



# DICE STARS

Bruno Cathala • Ludovic Maublanc



# Règles du jeu :

## But :

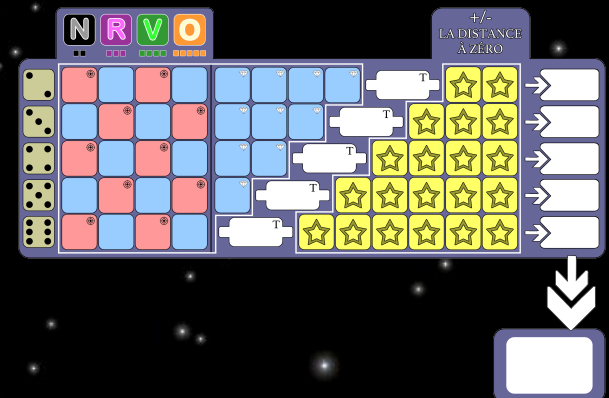
En choisissant un ou plusieurs dés, vous devez obtenir le score le plus élevé à la fin de la partie.

Au début de chaque tour, entre 3 et 9 dés sont tirés aléatoirement, tous les joueurs ont le choix entre 3 actions :

- Choisir une couleur de dé ( par exemple, prendre tous les dés bleus ).
- Choisir une valeur de dé ( par exemple, prendre tous les dés marqués 4 ).
- Choisir tous les dés avec une étoile.

Les joueurs remplissent ensuite leur fiche de score.

On continue jusqu'à ce qu'un joueur ait rempli toutes ses cases objectifs ou jusqu'à ce qu'un joueur ne puisse plus placer de dés.



# Présentation de la fiche de score

N

R

V

O

■ ■

■ ■ ■

■ ■ ■ ■

■ ■ ■ ■ ■

1

2

3

4

5

6

■

■

■

■

■

■

■

■

■

■

■

■

■

■

■

■

■

■

■

■

■

■

■

■

■

■

■

■

■

■

■

■

■

■

■

■

■

■

■

■

■

■

■

■

■

■

■

■

■

■

■

■

■

■

■

■

■

■

■

■

■

■

■

■

■

■

■

■

■

■

■

■

■

■

■

■

■

■

■

■

■

■

■

■

■

■

■

■

■

■

■

■

■

■

■

■

■

■

■

■

+/ -

LA DISTANCE

À ZÉRO

→

→

→

→

→

→

**N**: NOIR

**R**: ROSE

**V**: VERT

**O**: ORANGE

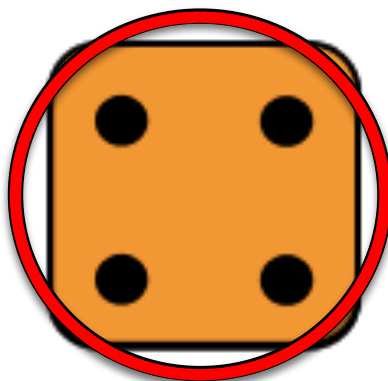
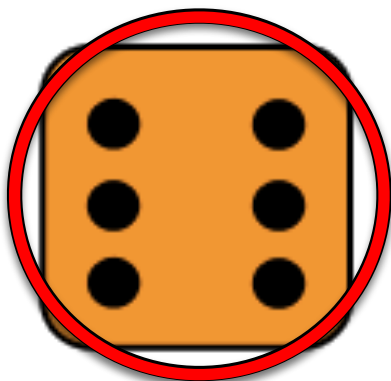
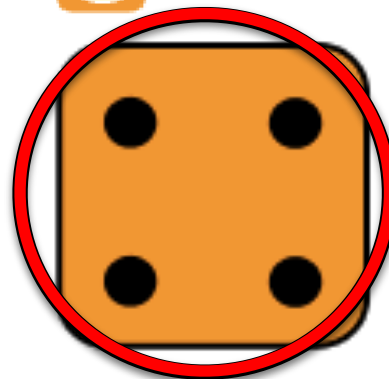


**N**: NOIR

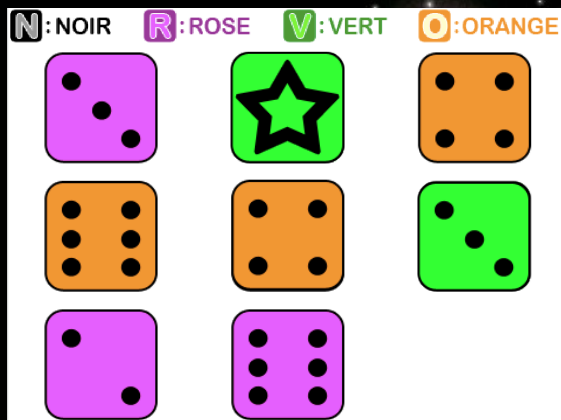
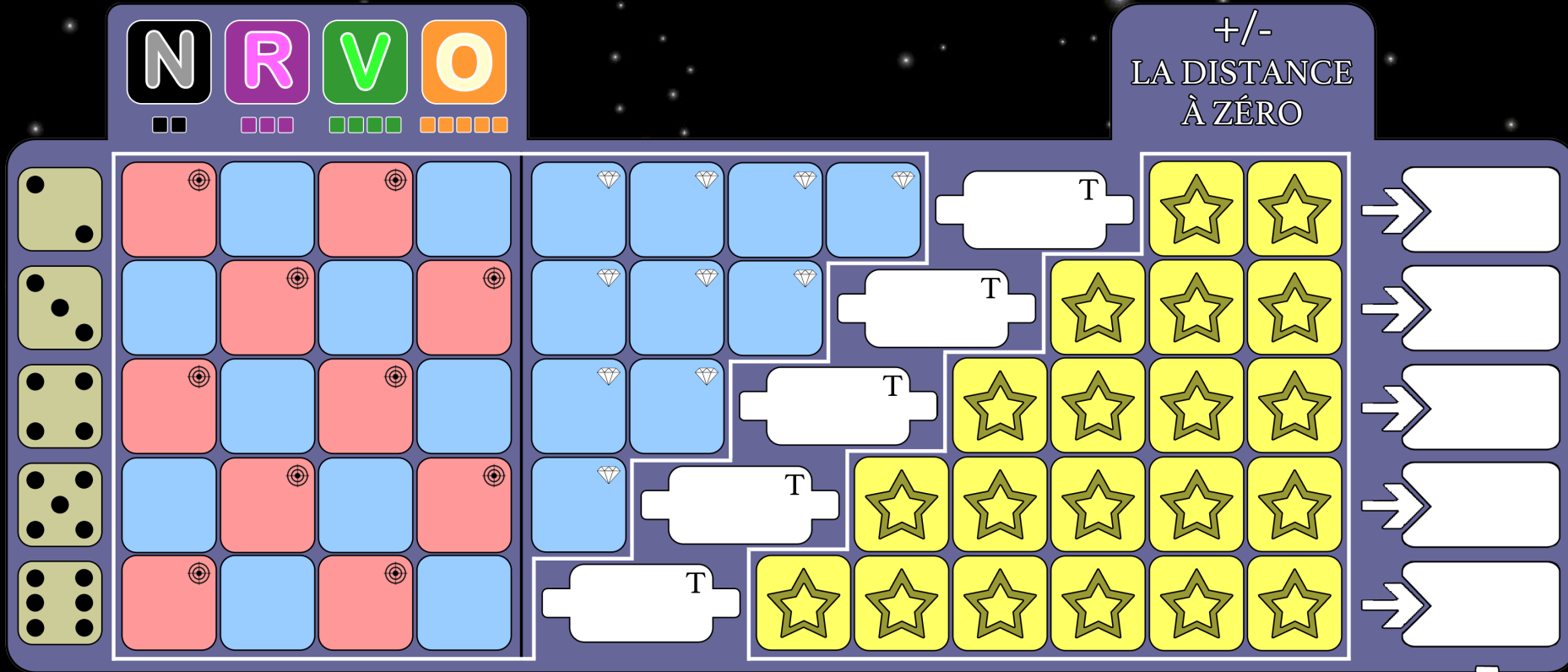
**R**: ROSE

