



DICE STARS

Bruno Cathala • Ludovic Maublanc



Règles du jeu :

But :

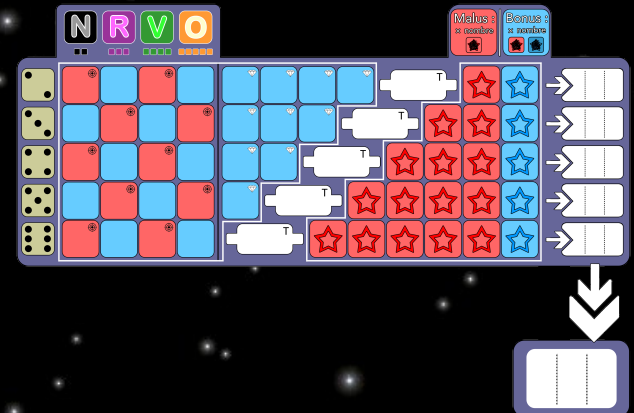
En choisissant un ou plusieurs dés, vous devez obtenir le score le plus élevé à la fin de la partie.

Au début de chaque tour, entre 3 et 9 dés sont tirés aléatoirement, tous les joueurs ont le choix entre 3 actions :

- Choisir une couleur de dé (par exemple, prendre tous les dés bleus).
- Choisir une valeur de dé (par exemple, prendre tous les dés marqués 4).
- Choisir tous les dés avec une étoile.

Les joueurs remplissent ensuite leur fiche de score.

On continue jusqu'à ce qu'un joueur ait rempli toutes ses cases objectifs ou jusqu'à ce qu'un joueur ne puisse plus placer de dés.



Présentation de la fiche de score

	N	R	V	O	Malus : x nombre				Bonus : x nombre		
	■ ■	■ ■ ■	■ ■ ■ ■	■ ■ ■ ■ ■	★				★ ★		
1	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	→
2	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	→
3	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	→
4	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	→
5	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	→



--

N: NOIR

R: ROSE

V: VERT

O: ORANGE

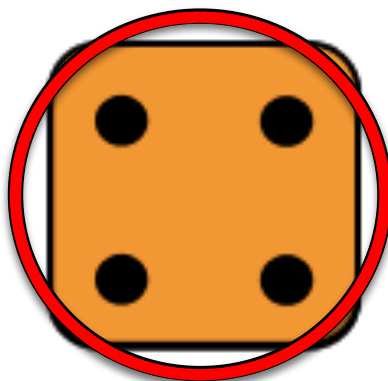
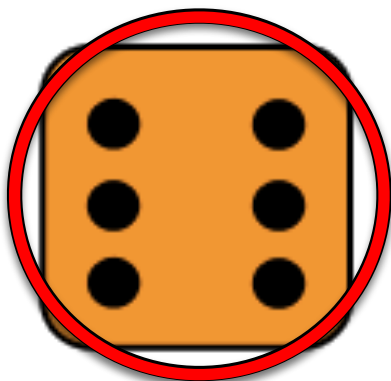
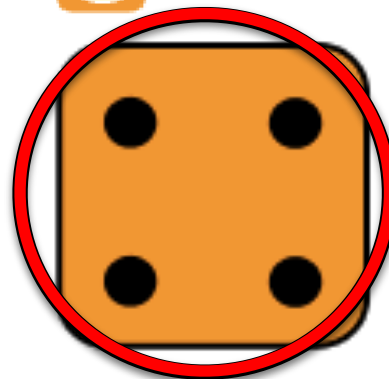


N: NOIR

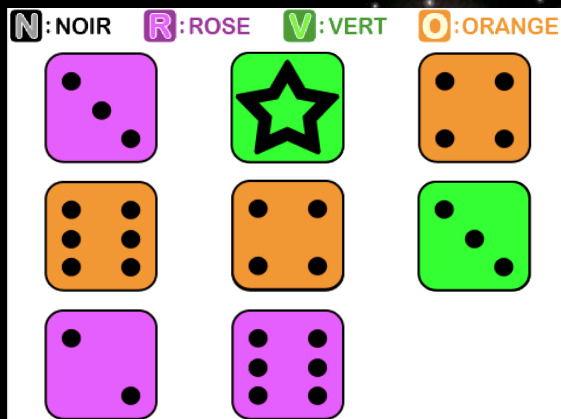
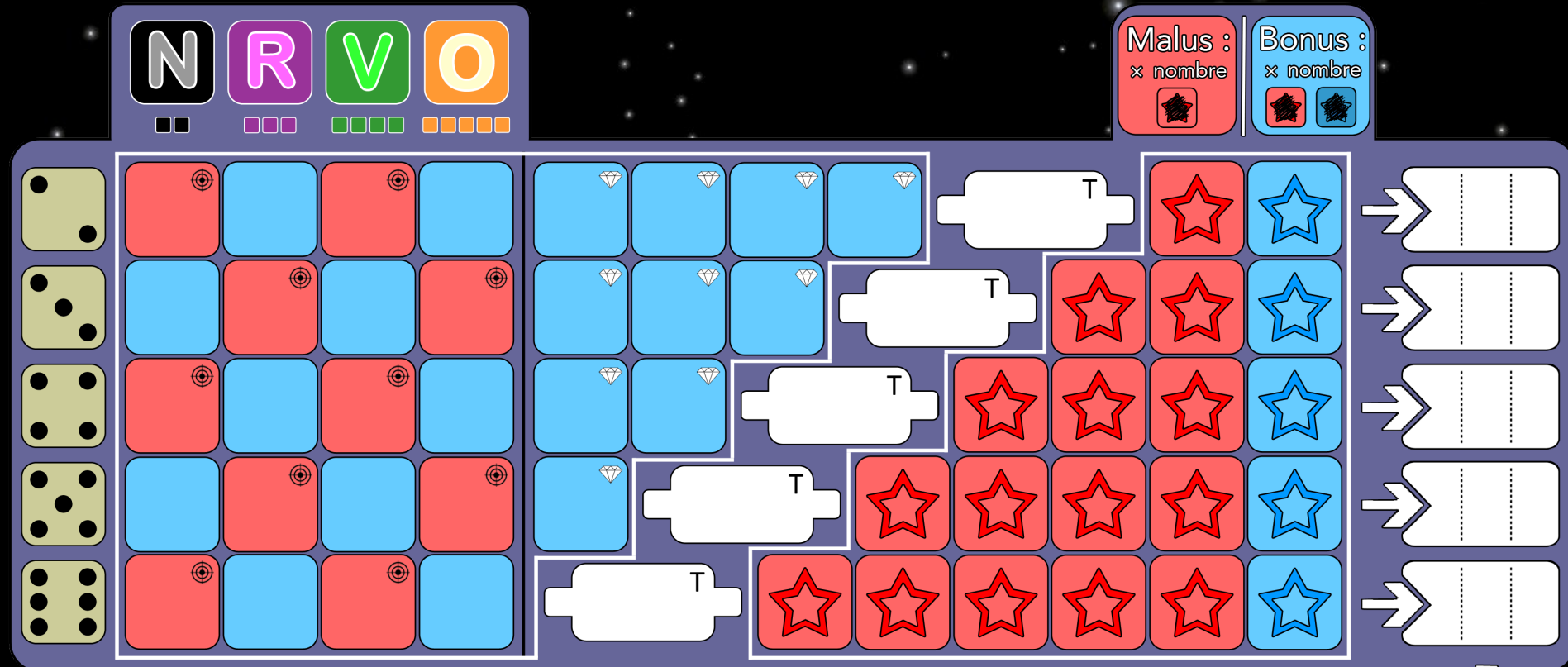
R: ROSE

