣	R	E	♣	O	♦	L	N
		E	♣	♥	F	♥	A	♦	P	S

# 11 - COMBINATOIRE DES LETTRES

Le mot qui manque est :

1 AVISER, 2 RAVIES, 3 VARIÉS,  
4 RAVISÉ, 5 VRAIES, 6 REVAIS

UCLDEI → LUCIDE	ANMATD → MANDAT	1	2
NTIUSR → INTRUS	AVRESI → .....	3	4
		5	6

# 12 - COMBINATOIRE DES LETTRES

Six fragments pour compléter cinq mots :

lequel est en trop ?

1	ISS	2	INE	3	ULE	4	NEU	5	DAR	6	OUÉ		
	GIR		TTE		GAM		RIE		GRA		AGE	1	2
	GUE		TON		GEN		MER					3	4
												5	6

1

**OBSERVATION**

3, 4, 5.

2

**OBSERVATION**

5

(les bandelettes reconstituent le carré dans l'ordre suivant : 4, 6, 3, 2, 1)

3

**OBSERVATION**

5

(Scie, marteau, tenailles, tournevis, clef)

4

**LOGIQUE INDUCTIVE**

4

(prenons les figures pour des cadrans de montre : l'aiguille avance 5 minutes de plus à chaque fois)

5

**LOGIQUE INDUCTIVE**

1

(chaque groupe de 4 cases autour du point noir = 15)

6

**LOGIQUE DÉDUCTIVE**

1, 2, 3.

7

**HABILETÉ NUMÉRIQUE**

2  
( $3+5+9 = 7+10$ )

8

**HABILETÉ NUMÉRIQUE**

4  
(4 entre 7 et 1, 5 entre 9 et 1, 3 entre 1 et 5, 4 entre 7 et 1)

9

**HABILETÉ NUMÉRIQUE**

5  
(on additionne les nombres dans les ronds et on soustrait ceux dans les carrés)

10

**COMBINATOIRE DES LETTRES**

I  
(Dorade, édredon, édifiant)

11

**COMBINATOIRE DES LETTRES**

2  
(RAVIES, les lettres du mot à trouver sont présentées une première fois toujours dans le même ordre : deuxième lettre, puis troisième, première, cinquième, sixième et quatrième)

12

**COMBINATOIRE DES LETTRES**

4  
(Girouette, gaminerie, graissage, gueuleton, gendarmer)