**V**: VERT

**O**: ORANGE



# 1) Le joueur choisit une couleur de dé.

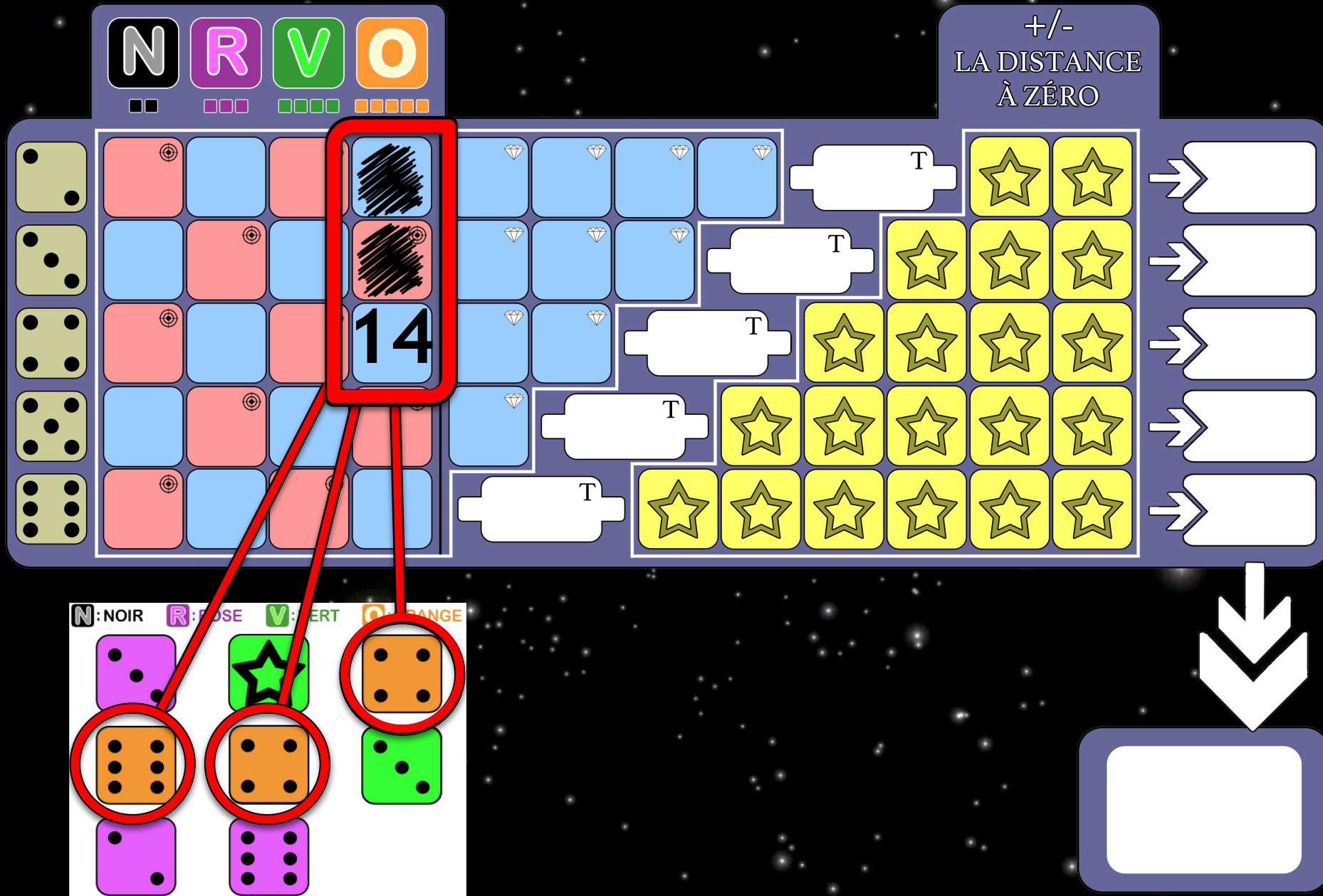


**Complète la  
fiche de score de  
l'exemple**

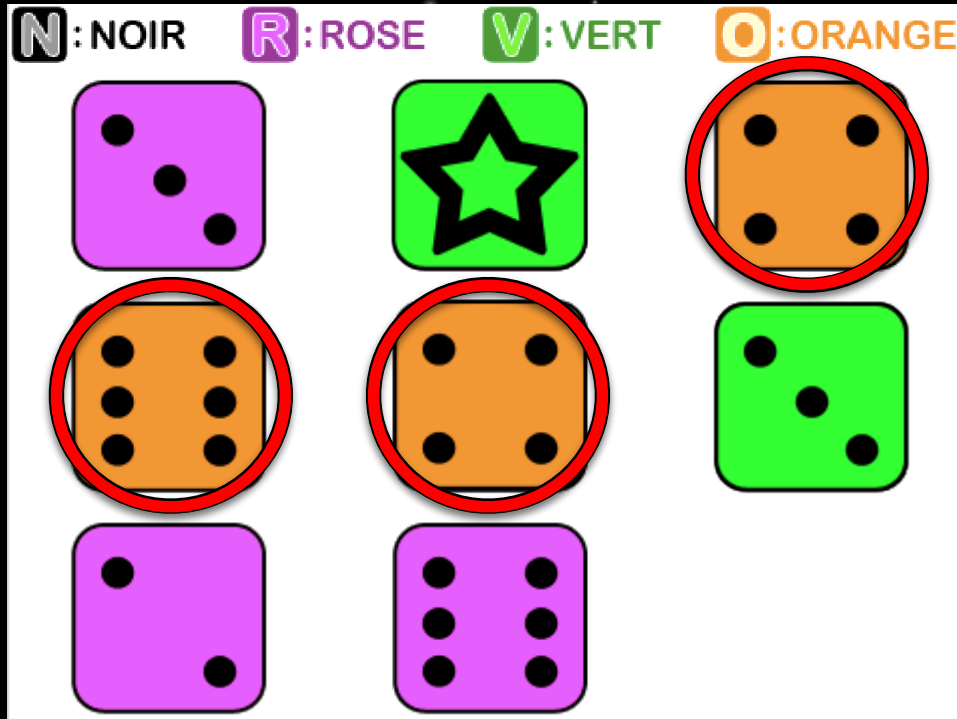




# 1) Le joueur choisit une couleur de dé.



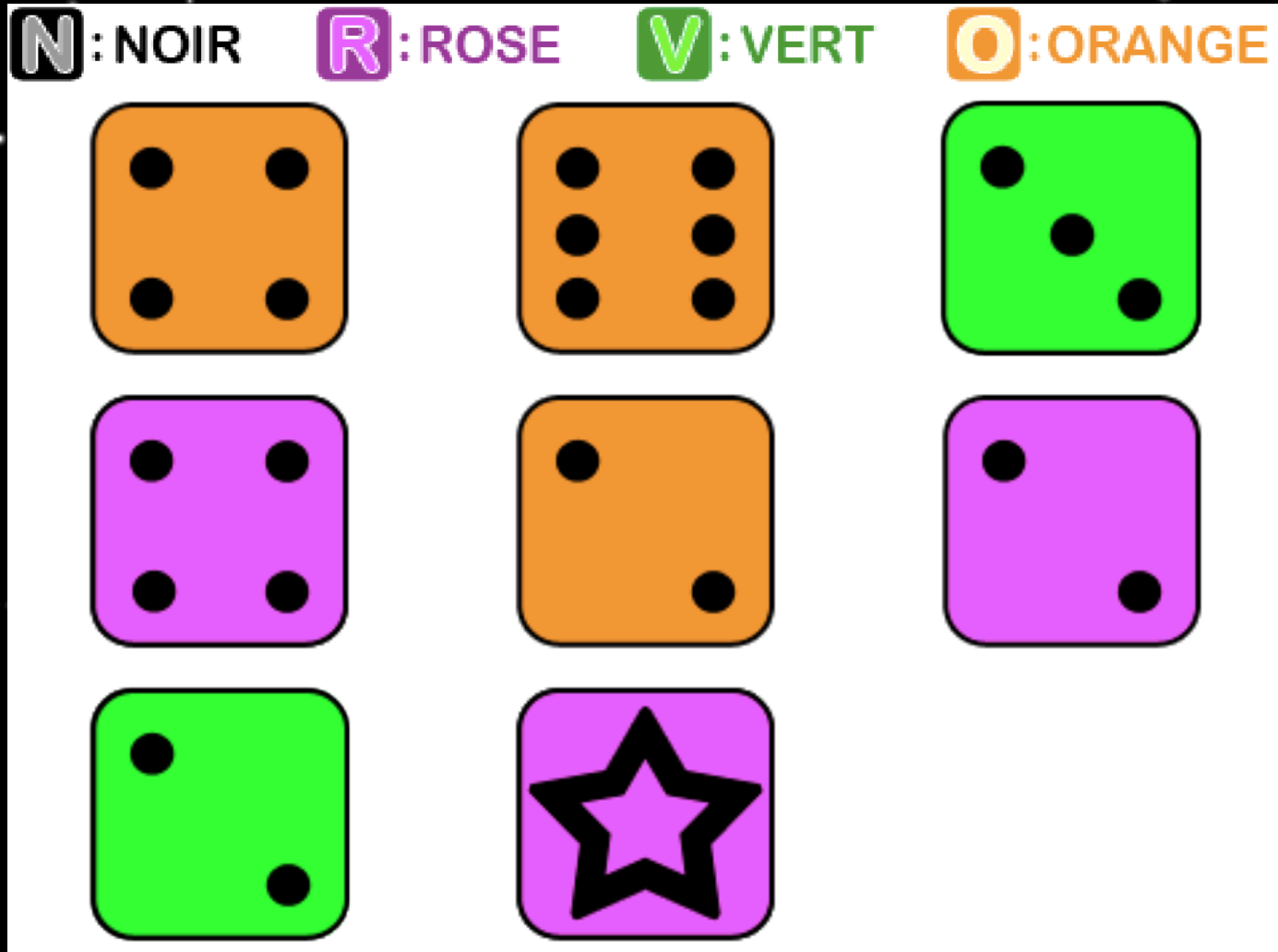
# A la fin de chaque tour, je complète l'historique de ma partie.



Tour	Nombre et type(s) de dé(s)
n°1	J'ai choisi . 3 . dé(s) <del>ORANGE</del> .
n°2	J'ai choisi . . . . dé(s) . . . . .
n°3	J'ai choisi . . . . dé(s) . . . . .
n°4	J'ai choisi . . . . dé(s) . . . . .
n°5	J'ai choisi . . . . dé(s) . . . . .
n°6	J'ai choisi . . . . dé(s) . . . . .
n°7	J'ai choisi . . . . dé(s) . . . . .
n°8	J'ai choisi . . . . dé(s) . . . . .
n°9	J'ai choisi . . . . dé(s) . . . . .



**Quel est le meilleur coup possible ?**  
**Complète ensuite la feuille de score**

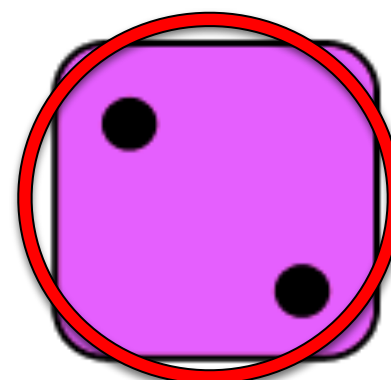
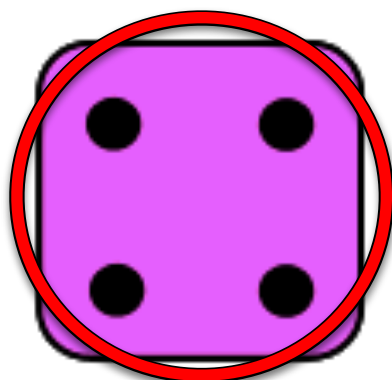


**N**: NOIR

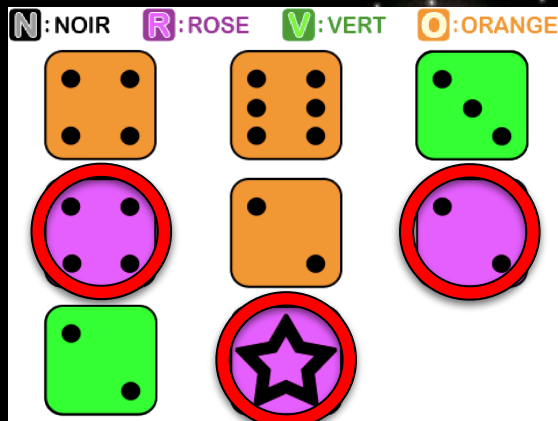
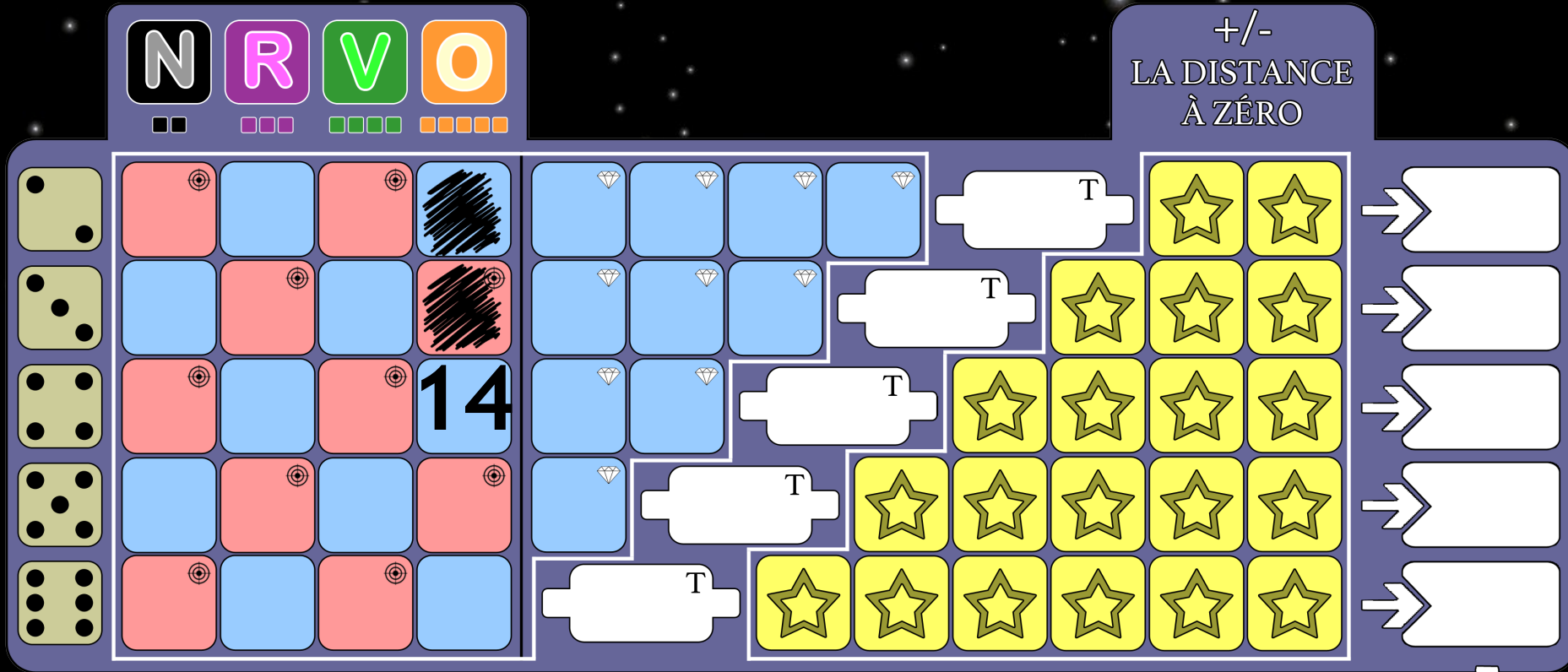
**R**: ROSE