V: VERT

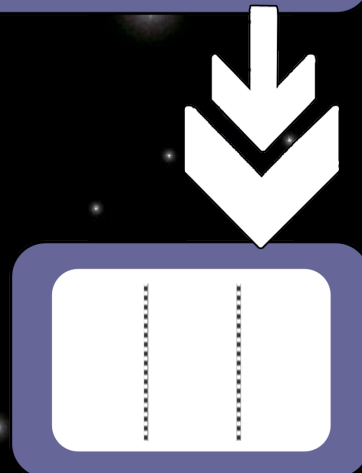
O: ORANGE



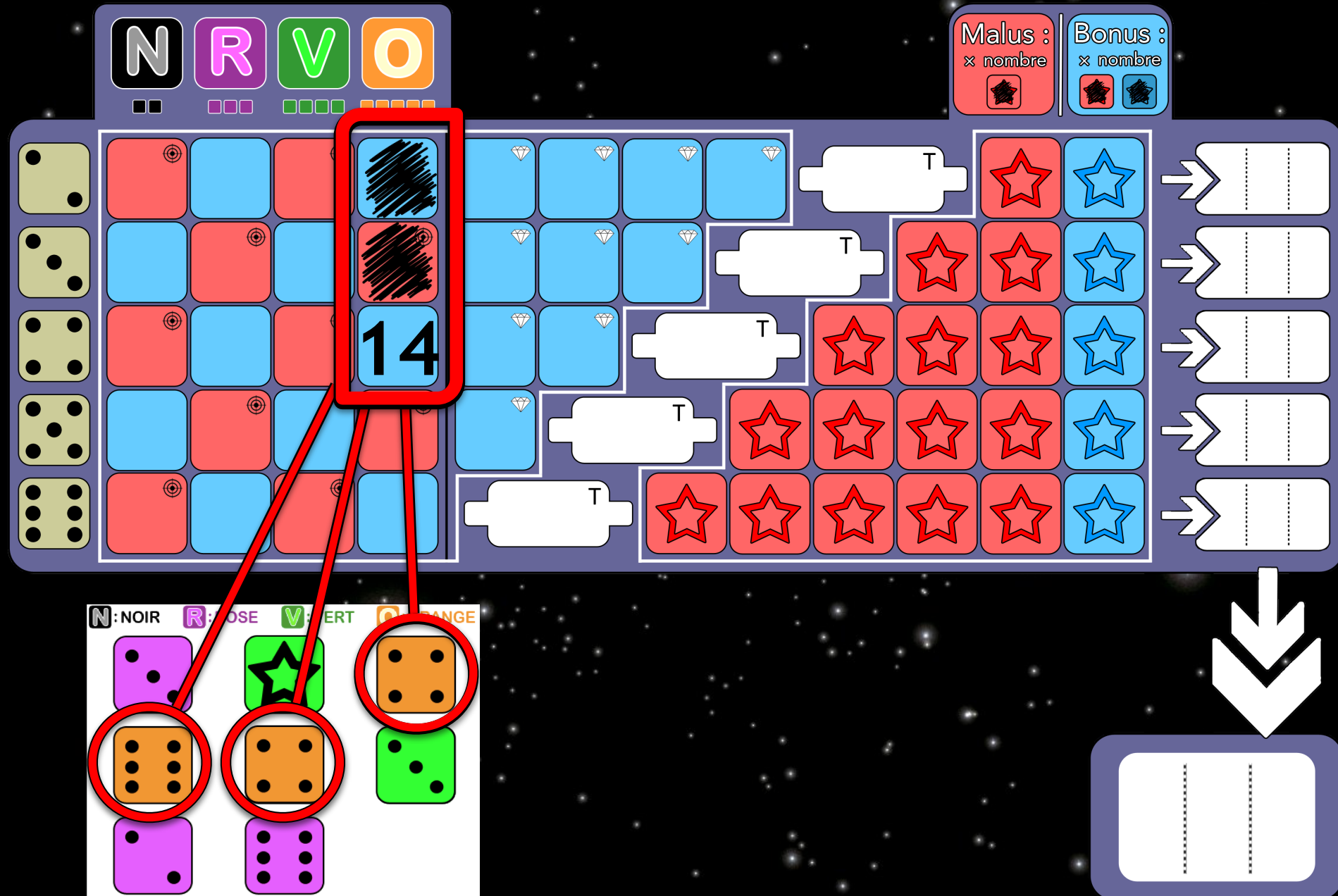
1) Le joueur choisit une couleur de dé.



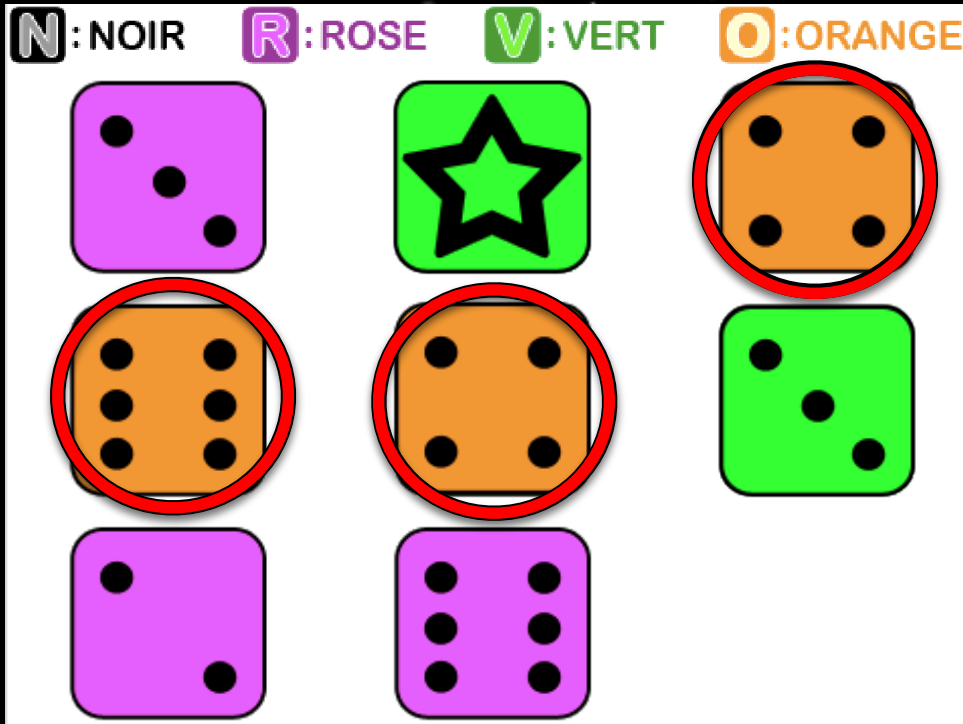
**Complète la
fiche de score de
l'exemple**



1) Le joueur choisit une couleur de dé.

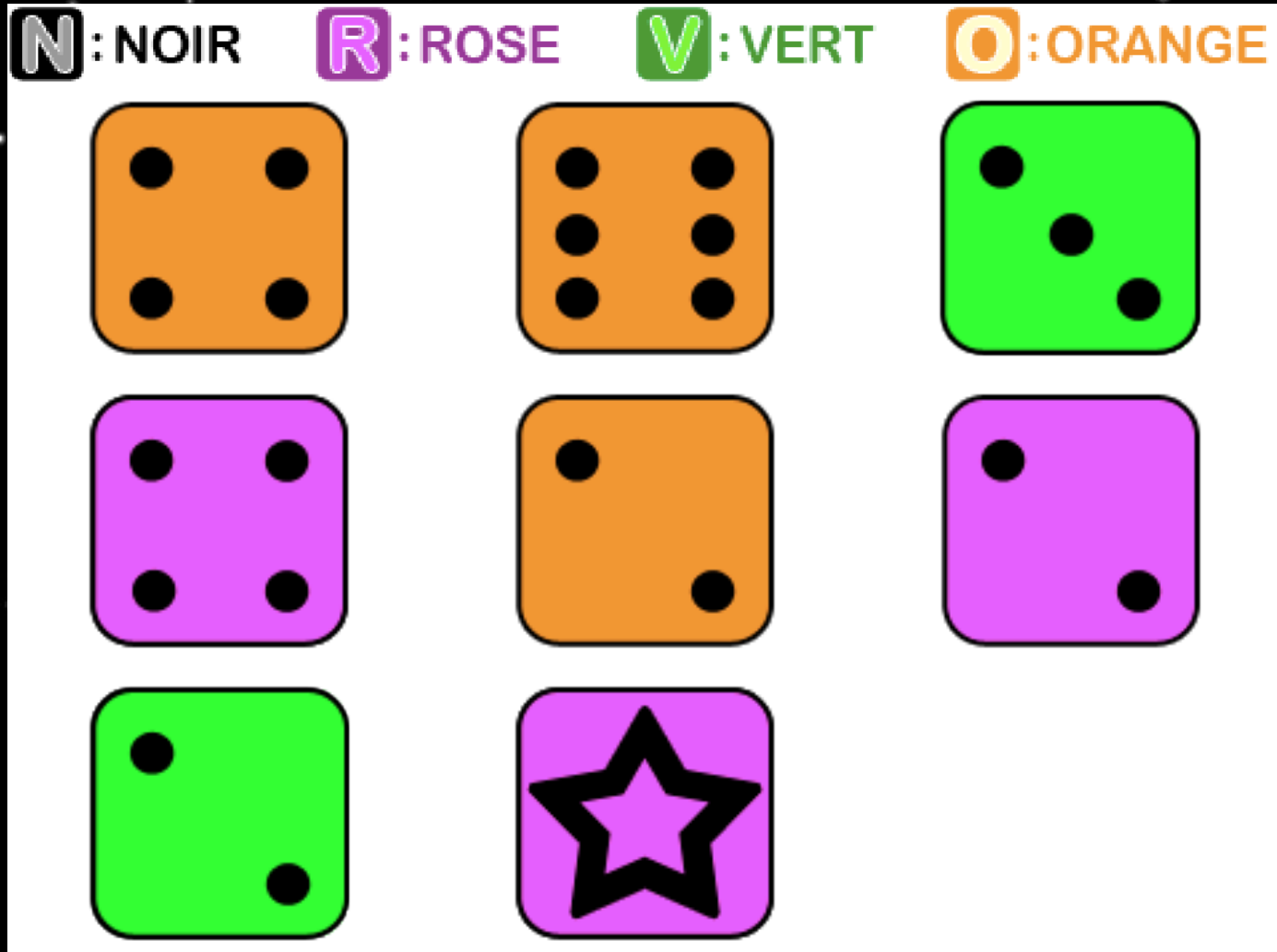


A la fin de chaque tour, je complète l'historique de ma partie.



