

# ASSOCIATION UKRAINIENNE DES JEUNES MATHÉMATIENS

## PRÉSENTATION

L'Association Ukrainienne des Jeunes Mathématiciens milite pour un enseignement des mathématiques par le jeu.

## FICHE TECHNIQUE

**Historique :** Création en 1994 - la Ligue de jeune mathématiciens fonctionne grâce au bénévolat. Avril 2002 - enregistrement officiel de la Ligue jeunes mathématiciens auprès des autorités. Décembre 2009 - un enregistrement d'une nouvelle organisation : Ligue de jeunes mathématiciens et Comité des compétitions intellectuelles internationales.

### Compétitions organisées :

- Tournoi des intellectuels (une épreuve) - primaire, collège et lycée
- Virtuoses du calcul mental (deux épreuves) - primaire, collège et lycée
- Coupe mathématique de la ville de Vinnitsa (une épreuve) - collège et lycée
- Toumoi International des Villes (deux étapes organisées localement) - collège et lycée.

### Autres activités :

Expositions : concours de dessins et de photos sur des sujets mathématiques.  
Intervention en milieu scolaire pour populariser le mouvement olympique ainsi que les mouvements " Mathématiques pour tous " et Mathématiques sans frontières ".  
Publications régulières dans la presse spécialisée.  
Animation dans le Centre d'intégration de l'espace européen et international de l'enseignement.

### Partenaires :

Officiels : Ministère de l'Éducation et des sciences d'Ukraine ; Département de l'Education de la ville de Vinnitsa et de sa région ; Mairie de Vinnitsa ; Institut régional de l'enseignement post-universitaire .pour les professeurs, Université pédagogique d'État de la ville de Vinnitsa, Comités nationaux qui organisent les concours "Kangourou" (les mathématiques) et "Petit épi"(sciences naturelles).  
Privés : Fond de bienfaisance "Confiance".

### Contact :

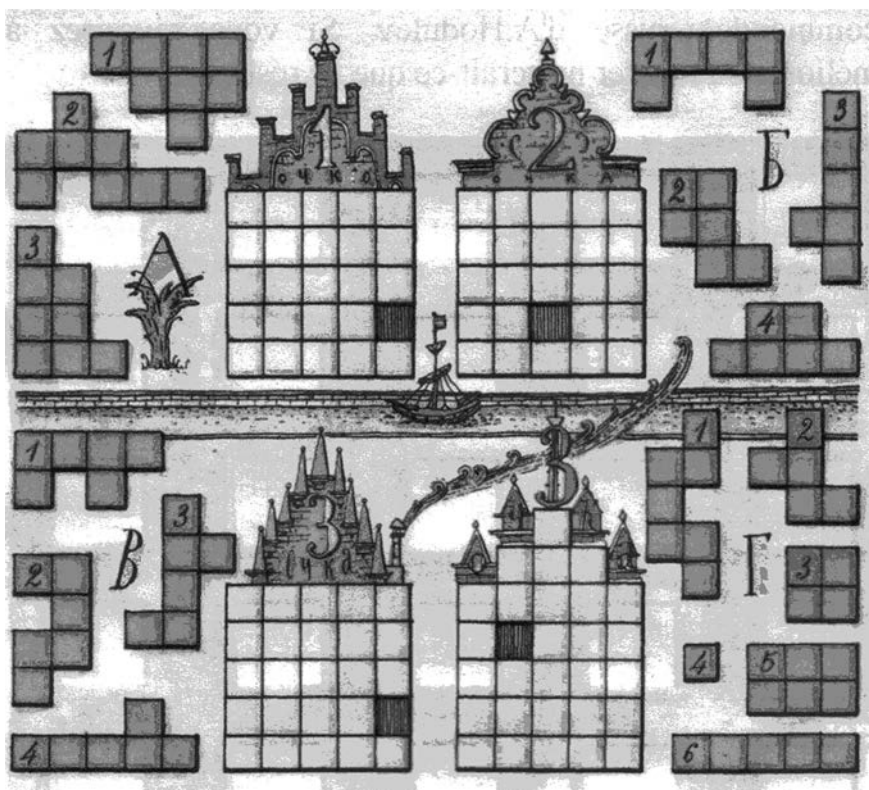
Ihor Kryvosheya

+ 38 050 9566566 (mobile)