**V**: VERT

**O**: ORANGE



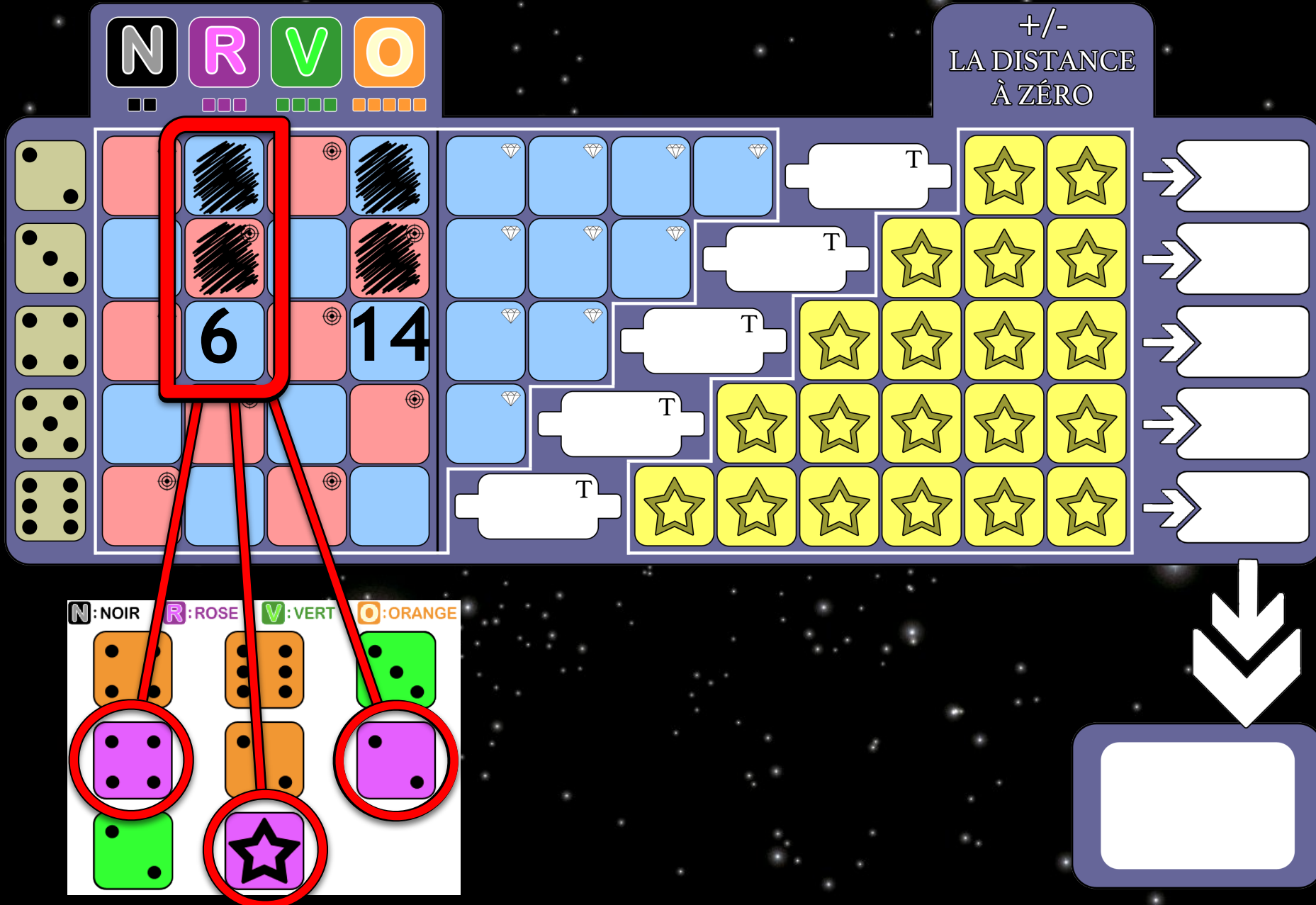
# 1) Le joueur choisit une couleur de dé.



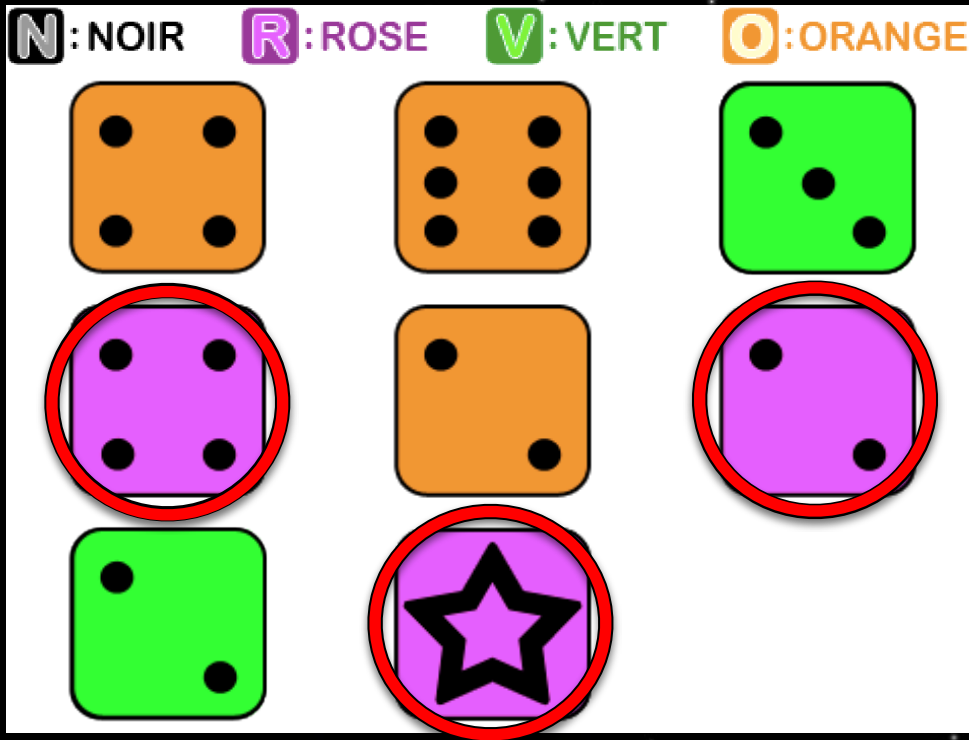
**Complète la  
fiche de score de  
l'exemple**



# 1) Le joueur choisit une couleur de dé.



# A la fin de chaque tour, je complète l'historique de ma partie.



Tour	Nombre et type(s) de dé(s)
n°1	J'ai choisi <b>3</b> dé(s) ORANGE.
n°2	J'ai choisi <b>3</b> dé(s) ROSES.
n°3	J'ai choisi .... dé(s) .....
n°4	J'ai choisi .... dé(s) .....
n°5	J'ai choisi .... dé(s) .....
n°6	J'ai choisi .... dé(s) .....
n°7	J'ai choisi .... dé(s) .....
n°8	J'ai choisi .... dé(s) .....
n°9	J'ai choisi .... dé(s) .....

**N**: NOIR

**R**: ROSE

**V**: VERT

**O**: ORANGE



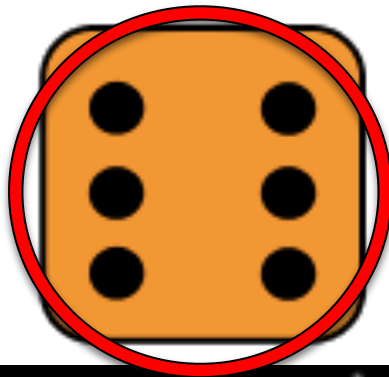
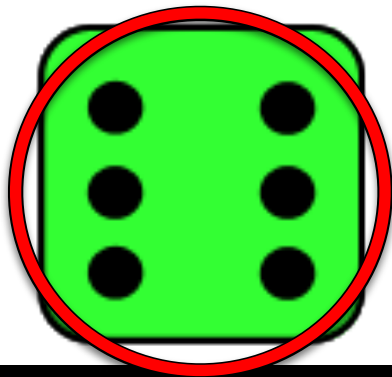
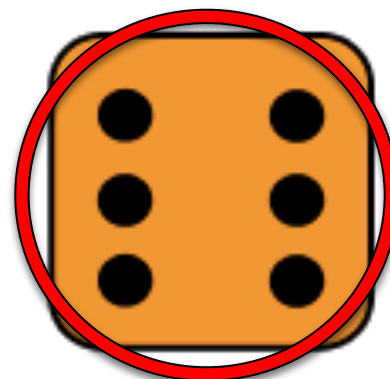
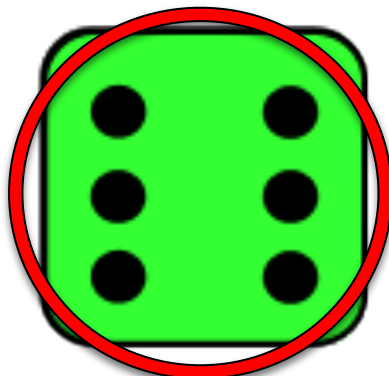


**N**: NOIR

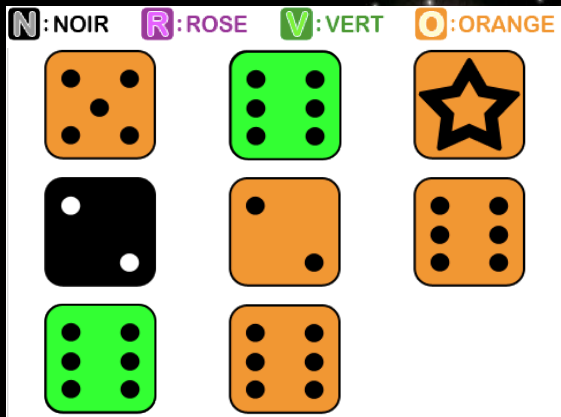
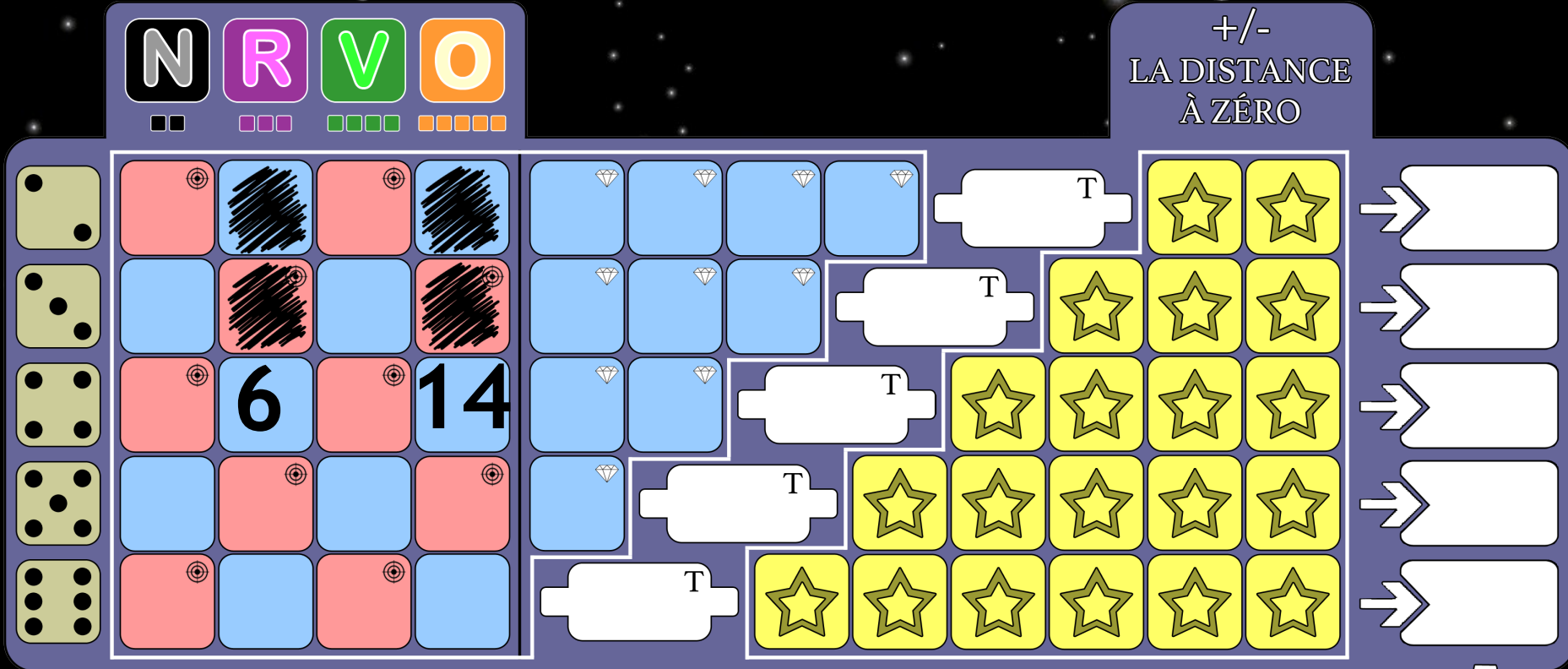
**R**: ROSE

**V**: VERT

**O**: ORANGE



## 2) Le joueur choisit une valeur de dé.



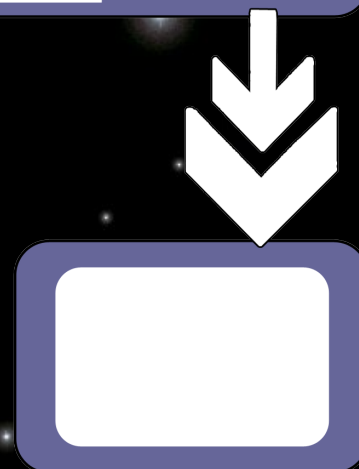
# Complète la fiche de score de l'exemple



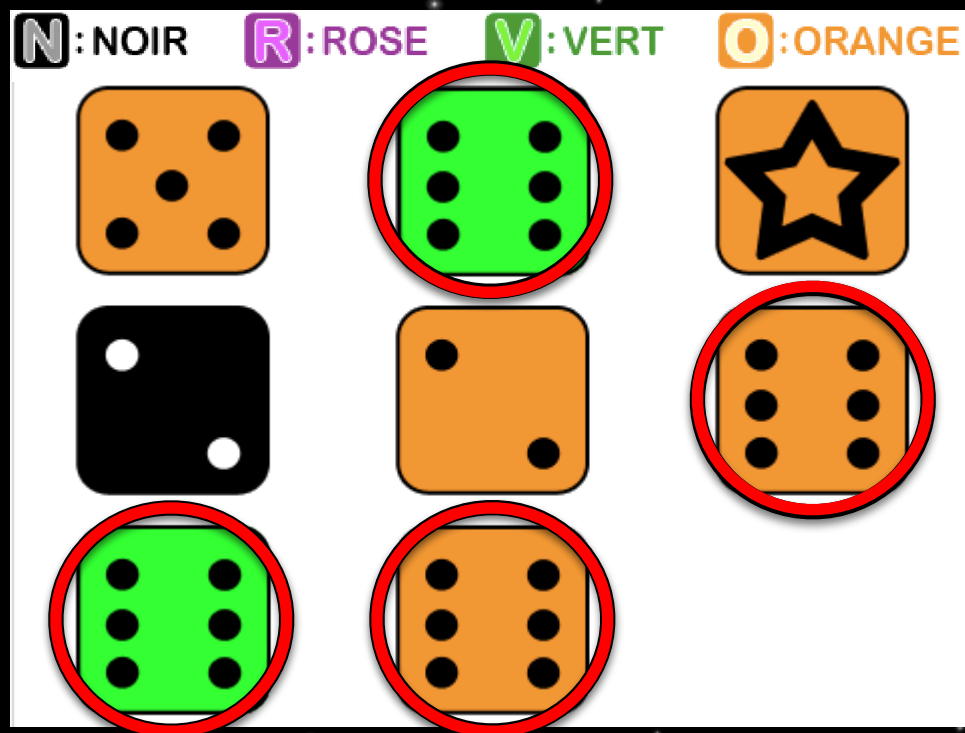
## 2) Le joueur choisit une valeur de dé.