Tour	Nombre et type(s) de dé(s)
n°1	J'ai choisi . 3 . dé(s) ORANGE
n°2	J'ai choisi dé(s)
n°3	J'ai choisi dé(s)
n°4	J'ai choisi dé(s)
n°5	J'ai choisi dé(s)
n°6	J'ai choisi dé(s)
n°7	J'ai choisi dé(s)
n°8	J'ai choisi dé(s)
n°9	J'ai choisi dé(s)

Quel est le meilleur coup possible ?
Complète ensuite la feuille de score

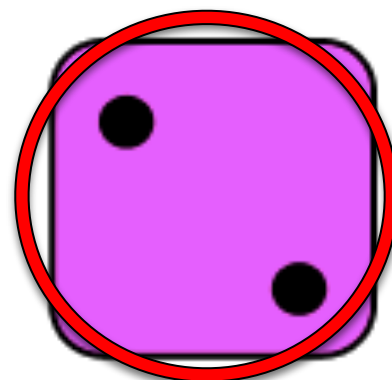
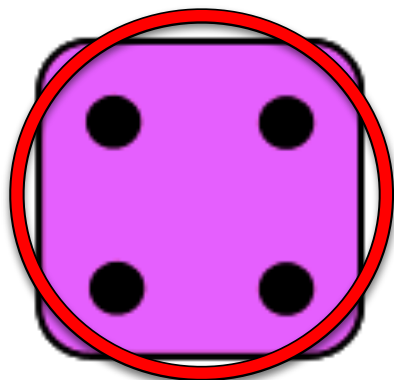


N: NOIR

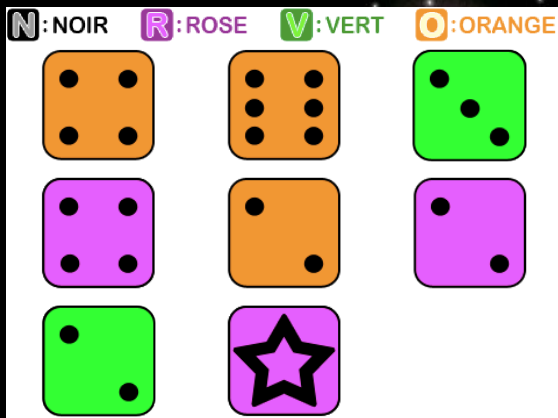
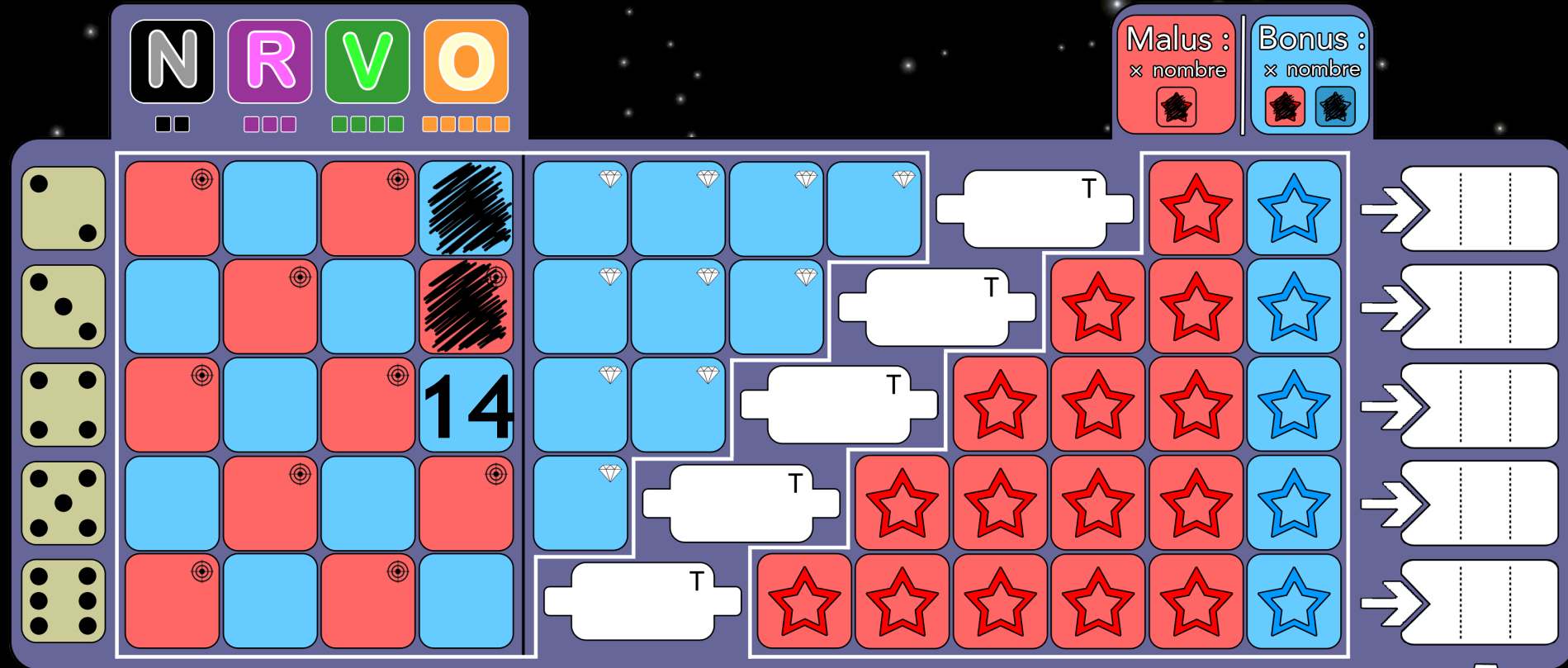
R: ROSE

V: VERT

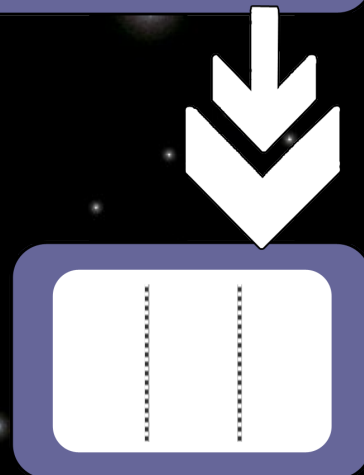
O: ORANGE



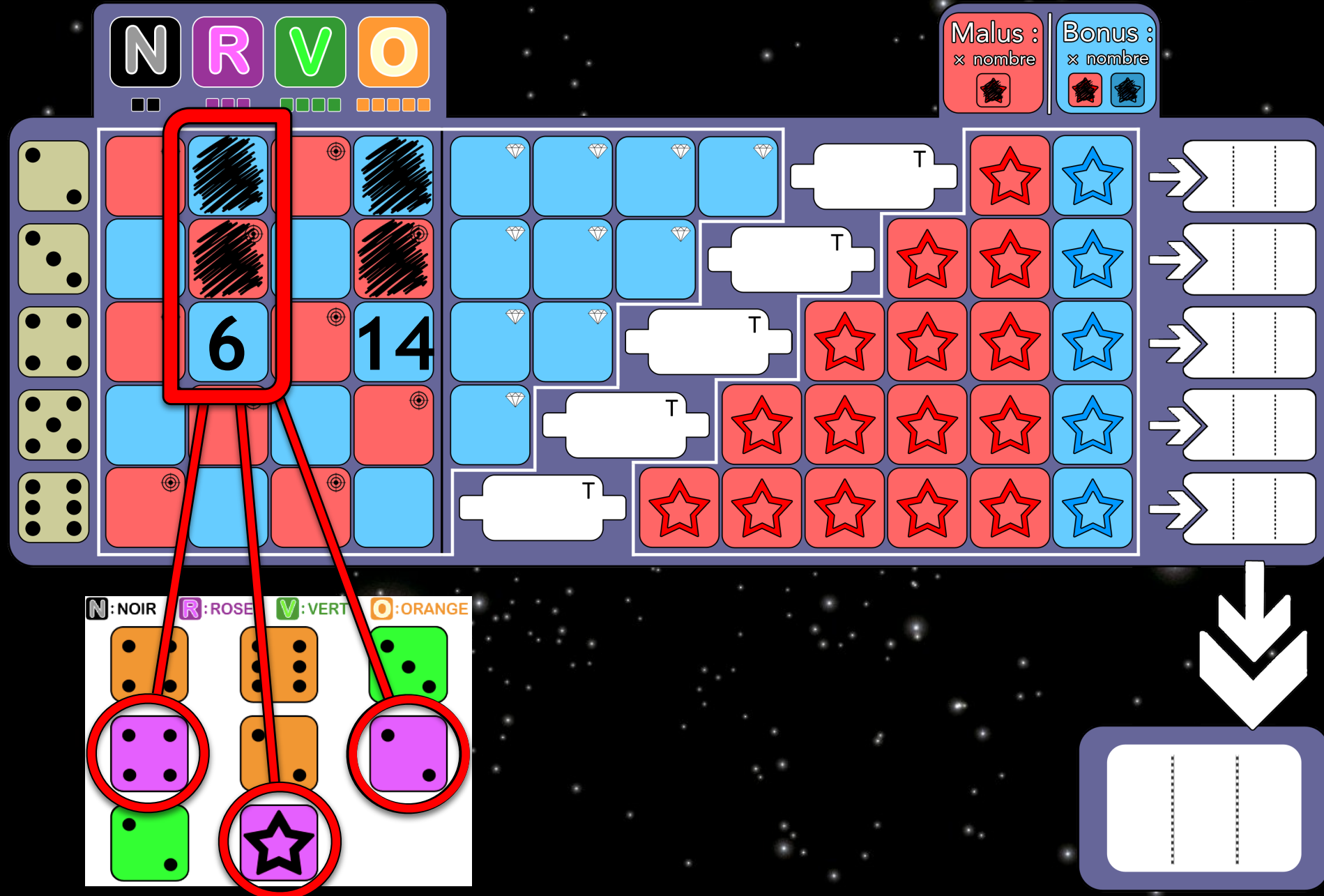
1) Le joueur choisit une couleur de dé.