+38 0432 613795 (de travail)

+38 0432 468260 (domicile)

## Le long des canaux d'Amsterdam

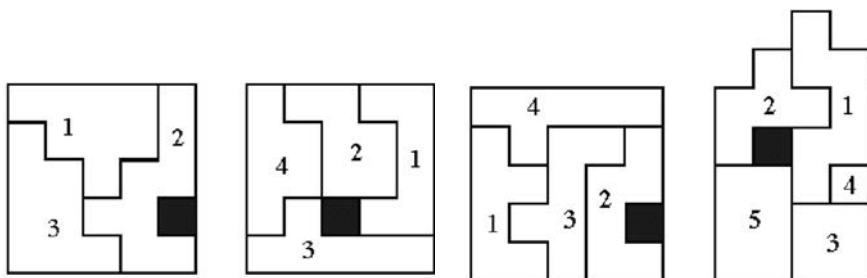


Il s'agit de placer les pièces dans les fenêtres qui présentent chacune une case vide. On peut les tourner, mais pas les retourner.

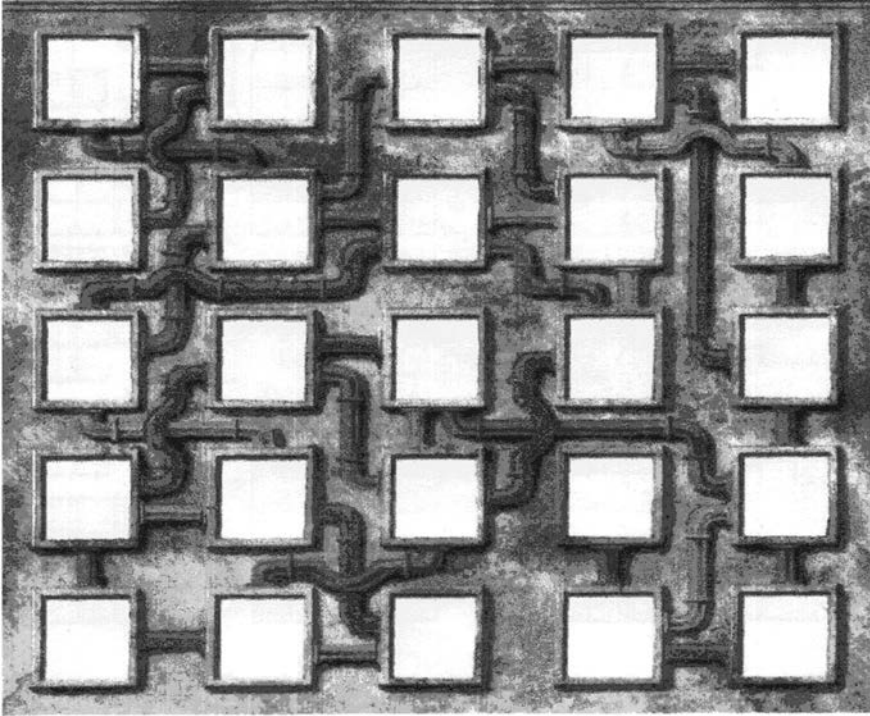
### Domaines de compétences :

Observation, vision géométrique et raisonnement logique

### Solution :



## Les grandes différences



Le but du jeu est de placer dans les cases des nombres tous différents au plus égaux à 25 de telle sorte que la différence entre les nombres placés dans des cases reliées par un tuyau ne soit jamais inférieure à 10.

Si tous les nombres de 1 à 25 n'ont pu être placés en respectant ces règles, une pénalité égale à la somme des nombres non utilisés est appliquée. Lors du WPC de 1996 à Utrecht, le meilleur score obtenu à ce jeu (par un participant russe A. Hodulev) a donné lieu à une pénalité de 4 points.