Game board interface showing a grid of colored squares (red, blue, yellow) and dice rolls. The top left shows player indicators: N (Noir), R (Rose), V (Vert), O (Orange). The top right shows a distance counter: +/- LA DISTANCE À ZÉRO. The grid contains numbers (6, 14, 24) and symbols (stars, diamonds, T). A red box highlights the bottom row of the grid, which includes the number 24 and three red squares with black scribbles.

Legend for player colors: N: NOIR, R: ROSE, V: VERT, O: ORANGE. Below the legend, a grid of dice faces is shown. Red circles and lines highlight specific dice faces: a green die with 6 dots, an orange die with 6 dots, and a black die with 1 dot.



# A la fin de chaque tour, je complète l'historique de ma partie.



Tour	Nombre et type(s) de dé(s)
n°1	J'ai choisi . <b>3</b> . dé(s) <del>ORANGE</del> .
n°2	J'ai choisi . <b>3</b> . dé(s) <del>ROSES</del> .
n°3	J'ai choisi . <b>4</b> . dé(s) . <b>6</b> . . . . .
n°4	J'ai choisi . . . . dé(s) . . . . .
n°5	J'ai choisi . . . . dé(s) . . . . .
n°6	J'ai choisi . . . . dé(s) . . . . .
n°7	J'ai choisi . . . . dé(s) . . . . .
n°8	J'ai choisi . . . . dé(s) . . . . .
n°9	J'ai choisi . . . . dé(s) . . . . .

**Que feriez vous dans cette situation ?**

**N**: NOIR    **R**: ROSE    **V**: VERT    **O**: ORANGE

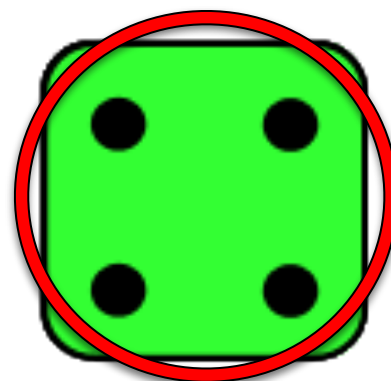


**N**: NOIR

**R**: ROSE

**V**: VERT

**O**: ORANGE





# Je peux (et parfois je dois) prendre un seul dé

N R V O

+/-  
LA DISTANCE  
À ZÉRO

6 14 24

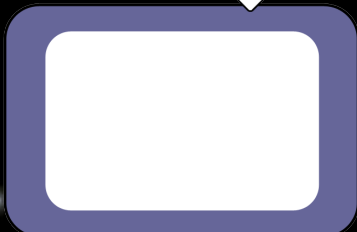
T T T T T

→ → → → →

N: NOIR R: ROSE V: VERT O: ORANGE

4 4 4 4

Complète la  
fiche de score de  
l'exemple



# Je peux (et parfois je dois) prendre un seul dé

Game board interface showing a grid of numbers and symbols. A red box highlights the number -4, which is connected by a red line to a die in the bottom-left inset.

Top row: N (Noir), R (Rose), V (Vert), O (Orange) with corresponding colored squares and dots.

Right side: +/- LA DISTANCE À ZÉRO

Grid contents (rows from top to bottom):

- Row 1: Red square, Blacked-out square, Red square, Blacked-out square, Blue square with diamond, White T-shaped block, Yellow star, Yellow star, White arrow.
- Row 2: Blue square, Blacked-out square, Blue square, Blacked-out square, Blue square with diamond, White T-shaped block, Yellow star, Yellow star, Yellow star, White arrow.
- Row 3: Red square with -4, Blue square with 6, Red square, Blue square with 14, Blue square with diamond, White T-shaped block, Yellow star, Yellow star, Yellow star, Yellow star, White arrow.
- Row 4: Blue square, Red square, Blue square, Red square, Blue square with diamond, White T-shaped block, Yellow star, Yellow star, Yellow star, Yellow star, White arrow.
- Row 5: Blacked-out square, Blacked-out square, Blacked-out square, Blue square with 24, White T-shaped block, Yellow star, Yellow star, Yellow star, Yellow star, Yellow star, Yellow star, White arrow.

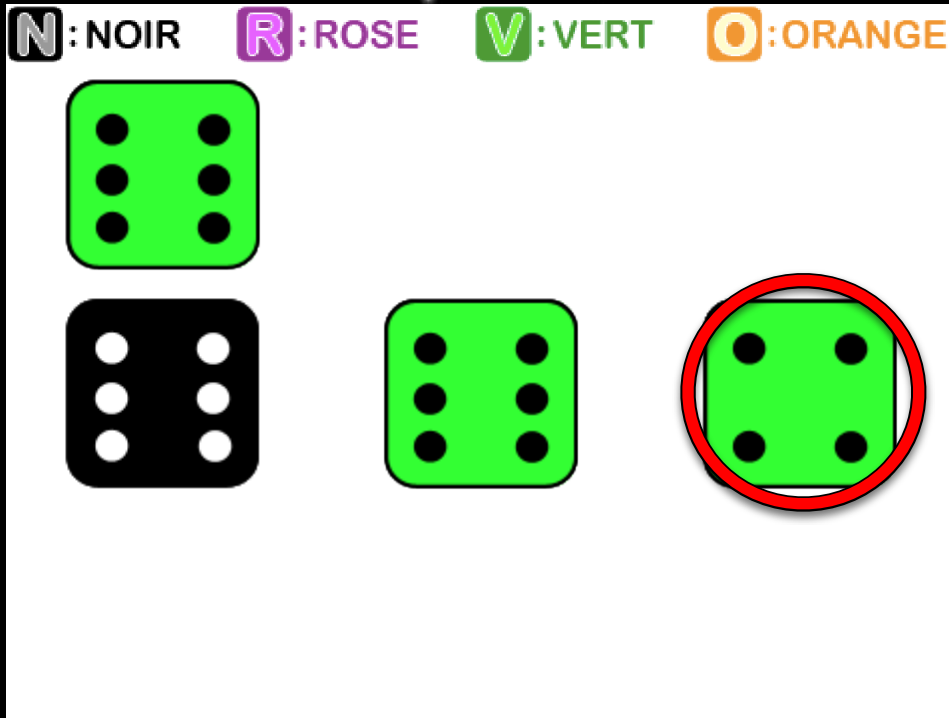
Legend: N: NOIR, R: ROSE, V: VERT, O: ORANGE

Die faces shown:

- Top face: 6 (Green)
- Bottom face: 6 (Black)
- Left face: 6 (Green)
- Right face: 4 (Green, circled in red)



# A la fin de chaque tour, je complète l'historique de ma partie.



Tour	Nombre et type(s) de dé(s)
n°1	J'ai choisi . <b>3</b> . dé(s) <b>ORANGE</b> .
n°2	J'ai choisi . <b>3</b> . dé(s) <b>ROSES</b> .
n°3	J'ai choisi . <b>4</b> . dé(s) . <b>6</b> . . . . .
n°4	J'ai choisi . <b>1</b> . dé(s) . . . <b>4</b> . . . . .
n°5	J'ai choisi . . . . dé(s) . . . . .
n°6	J'ai choisi . . . . dé(s) . . . . .
n°7	J'ai choisi . . . . dé(s) . . . . .
n°8	J'ai choisi . . . . dé(s) . . . . .
n°9	J'ai choisi . . . . dé(s) . . . . .

**N**: NOIR

**R**: ROSE

**V**: VERT

**O**: ORANGE



**N**: NOIR

**R**: ROSE

**V**: VERT

**O**: ORANGE



### 3) Le joueur choisit tous les dés avec une étoile.

Game board interface showing a 5x4 grid of dice faces and a score tracking area.

**Legend:** N (Noir), R (Rose), V (Vert), O (Orange)

**Score Tracking:** +/- LA DISTANCE À ZÉRO

**Grid Content:**

Die	1	2	3	4
1	1	2	3	4
2	5	6	7	8
3	9	10	11	12
4	13	14	15	16
5	17	18	19	20

Stars are placed on the following dice faces: 1 (1, 2, 3, 4), 2 (5, 6, 7, 8), 3 (9, 10, 11, 12), 4 (13, 14, 15, 16), 5 (17, 18, 19, 20).

Legend for the score card:

- N: NOIR
- R: ROSE
- V: VERT
- O: ORANGE

Score card layout:

1	2	3
4	5	6
7	8	9

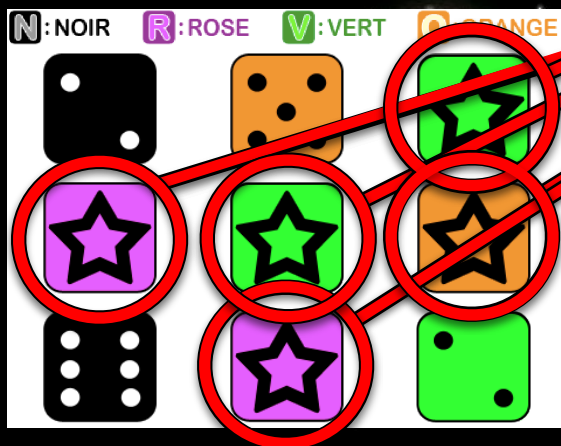
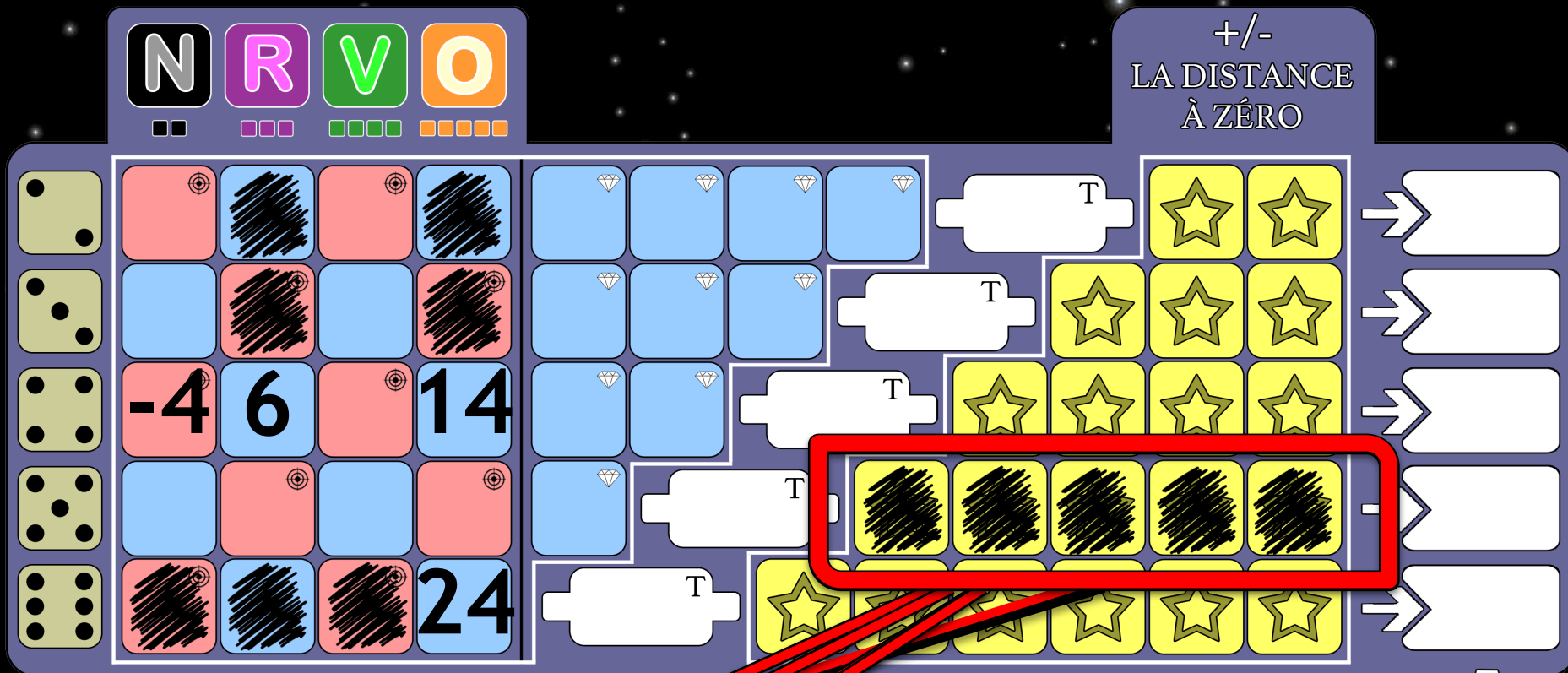
Complète la  
fiche de score de  
l'exemple