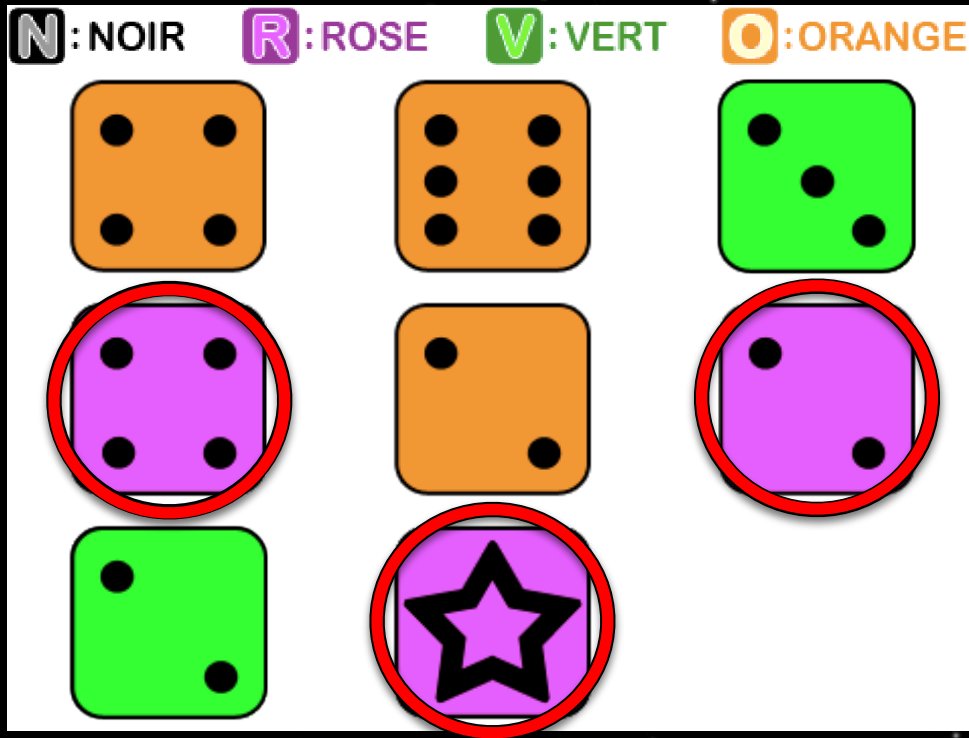
Complète la
fiche de score de
l'exemple



1) Le joueur choisit une couleur de dé.



A la fin de chaque tour, je complète l'historique de ma partie.



Tour	Nombre et type(s) de dé(s)
n°1	J'ai choisi 3 dé(s) ORANGE.
n°2	J'ai choisi 3 dé(s) ROSES.
n°3	J'ai choisi dé(s)
n°4	J'ai choisi dé(s)
n°5	J'ai choisi dé(s)
n°6	J'ai choisi dé(s)
n°7	J'ai choisi dé(s)
n°8	J'ai choisi dé(s)
n°9	J'ai choisi dé(s)

N: NOIR

R: ROSE

V: VERT

O: ORANGE

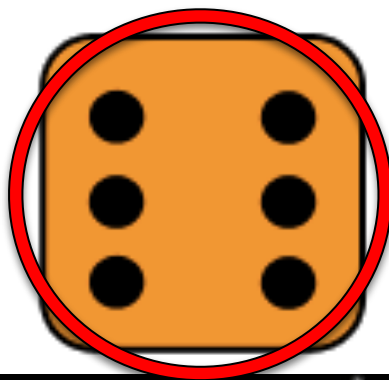
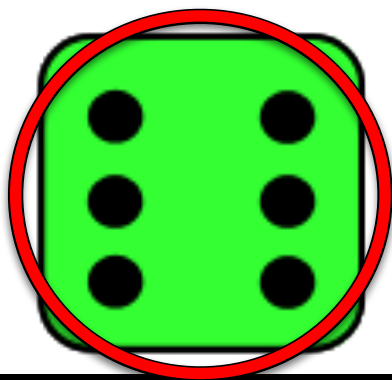
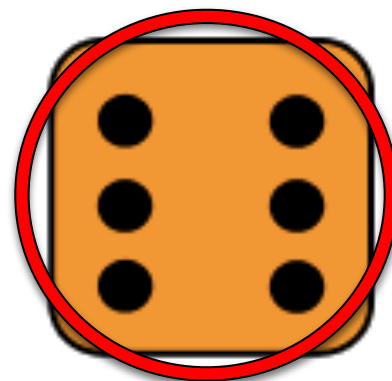
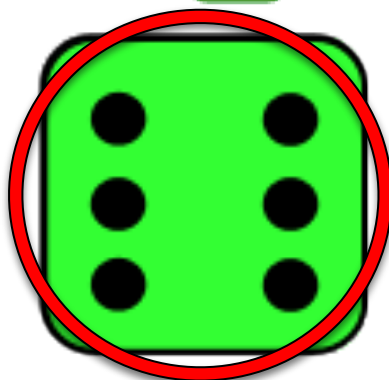


N: NOIR

R: ROSE

V: VERT

O: ORANGE



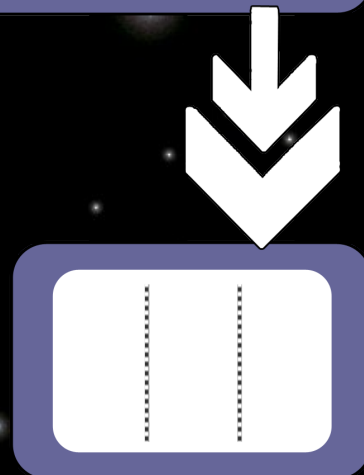
2) Le joueur choisit une valeur de dé.

The game board interface includes a top header with color-coded buttons: N (Noir), R (Rose), V (Vert), and O (Orange). To the right, there are sections for 'Malus' (penalty) and 'Bonus' (reward), each with a star icon and a multiplier 'x nombre'. The main board is a grid of colored squares (red, blue, green, orange) with various symbols like dice, stars, and numbers. A large white arrow points from the board to a score sheet on the right.

N: NOIR R: ROSE V: VERT O: ORANGE

The legend shows the color key for the board: N (Noir), R (Rose), V (Vert), and O (Orange). It also displays the symbols for the dice: a black die with a white dot, a red die with a white dot, and a green die with a white dot.

Complète la
fiche de score de
l'exemple



2) Le joueur choisit une valeur de dé.

N **R** **V** **O**

Malus :
× nombre

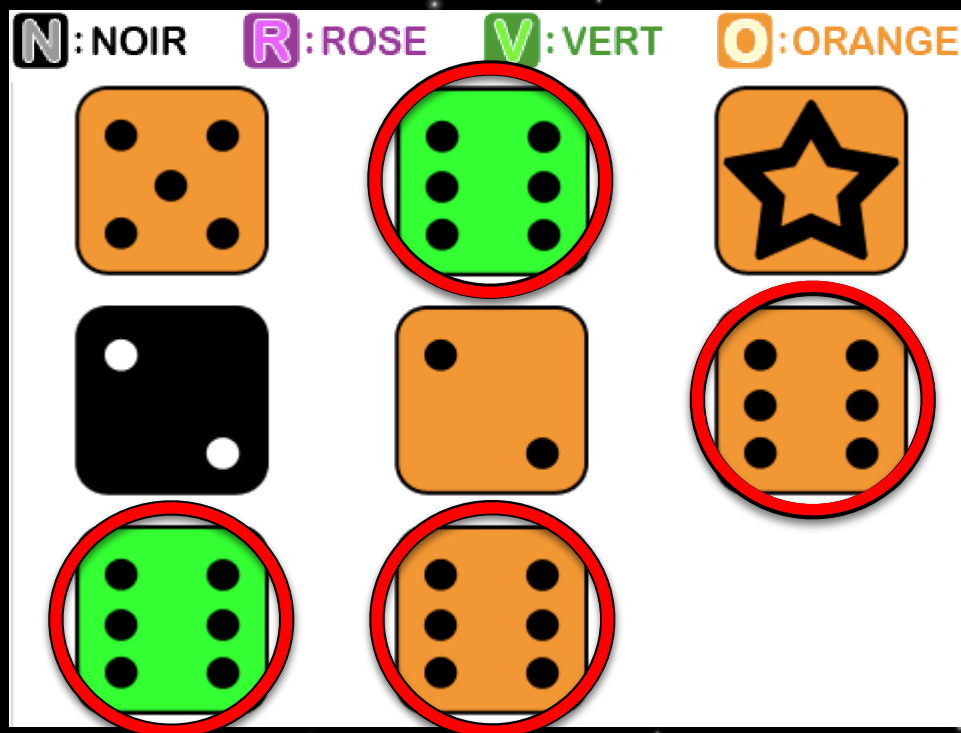
Bonus :
× nombre

6 14 24

N: NOIR R: ROSE V: VERT O: ORANGE

6 1 6 6 6 6

A la fin de chaque tour, je complète l'historique de ma partie.



Tour	Nombre et type(s) de dé(s)
n°1	J'ai choisi . 3 . dé(s) ORANGE .
n°2	J'ai choisi . 3 . dé(s) ROSES .
n°3	J'ai choisi . 4 . dé(s) . 6
n°4	J'ai choisi dé(s)
n°5	J'ai choisi dé(s)
n°6	J'ai choisi dé(s)
n°7	J'ai choisi dé(s)
n°8	J'ai choisi dé(s)
n°9	J'ai choisi dé(s)

Que feriez vous dans cette situation ?

N: NOIR **R**: ROSE **V**: VERT **O**: ORANGE

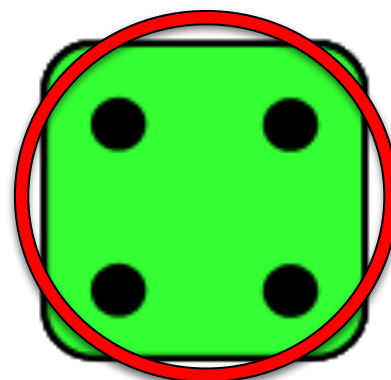


N: NOIR

R: ROSE

V: VERT

O: ORANGE



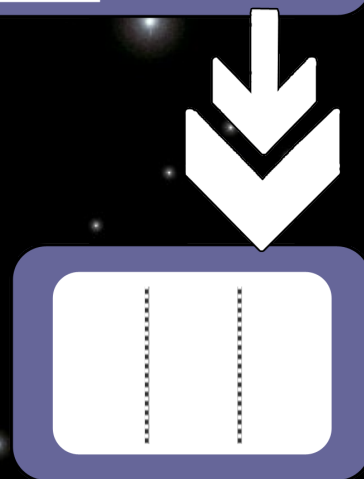
Je peux (et parfois je dois) prendre un seul dé

The board game layout includes a top row with four colored squares: N (Noir), R (Rose), V (Vert), and O (Orange). Below these are four dice: a black die with 1 and 2, a pink die with 1, 2, and 3, a green die with 1, 2, 3, and 4, and an orange die with 1, 2, 3, 4, 5, and 6. To the right, there are two boxes: 'Malus : x nombre' with a black star icon and 'Bonus : x nombre' with a red star icon. The main board area is divided into several sections. On the left, there are five dice showing 1, 2, 3, 4, and 5. In the center, there are four blue squares with diamond icons, four white squares with 'T' icons, and a row of four red squares with star icons. On the right, there are four white squares with star icons. The bottom row of the board features a row of four red squares with star icons, a row of four blue squares with star icons, and a row of four white squares with star icons. The board also includes a row of four red squares with star icons, a row of four blue squares with star icons, and a row of four white squares with star icons. The board is filled with various colored squares, some with numbers (6, 14, 24) and some with star icons. The board is divided into several sections, including a row of four red squares with star icons, a row of four blue squares with star icons, and a row of four white squares with star icons. The board is filled with various colored squares, some with numbers (6, 14, 24) and some with star icons. The board is divided into several sections, including a row of four red squares with star icons, a row of four blue squares with star icons, and a row of four white squares with star icons. The board is filled with various colored squares, some with numbers (6, 14, 24) and some with star icons.

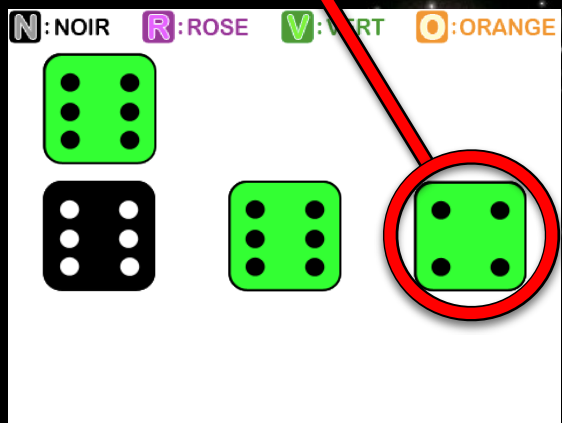
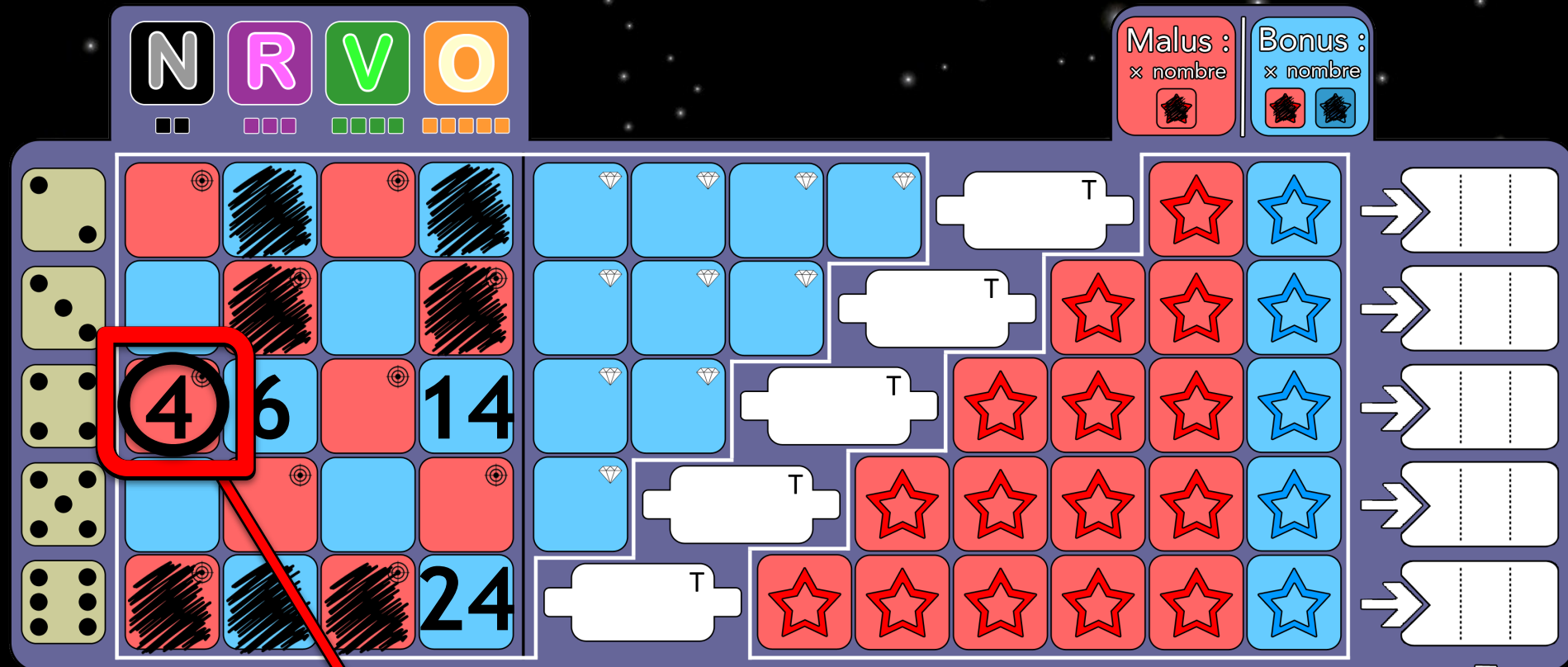
N: NOIR R: ROSE V: VERT O: ORANGE

The small board game layout shows four dice: a black die with 1 and 2, a pink die with 1, 2, and 3, a green die with 1, 2, 3, and 4, and an orange die with 1, 2, 3, 4, 5, and 6. The dice are arranged in a row, with the black die on the left and the orange die on the right. The dice are shown in a way that highlights their colors and the numbers on their faces.

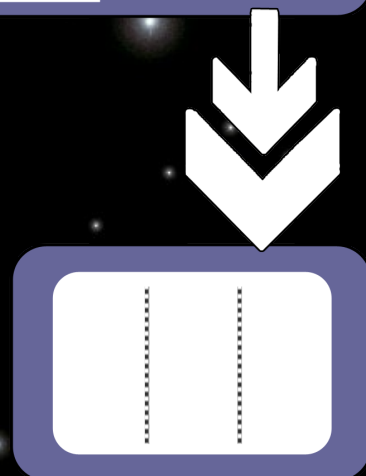
Complète la
fiche de score de
l'exemple



Je peux (et parfois je dois) prendre un seul dé

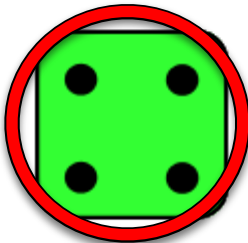


**Lorsque je tombe
sur une case
rouge, j'entoure
mon résultat.**



A la fin de chaque tour, je complète l'historique de ma partie.