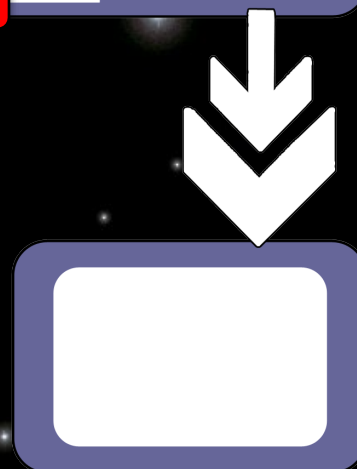
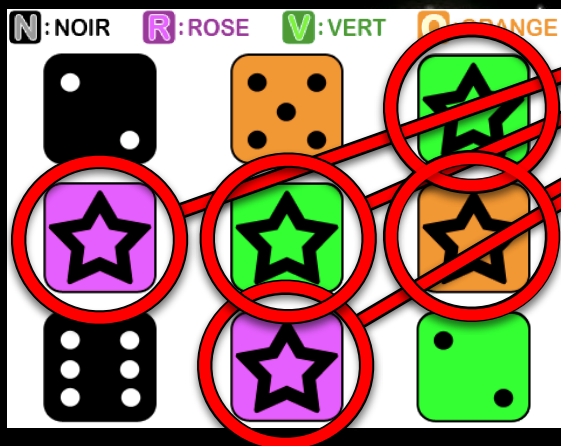
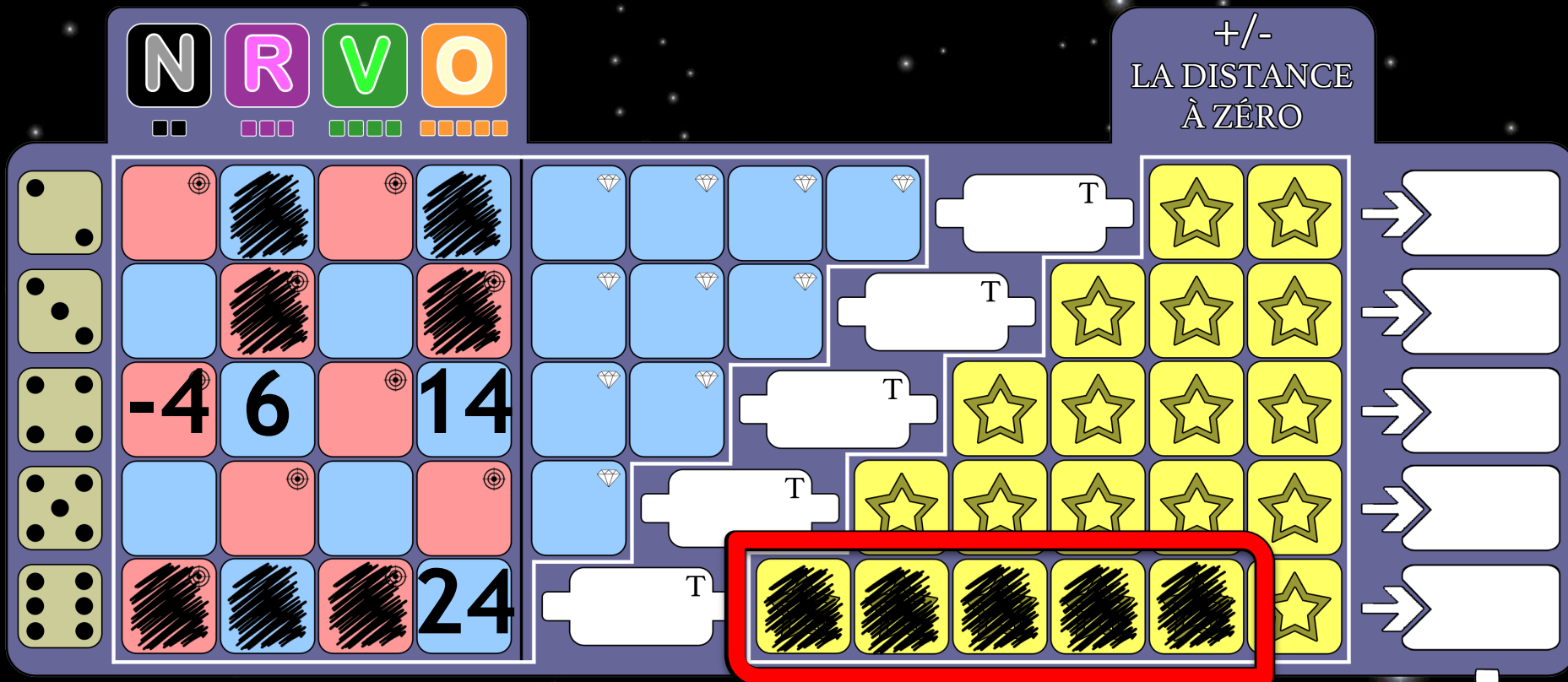
Score card input area.



### 3) Le joueur choisit tous les dés avec une étoile.



### 3) Le joueur choisit tous les dés avec une étoile.



### 3) Le joueur choisit tous les dés avec une étoile.

+/ -  
LA DISTANCE  
À ZÉRO

N: NOIR R: ROSE V: VERT O: ORANGE

### 3) Le joueur choisit tous les dés avec une étoile.

The game board interface includes the following elements:

- Top Section:** Four colored buttons labeled N (Noir), R (Rose), V (Vert), and O (Orange). Below them are small colored squares corresponding to the buttons.
- Right Section:** A box labeled "+/- LA DISTANCE À ZÉRO" with a large white arrow pointing down to a large empty box.
- Main Grid:** A 5x4 grid of dice faces. The first column shows dice faces with 1, 2, 3, 4, and 5 dots. The second column shows dice faces with 1, 2, 3, 4, and 5 dots. The third column shows dice faces with 1, 2, 3, 4, and 5 dots. The fourth column shows dice faces with 1, 2, 3, 4, and 5 dots. The fifth column shows dice faces with 1, 2, 3, 4, and 5 dots.
- Red Path:** A series of red squares and lines highlighting a sequence of dice faces marked with stars. The path starts from the bottom left and moves upwards and to the right, ending at the top right.
- Legend:** A box at the bottom left titled "N: NOIR R: ROSE V: VERT O: ORANGE" showing the color-coding for the dice faces. It includes a grid of dice faces with stars and a legend for the colors.

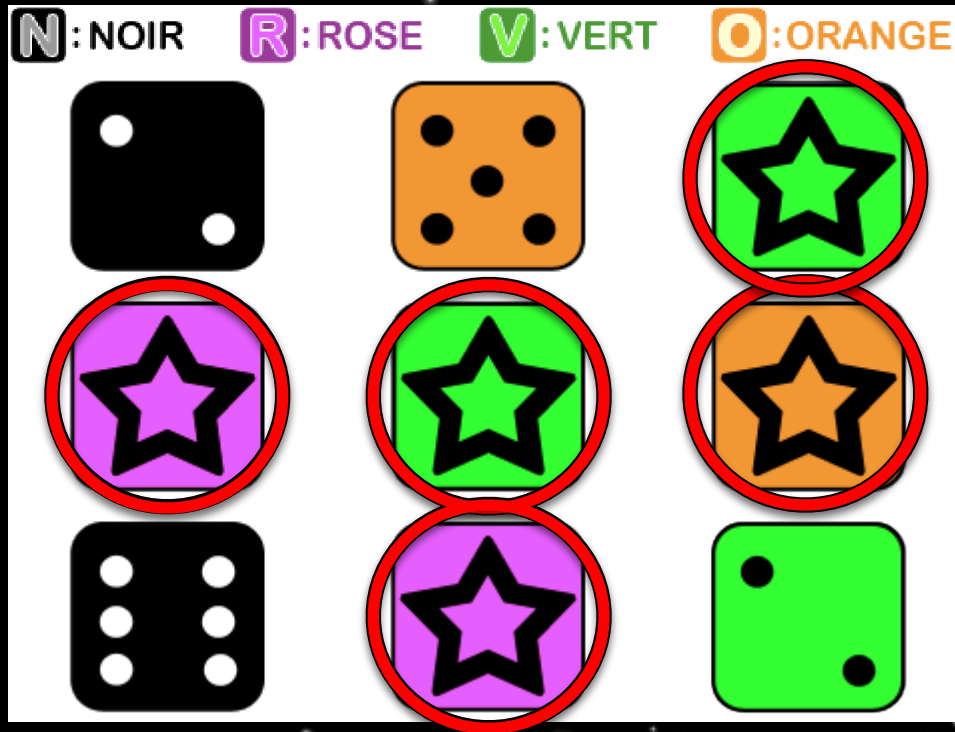
### 3) Le joueur choisit tous les dés avec une étoile.

The game board interface includes the following elements:

- Top Section:** Four colored buttons labeled N (Noir), R (Rose), V (Vert), and O (Orange). Below them are small colored squares. To the right, a box labeled "+/- LA DISTANCE À ZÉRO" contains two yellow star icons.
- Main Grid:** A 5x4 grid of dice faces. The first column shows dice with 1, 2, 3, 4, and 5 dots. The second column shows dice with numbers -4, 6, and 24, and some with stars. The third column shows dice with numbers 14 and 24, and some with stars. The fourth column shows dice with numbers 6 and 14, and some with stars. A red box highlights a die with a star in the third row, fourth column.
- Legend:** A box at the bottom left titled "N: NOIR R: ROSE V: VERT O: ORANGE" showing dice faces with stars. Red lines connect the highlighted die to the legend.
- Navigation:** A large white arrow points down to a final box.



# A la fin de chaque tour, je complète l'historique de ma partie.



Tour	Nombre et type(s) de dé(s)
n°1	J'ai choisi . <b>3</b> . dé(s) <del>ORANGE</del> .
n°2	J'ai choisi . <b>3</b> . dé(s) <del>ROSES</del> .
n°3	J'ai choisi . <b>4</b> . dé(s) . . . . . <b>6</b> .
n°4	J'ai choisi . <b>1</b> . dé(s) . . . . . <b>4</b> .
n°5	J'ai choisi . <b>5</b> . dé(s) <del>ETOILES</del> .
n°6	J'ai choisi . . . . . dé(s) . . . . .
n°7	J'ai choisi . . . . . dé(s) . . . . .
n°8	J'ai choisi . . . . . dé(s) . . . . .
n°9	J'ai choisi . . . . . dé(s) . . . . .