N: NOIR **R**: ROSE **V**: VERT **O**: ORANGE



Tour	Nombre et type(s) de dé(s)
n°1	J'ai choisi . 3 . dé(s) ORANGE .
n°2	J'ai choisi . 3 . dé(s) ROSES .
n°3	J'ai choisi . 4 dé(s) 6
n°4	J'ai choisi . 1 . dé(s) . 4
n°5	J'ai choisi dé(s)
n°6	J'ai choisi dé(s)
n°7	J'ai choisi dé(s)
n°8	J'ai choisi dé(s)
n°9	J'ai choisi dé(s)

N: NOIR

R: ROSE

V: VERT

O: ORANGE



N: NOIR

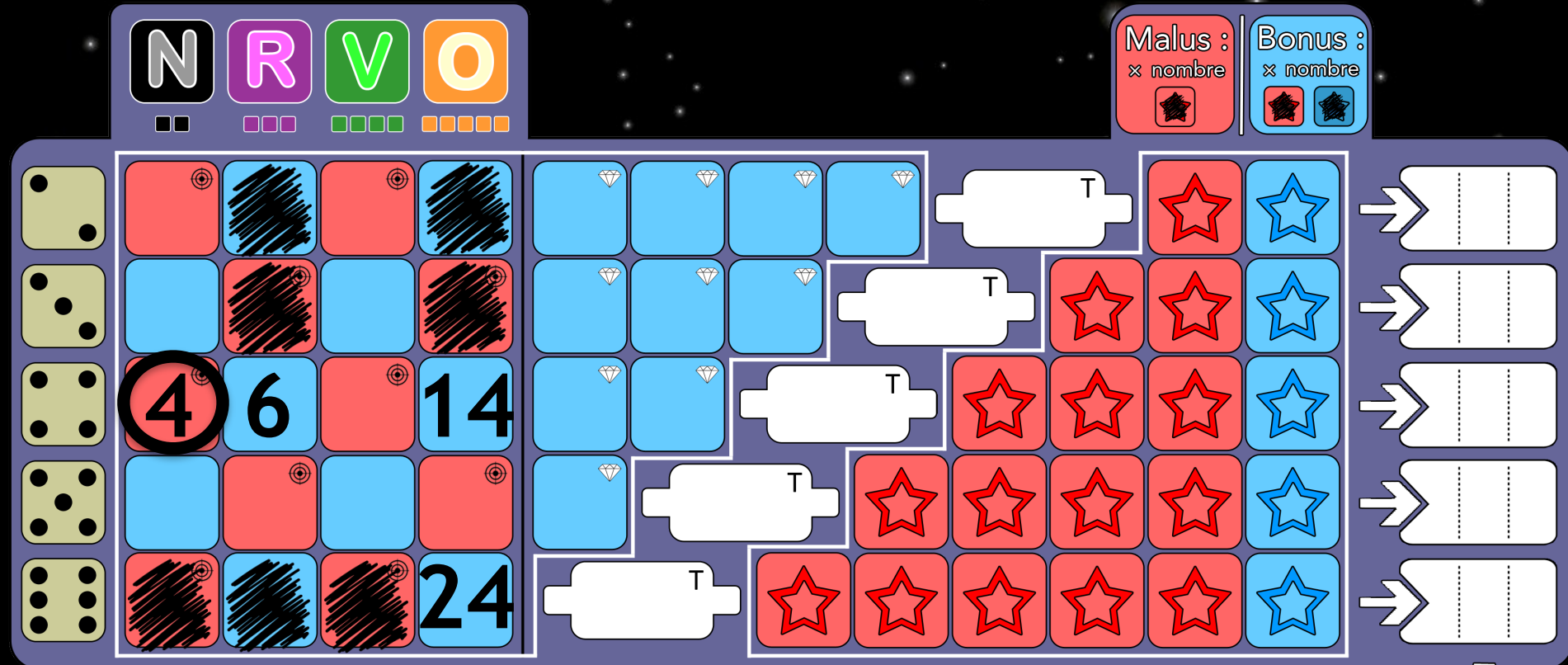
R: ROSE

V: VERT

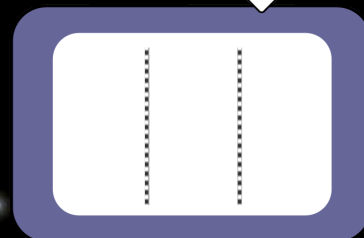
O: ORANGE



3) Le joueur choisit tous les dés avec une étoile.



Complète la fiche de score de l'exemple



3) Le joueur choisit tous les dés avec une étoile.

The game board interface shows a top section with color-coded dice (N: NOIR, R: ROSE, V: VERT, O: ORANGE) and a bottom section with a grid of dice faces. A red box highlights a row of five dice faces, all of which are crossed out with black scribbles. Red lines connect these crossed-out dice to a legend at the bottom left, which shows the color-coded dice and their corresponding star symbols. A large white arrow points down from the bottom right of the board to a white box with two vertical lines.

Malus :
x nombre
★

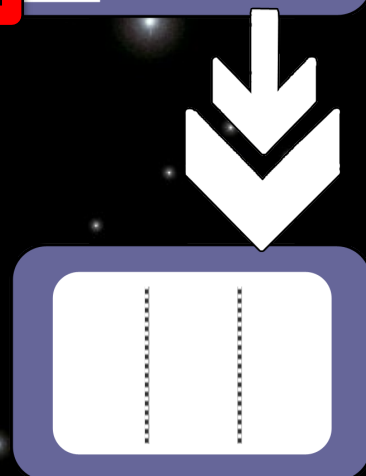
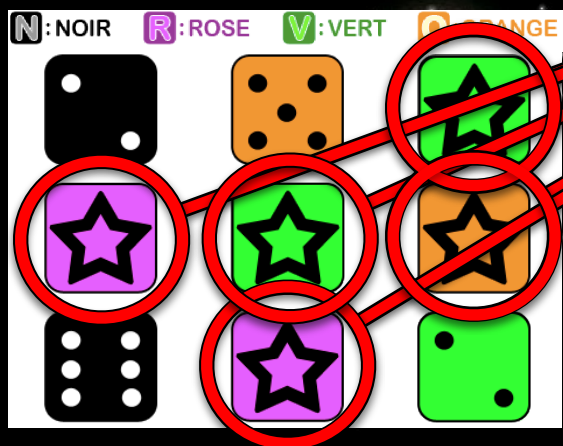
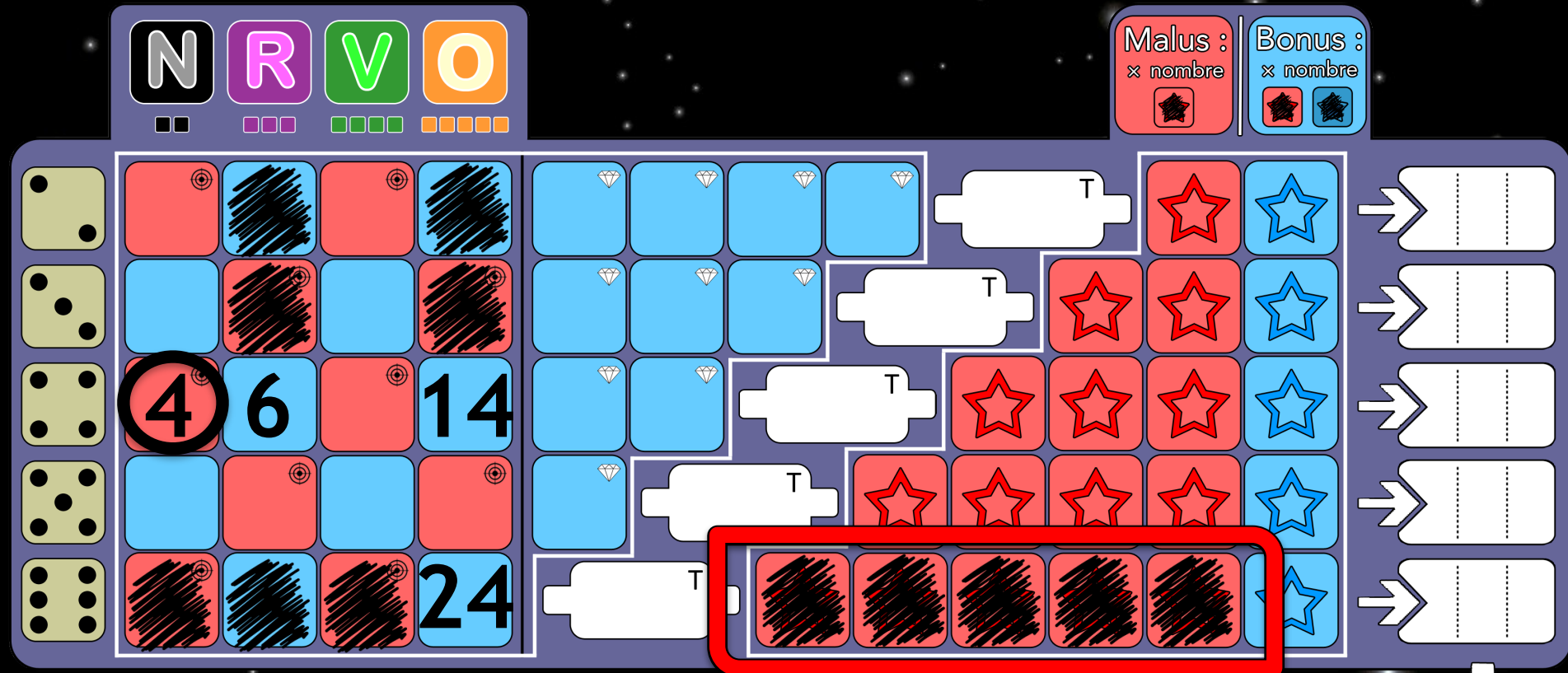
Bonus :
x nombre
★ ★