**N**: NOIR

**R**: ROSE

**V**: VERT

**O**: ORANGE

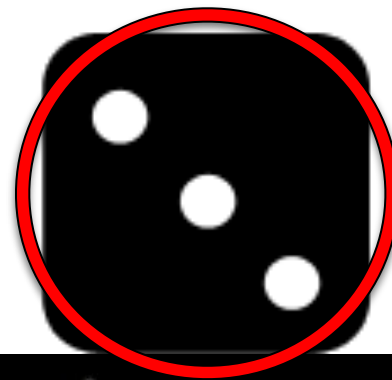
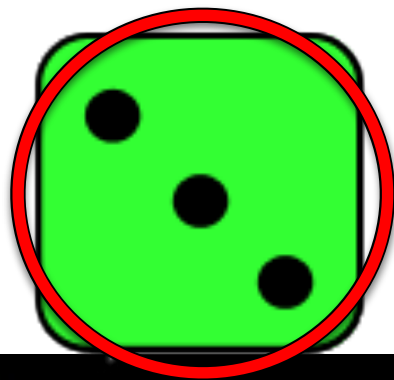
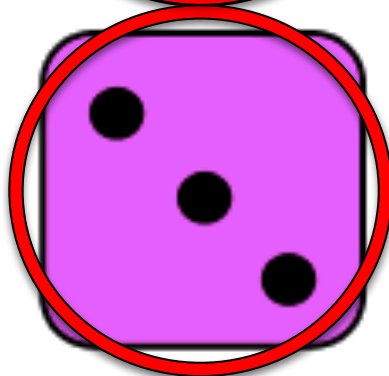
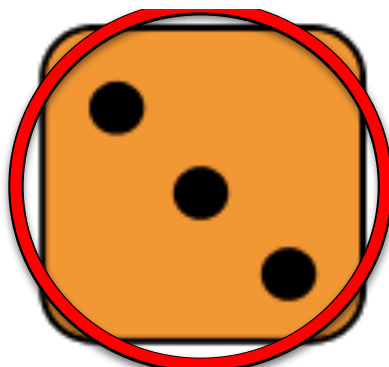


**N**: NOIR

**R**: ROSE

**V**: VERT

**O**: ORANGE



# Utilisation des cases bonus :

The main game board features a 5x4 grid of dice faces. The top row shows four bonus cases: N (Noir), R (Rose), V (Vert), and O (Orange). The top right corner displays the text "+/- LA DISTANCE À ZÉRO". The grid contains various dice faces, including numbers, stars, diamonds, and 'T' symbols. The right side of the board has five empty boxes for score calculation, each preceded by an arrow.

Legend for bonus cases:

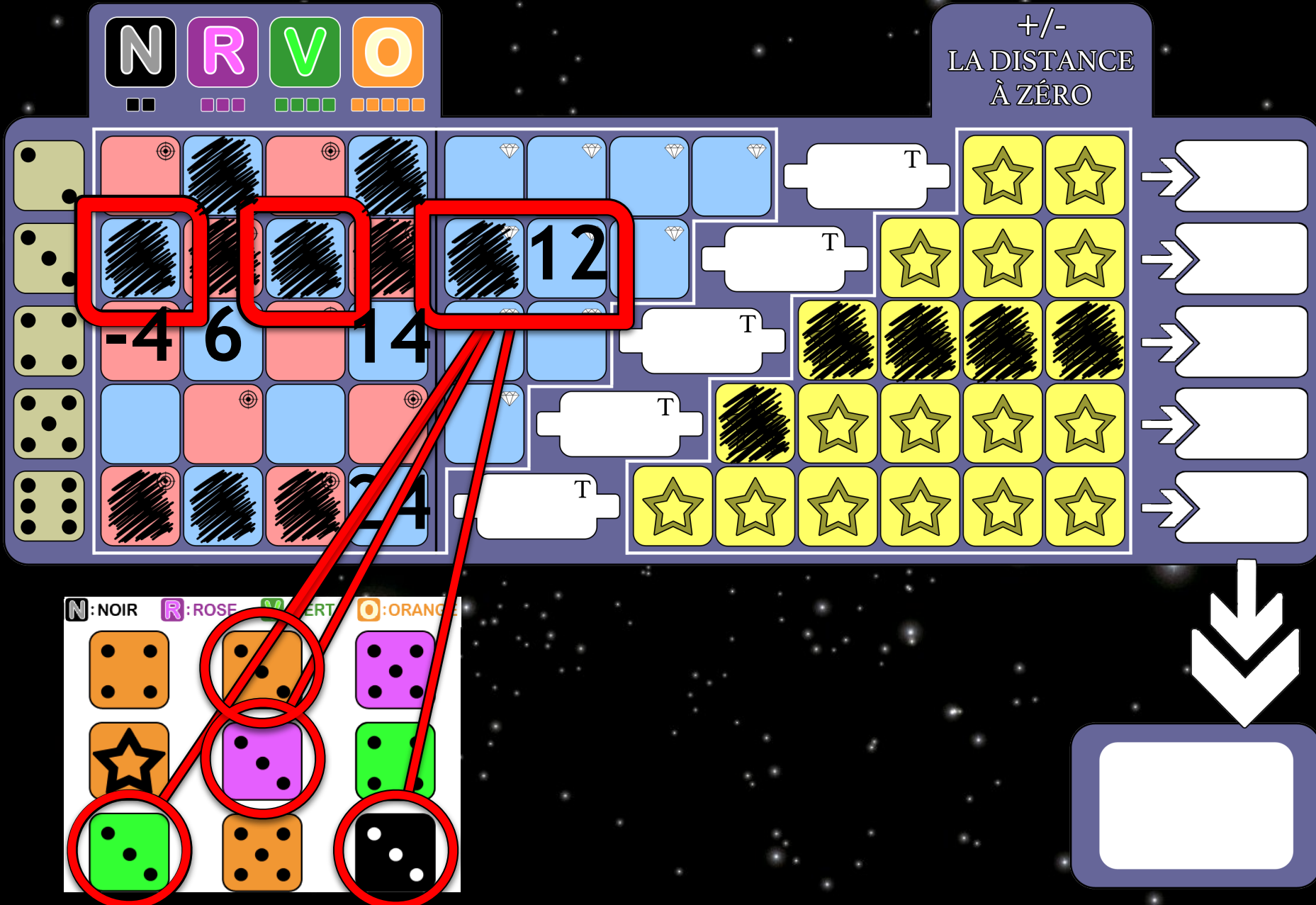
- N: NOIR
- R: ROSE
- V: VERT
- O: ORANGE

A 3x3 grid of dice faces is shown below the legend. The faces are: (1,1) Orange 4, (1,2) Orange 3, (1,3) Purple 5, (2,1) Orange star, (2,2) Purple 2, (2,3) Green 4, (3,1) Green 3, (3,2) Orange 4, (3,3) Black 2. The faces (1,2), (2,2), (3,1), and (3,3) are circled in red.

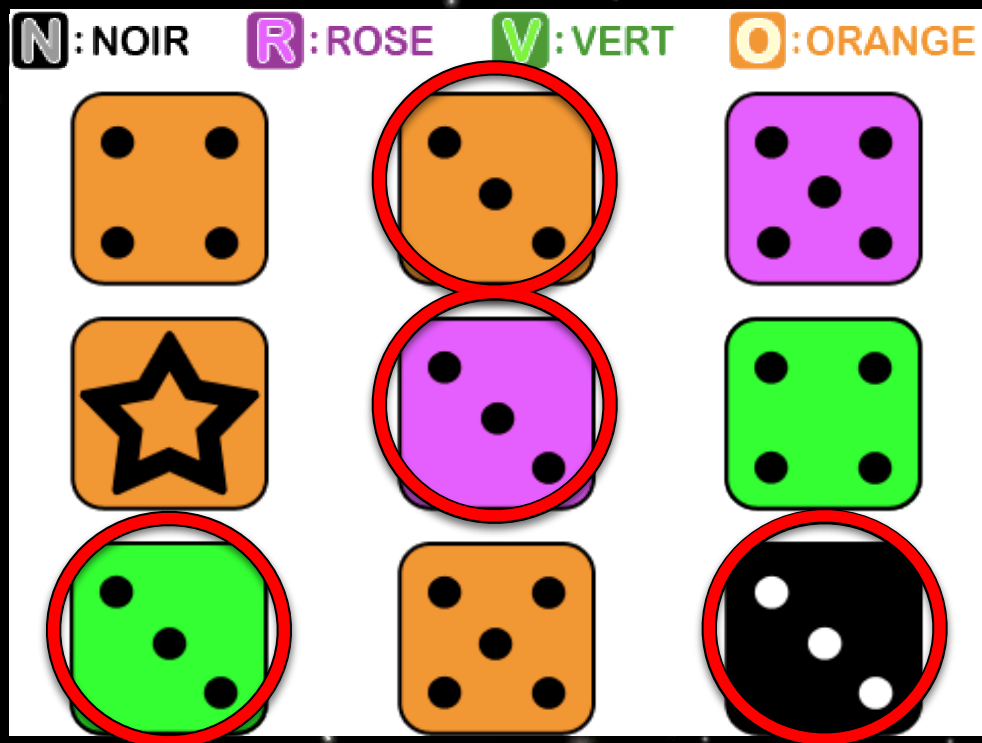
**Complète la  
fiche de score de  
l'exemple**



## Utilisation des cases bonus :



# A la fin de chaque tour, je complète l'historique de ma partie.



Tour	Nombre et type(s) de dé(s)
n°1	J'ai choisi . <b>3</b> . dé(s) <del>ORANGES</del>
n°2	J'ai choisi . <b>3</b> . dé(s) <del>ROSES</del>
n°3	J'ai choisi . <b>4</b> . dé(s) . <b>6</b> . . . . .
n°4	J'ai choisi . <b>1</b> . dé(s) . <b>4</b> . . . . .
n°5	J'ai choisi . <b>5</b> . dé(s) <del>ETOILES</del>
n°6	J'ai choisi . <b>4</b> . dé(s) . <b>3</b> . . . . .
n°7	J'ai choisi . . . . . dé(s) . . . . .
n°8	J'ai choisi . . . . . dé(s) . . . . .
n°9	J'ai choisi . . . . . dé(s) . . . . .






**Voici la liste des dés pris par le joueur. Complète la  
fiche de score de l'exemple.**

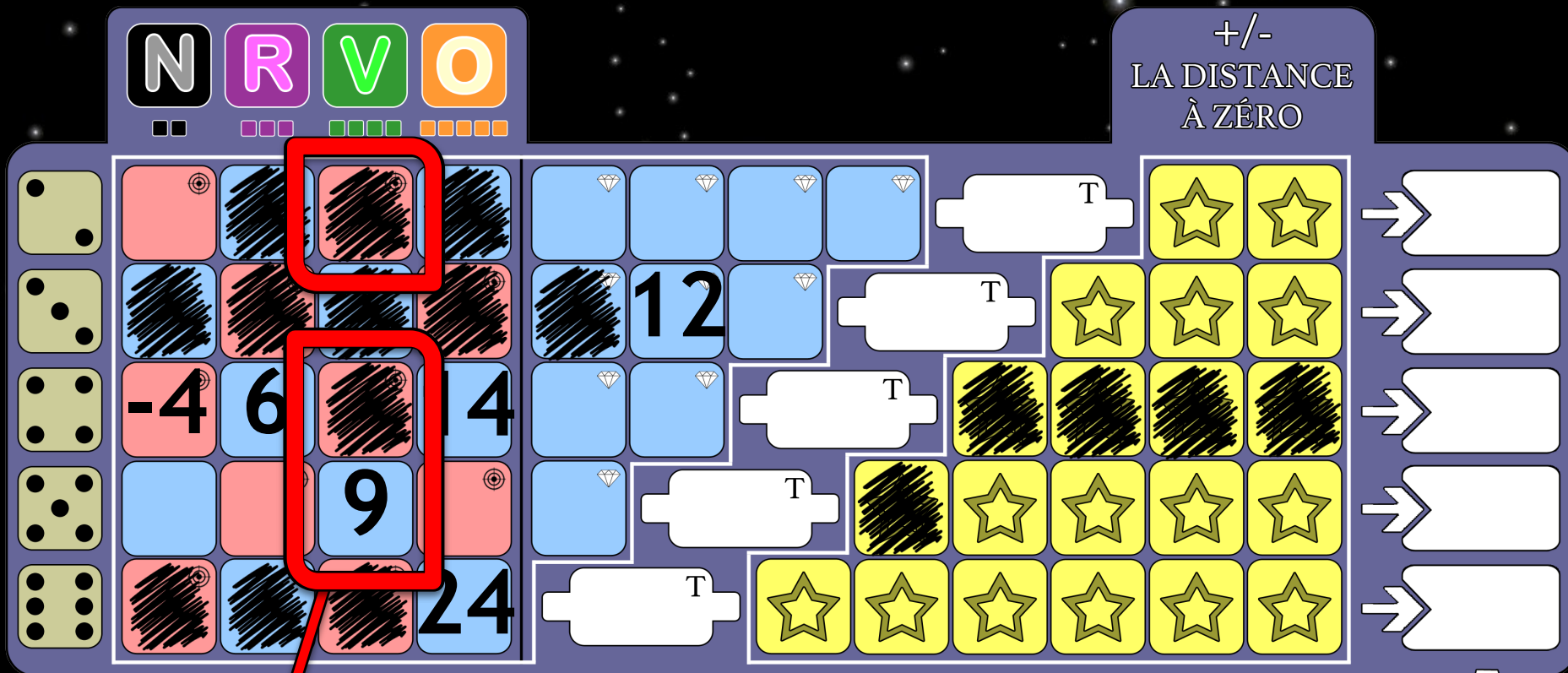
**N**: NOIR

**R**: ROSE

**V**: VERT

**O**: ORANGE

	3 dés verts
	2 dés 5
	1 dé noir
	2 dés 2
	1 dé 5



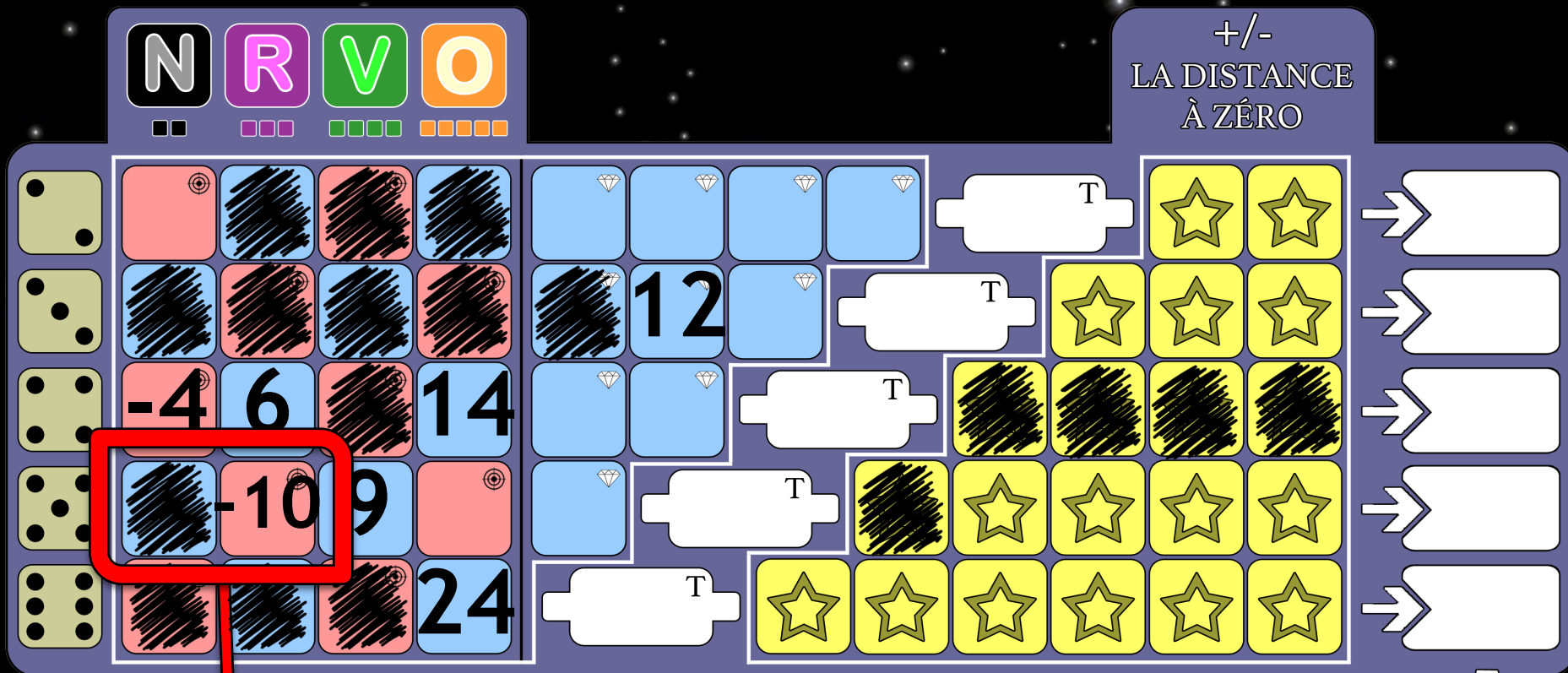
N: NOIR R: ROS V: VERT O: ORANGE

	3 dés verts
	2 dés 5
	1 dé noir
	2 dés 2
	1 dé 5

**Complète la  
fiche de score de  
l'exemple**





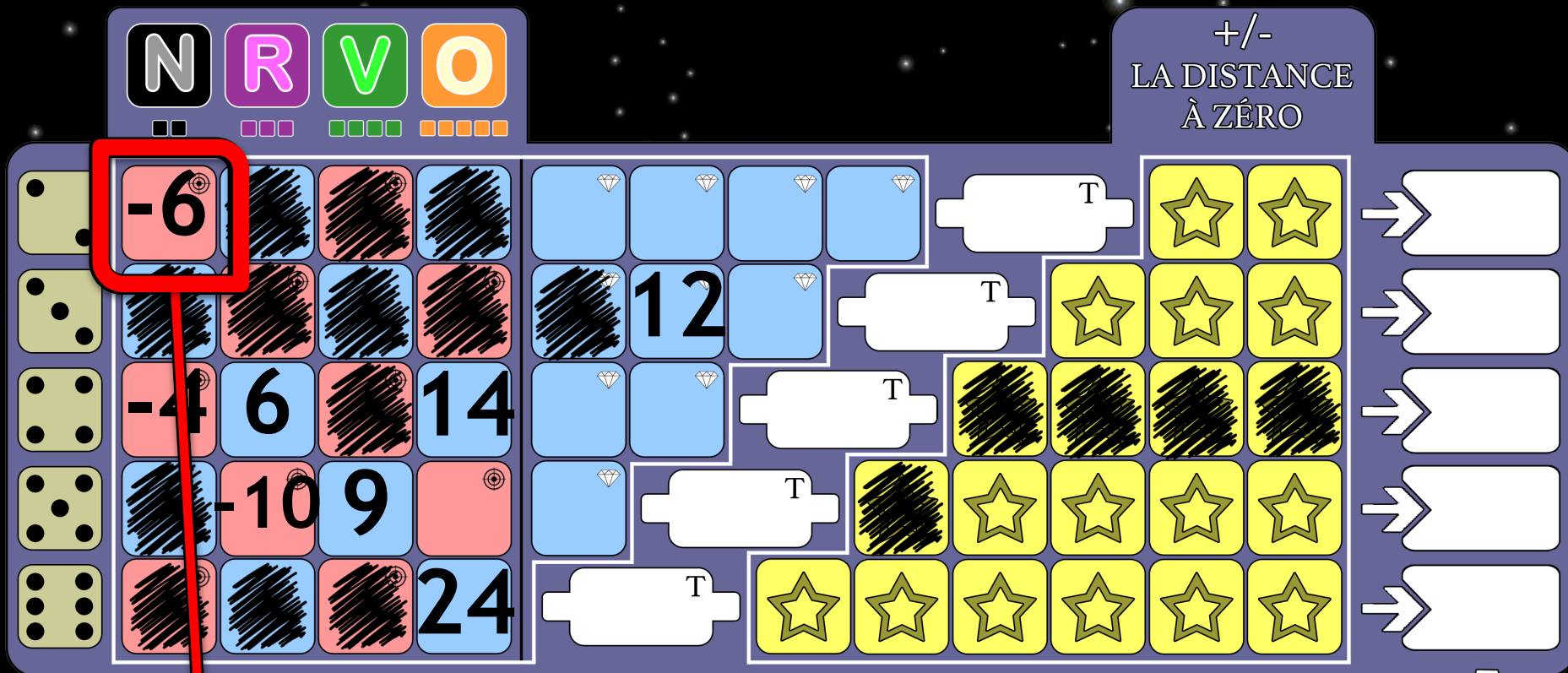


N: NOIR R: ROSE V: VERT O: ORANGE

	3 dés verts
	2 dés 5
	1 dé noir
	2 dés 2
	1 dé 5

**Complète la  
fiche de score de  
l'exemple**

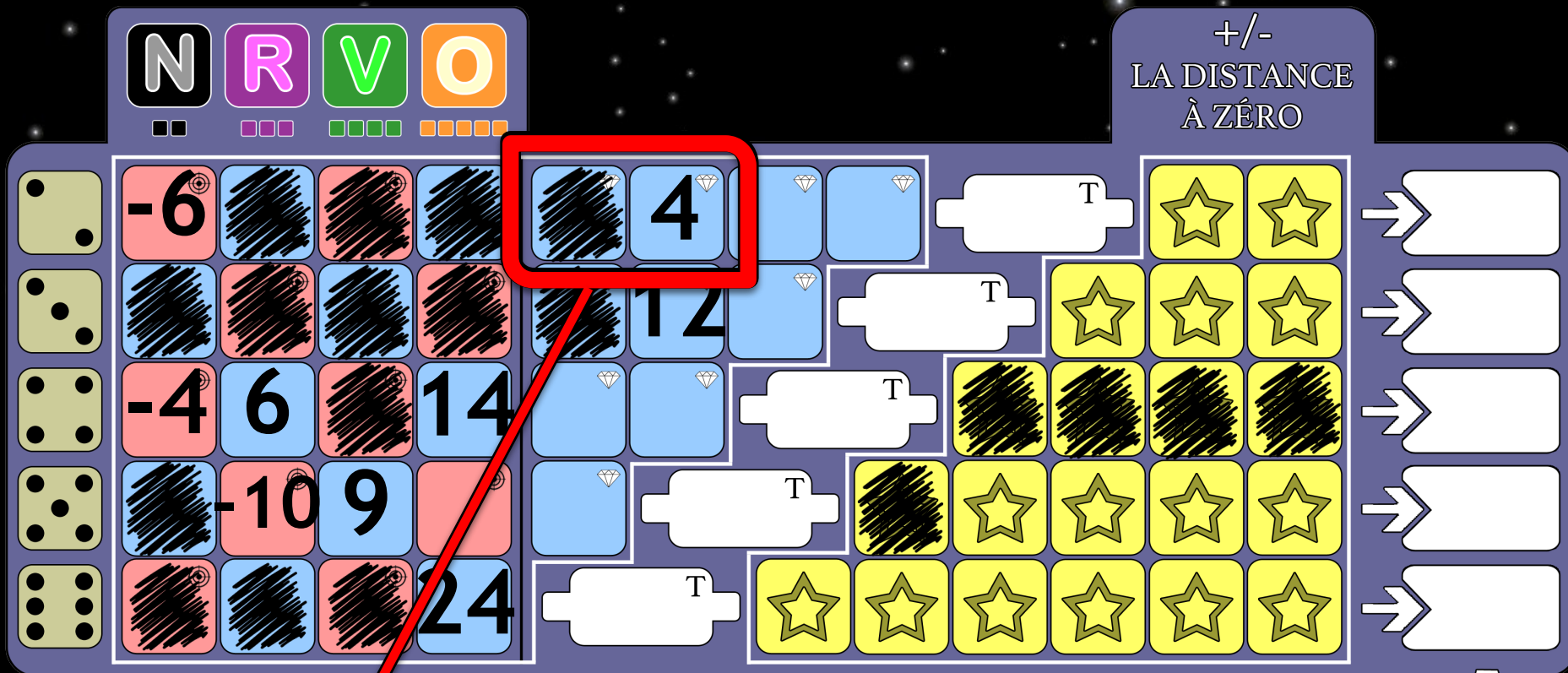




N: NOIR	R: ROSE	V: VERT	O: ORANGE
		3 dés verts	
		2 dés 5	
		1 dé noir	
		2 dés 2	
		1 dé 5	