N: NOIR **R: ROSE** **V: VERT** **O: ORANGE**

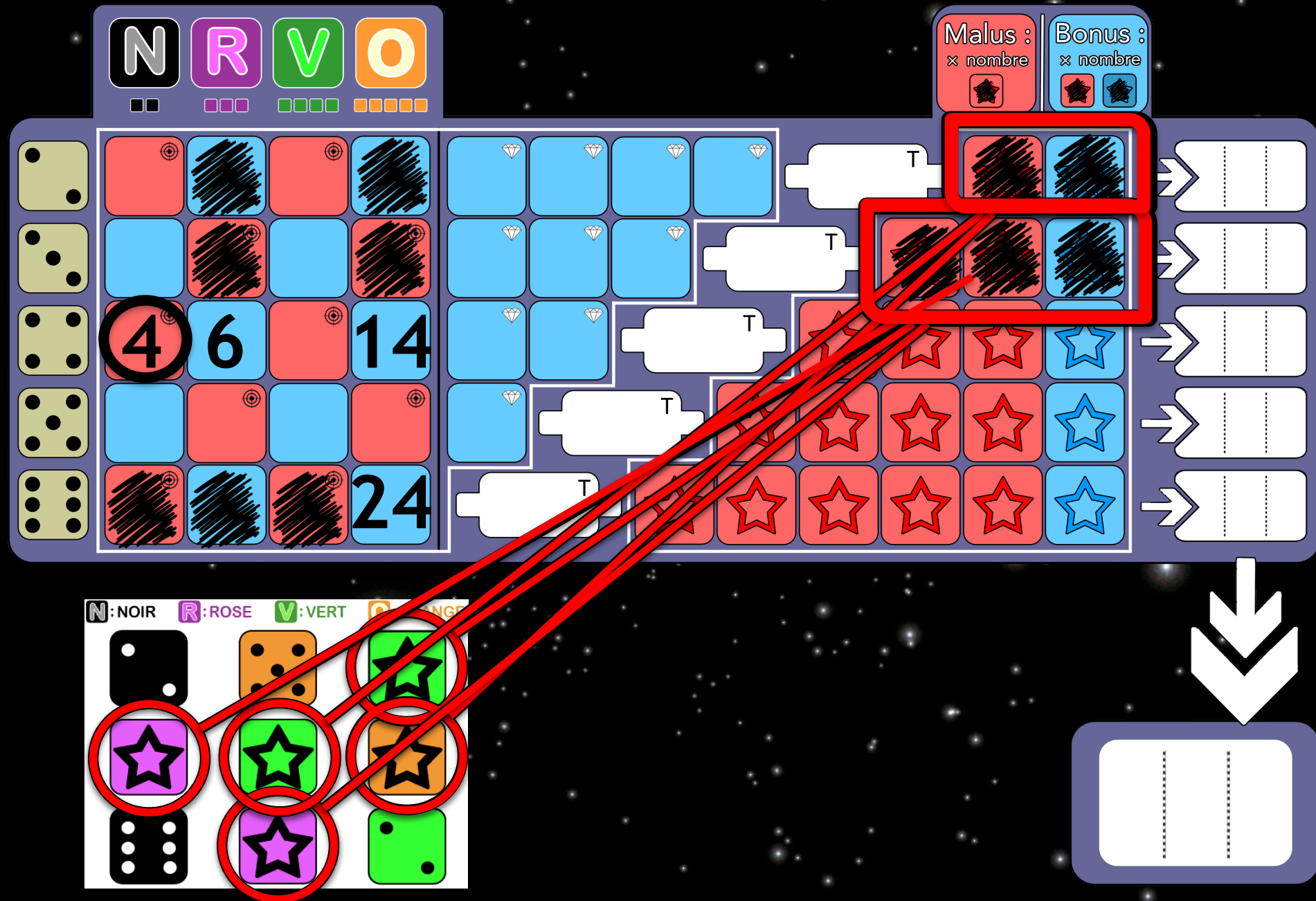
Legend showing dice faces and star symbols:

- Black die face with 1 dot and a black star.
- Pink die face with 2 dots and a pink star.
- Green die face with 3 dots and a green star.
- Orange die face with 4 dots and an orange star.

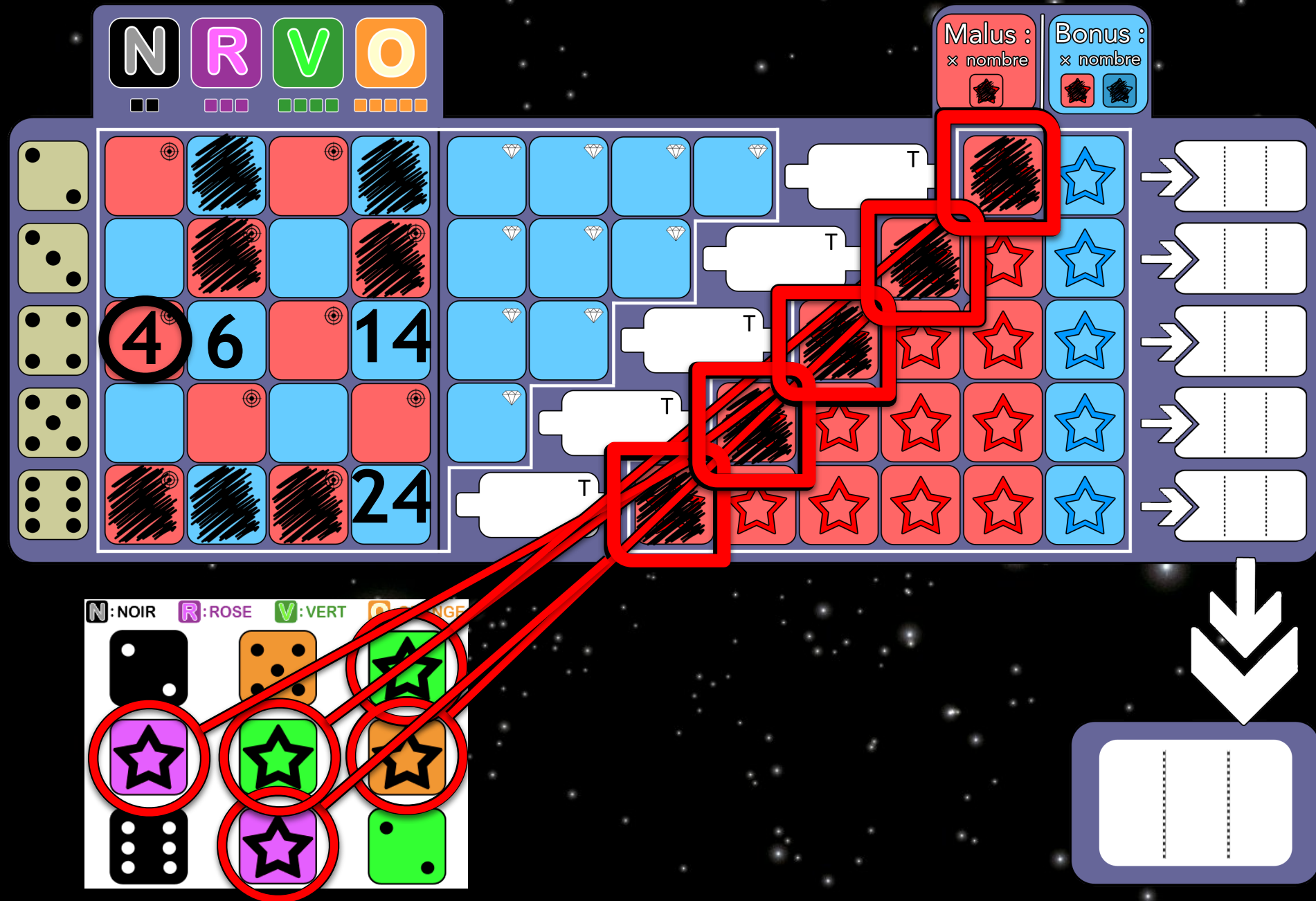
3) Le joueur choisit tous les dés avec une étoile.