**Complète la  
fiche de score de  
l'exemple**



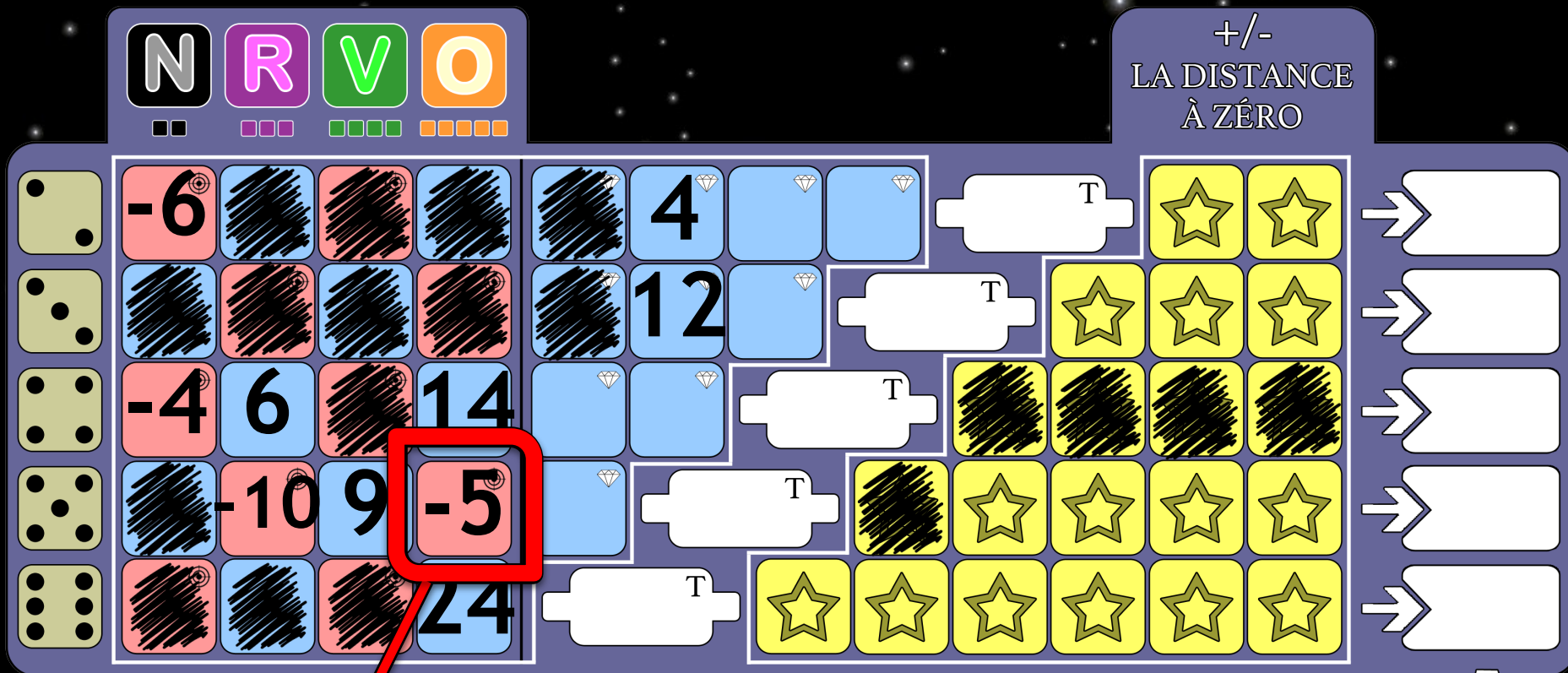


N: NOIR R: ROSE V: VERT O: ORANGE

	3 dés verts
	2 dés 5
	1 dé noir
	2 dés 2
	1 dé 5

**Complète la  
fiche de score de  
l'exemple**



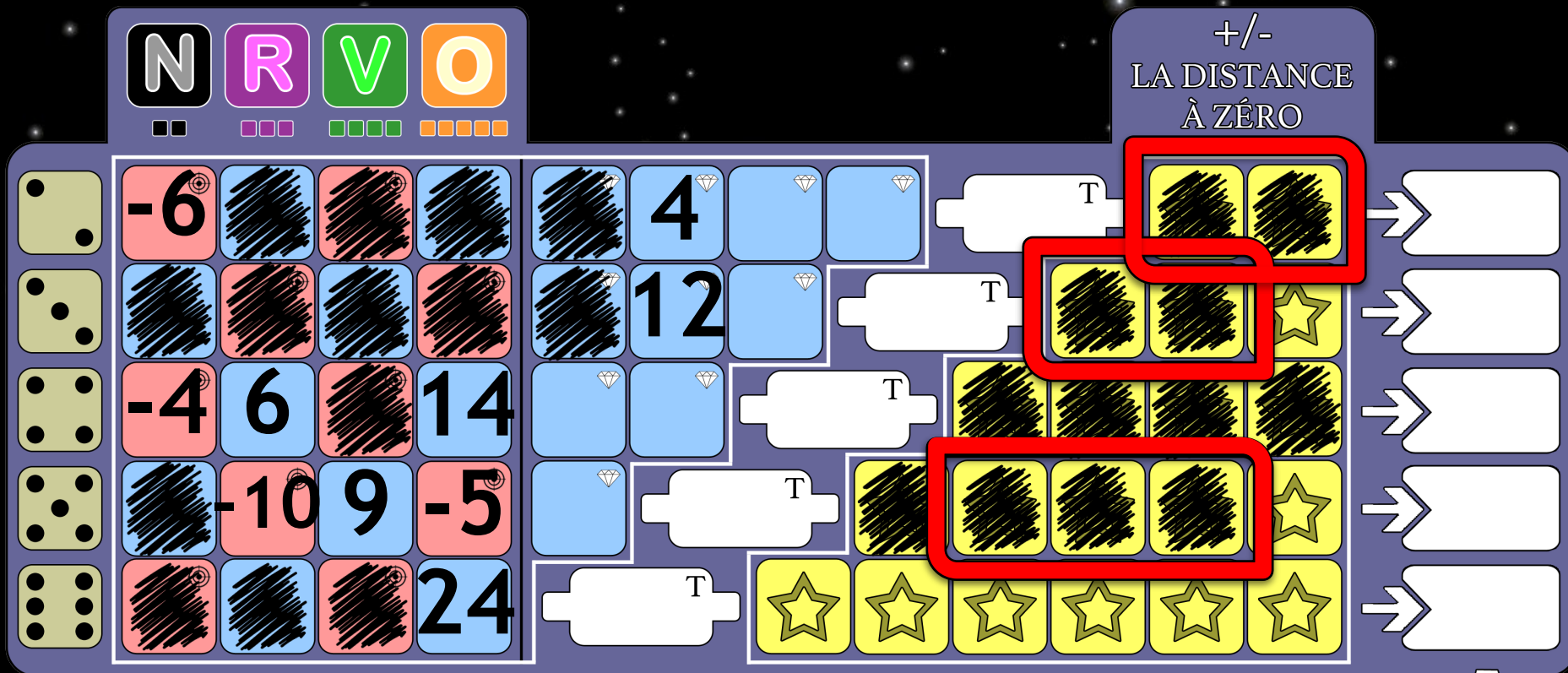


N: NOIR R: ROSE V: VERT O: ORANGE

	3 dés verts
	2 dés 5
	1 dé noir
	2 dés 2
	1 dé 5

**Complète la  
fiche de score de  
l'exemple**





**Lors de la partie, le joueur a obtenu 7  
étoiles supplémentaires disposées de la  
manière suivante.  
Complète la fiche de score de l'exemple**



**La partie se termine lorsqu'un joueur remplit toutes les cases objectifs.**

N

R

V

O

■ ■

■ ■ ■

■ ■ ■ ■

■ ■ ■ ■ ■

+/-

LA DISTANCE

À ZÉRO

●	-6					4			T			→
● ●						12			T		★	→
● ● ●	-4	6		14				T				→
● ● ● ●		-10	9	-5				T			★	→
● ● ● ● ●				24				T		★	★	→



# Calculs des scores

N

R

V

O

LA DISTANCE  
À ZÉRO

●	-6 <sup>®</sup>					4 <sup>♦</sup>			-2 <sup>T</sup>			→
●●						12 <sup>♦</sup>			12 <sup>T</sup>		★	→
●●●	-4 <sup>®</sup>	6		14					16 <sup>T</sup>			→
●●●●		-10 <sup>®</sup>	9	-5 <sup>®</sup>					-6 <sup>T</sup>		★	→
●●●●●				24					24 <sup>T</sup>	★	★	→

Par ligne, on commence par effectuer la somme algébrique des cases objectifs et des cases bonus.





# Calculs des scores

N

R

V

O

LA DISTANCE À ZÉRO

●	-6				4			-2 <sup>T</sup>			→ 0
●●					12			12 <sup>T</sup>		★	→ 0
●●●	-4	6		14				16 <sup>T</sup>			→ 32
●●●●		-10	9	-5				-6 <sup>T</sup>		★	→ -12
●●●●●				24				24 <sup>T</sup>	★	★	→ 24

Si la ligne d'étoiles correspondante est ENTIEREMENT remplie, on additionne la distance à zéro au total calculé. Si elle est partiellement remplie, on soustrait la distance à zéro. Sinon, on garde le score.



# Calculs des scores

Game board layout for score calculation:

Top row: Letters N, R, V, O with corresponding colored squares (black, purple, green, orange).

Top right: +/- LA DISTANCE À ZÉRO

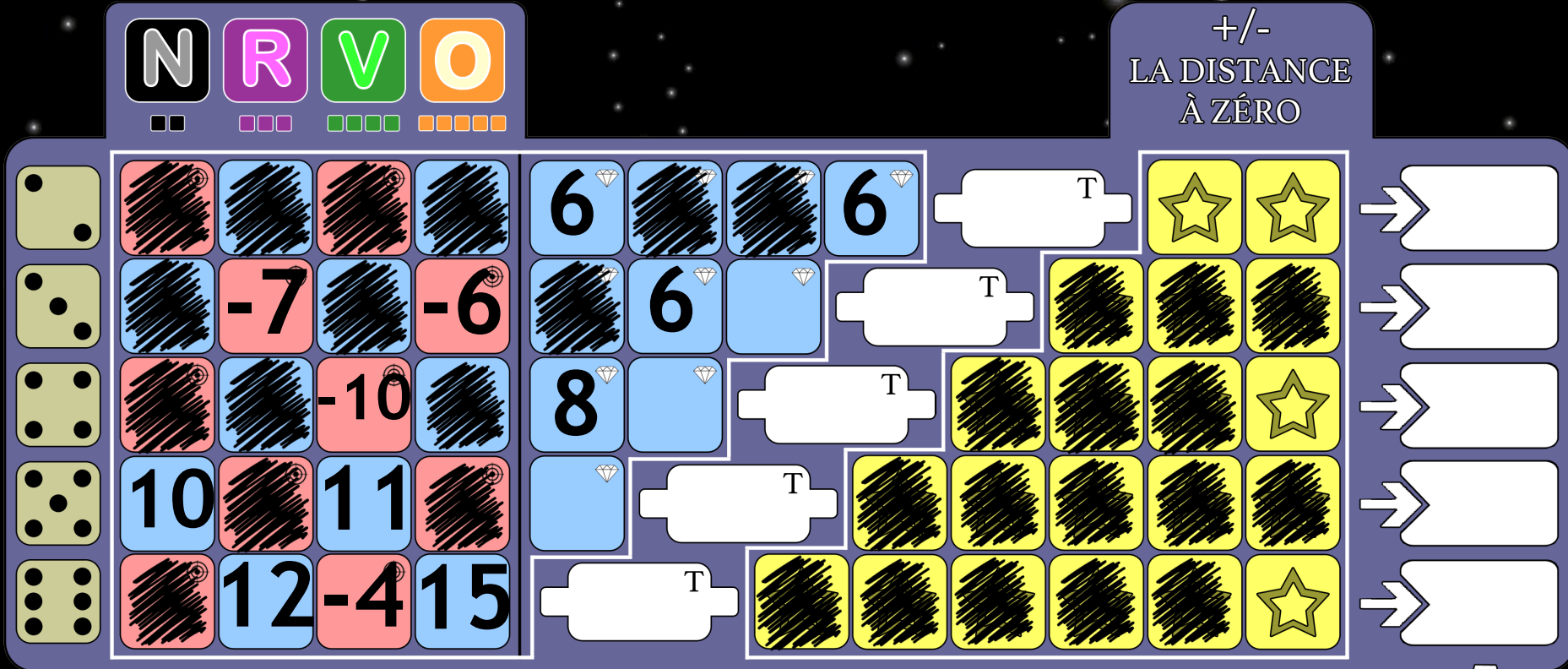
Grid of numbers and symbols (rows from top to bottom):

- Row 1: -6, [scribble], [scribble], [scribble], [scribble], 4, [diamond], [diamond], [diamond], -2<sup>T</sup>, [scribble], [scribble], → 0
- Row 2: [scribble], [scribble], [scribble], [scribble], [scribble], 12, [diamond], [diamond], [diamond], 12<sup>T</sup>, [scribble], [scribble], [star], → 0
- Row 3: -4, 6, [scribble], 14, [diamond], [diamond], [diamond], 16<sup>T</sup>, [scribble], [scribble], [scribble], [scribble], → 32
- Row 4: [scribble], -10, 9, -5, [diamond], [diamond], [diamond], -6<sup>T</sup>, [scribble], [scribble], [scribble], [scribble], [star], → -12
- Row 5: [scribble], [scribble], [scribble], 24, [diamond], [diamond], [diamond], 24<sup>T</sup>, [star], [star], [star], [star], [star], [star], → 24

Il ne reste plus qu'à faire  
la somme de tous les  
totaux.

44

## Exemple de calcul de score :



Il ne reste plus qu'à faire  
la somme de tous les  
totaux.



# Exemple de calcul de score :

Game board layout showing dice rolls, calculations, and distance to zero.

**Legend:** N (Normal), R (Red), V (Violet), O (Orange)

**LA DISTANCE À ZÉRO**

Dice	Rolls	Calculation	Stars	Result
1	6, 6	$6 + 6 = 12^T$	2	12
2	-7, -6	$-7 + -6 = -13$	0	0
3	-10	$-10 + 8 = -2^T$	1	-4
4	10, 11	$10 + 11 = 21^T$	0	42
5	12, -4, 15	$12 + -4 + 15 = 23^T$	1	0

Il ne reste plus qu'à faire  
la somme de tous les  
totaux.

50