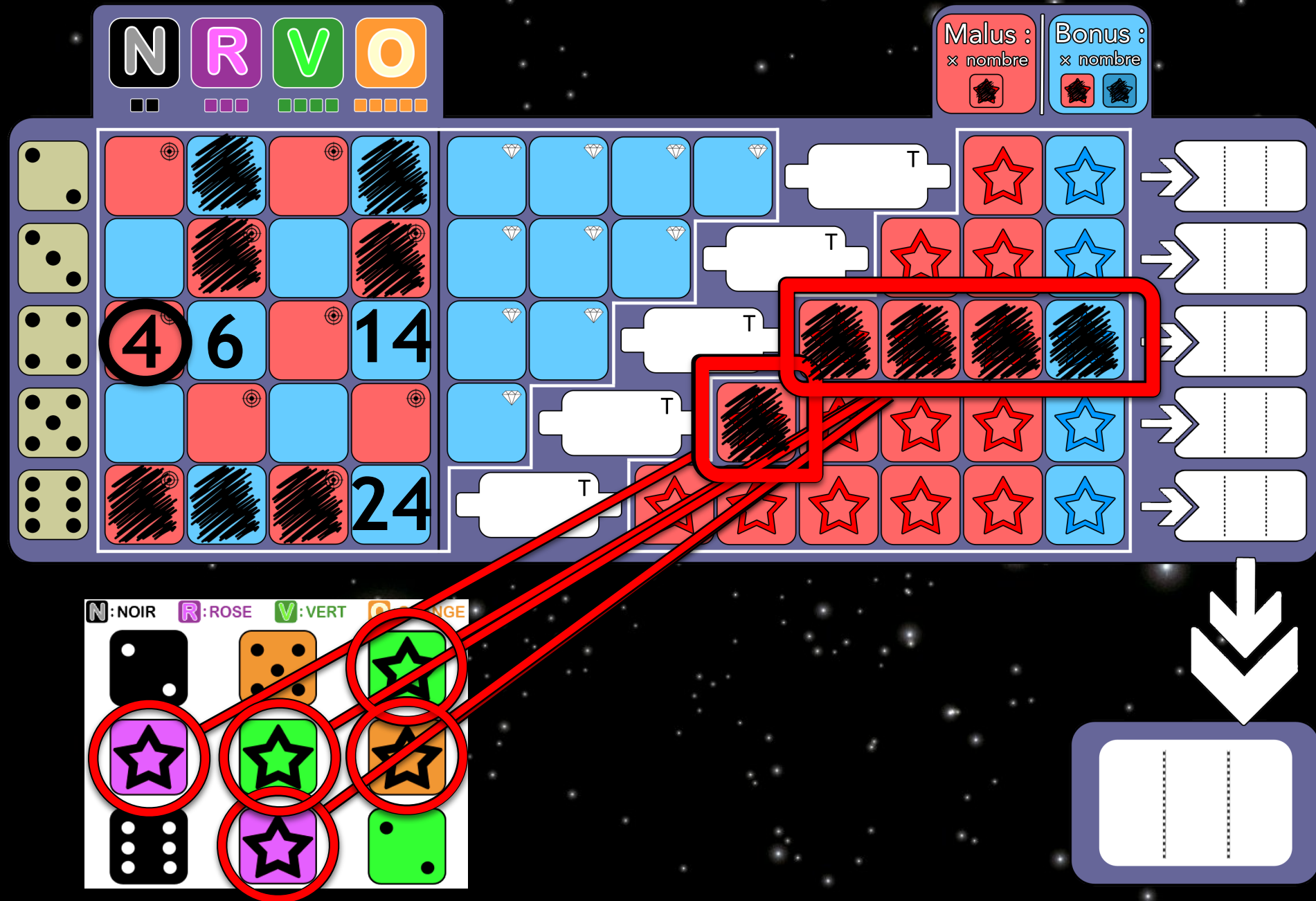
3) Le joueur choisit tous les dés avec une étoile.



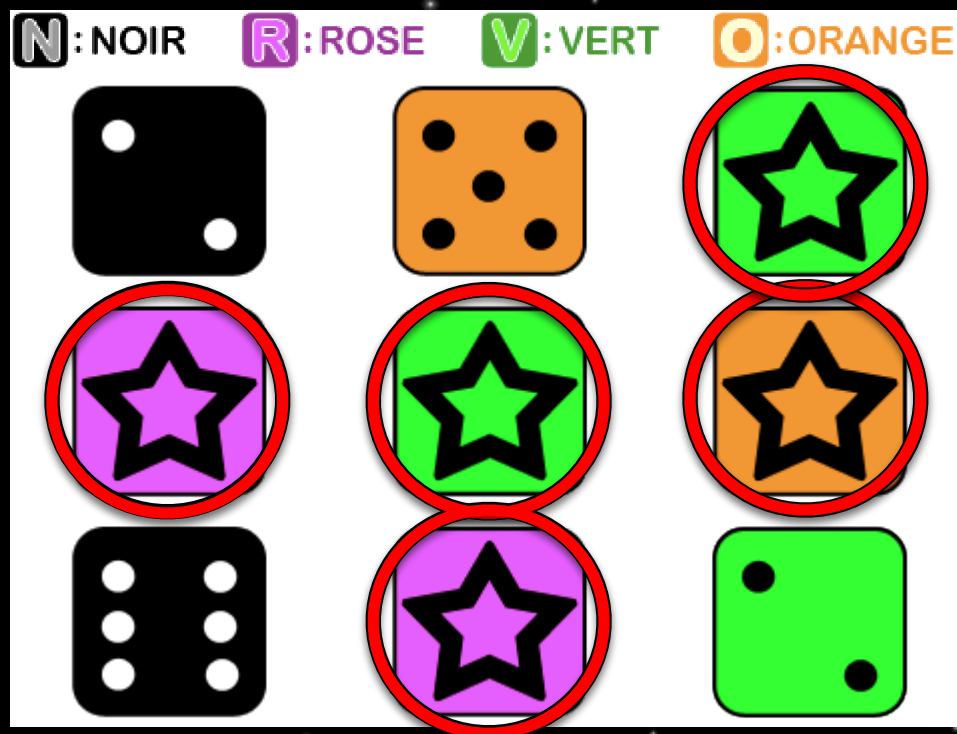
3) Le joueur choisit tous les dés avec une étoile.



3) Le joueur choisit tous les dés avec une étoile.



A la fin de chaque tour, je complète l'historique de ma partie.



Tour	Nombre et type(s) de dé(s)
n°1	J'ai choisi . 3 . dé(s) ORANGE .
n°2	J'ai choisi . 3 . dé(s) ROSES .
n°3	J'ai choisi . 4 . dé(s) 6
n°4	J'ai choisi . 1 . dé(s) 4
n°5	J'ai choisi . 5 . dé(s) ETOILES .
n°6	J'ai choisi dé(s)
n°7	J'ai choisi dé(s)
n°8	J'ai choisi dé(s)
n°9	J'ai choisi dé(s)

N: NOIR

R: ROSE

V: VERT

O: ORANGE

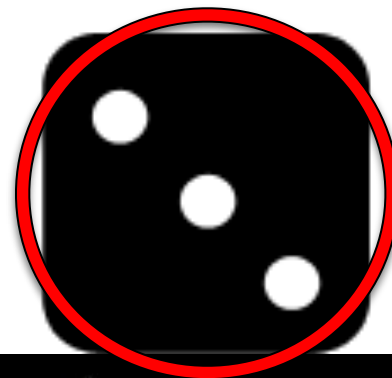
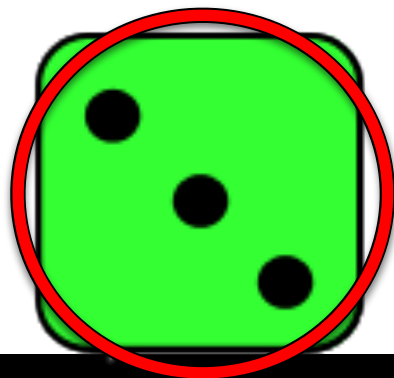
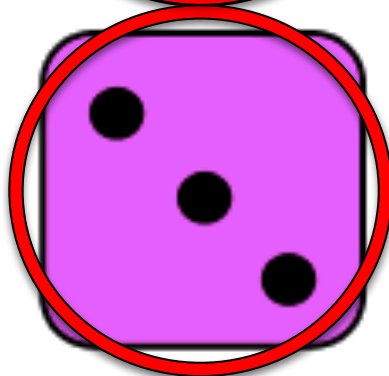
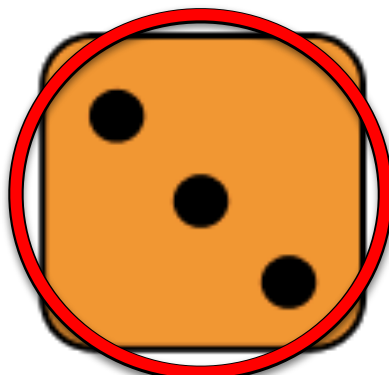


N: NOIR

R: ROSE

V: VERT

O: ORANGE



Utilisation des cases bonus :

N

R

V

O

Malus :
x nombre

Bonus :
x nombre

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40

N: NOIR

R: ROSE

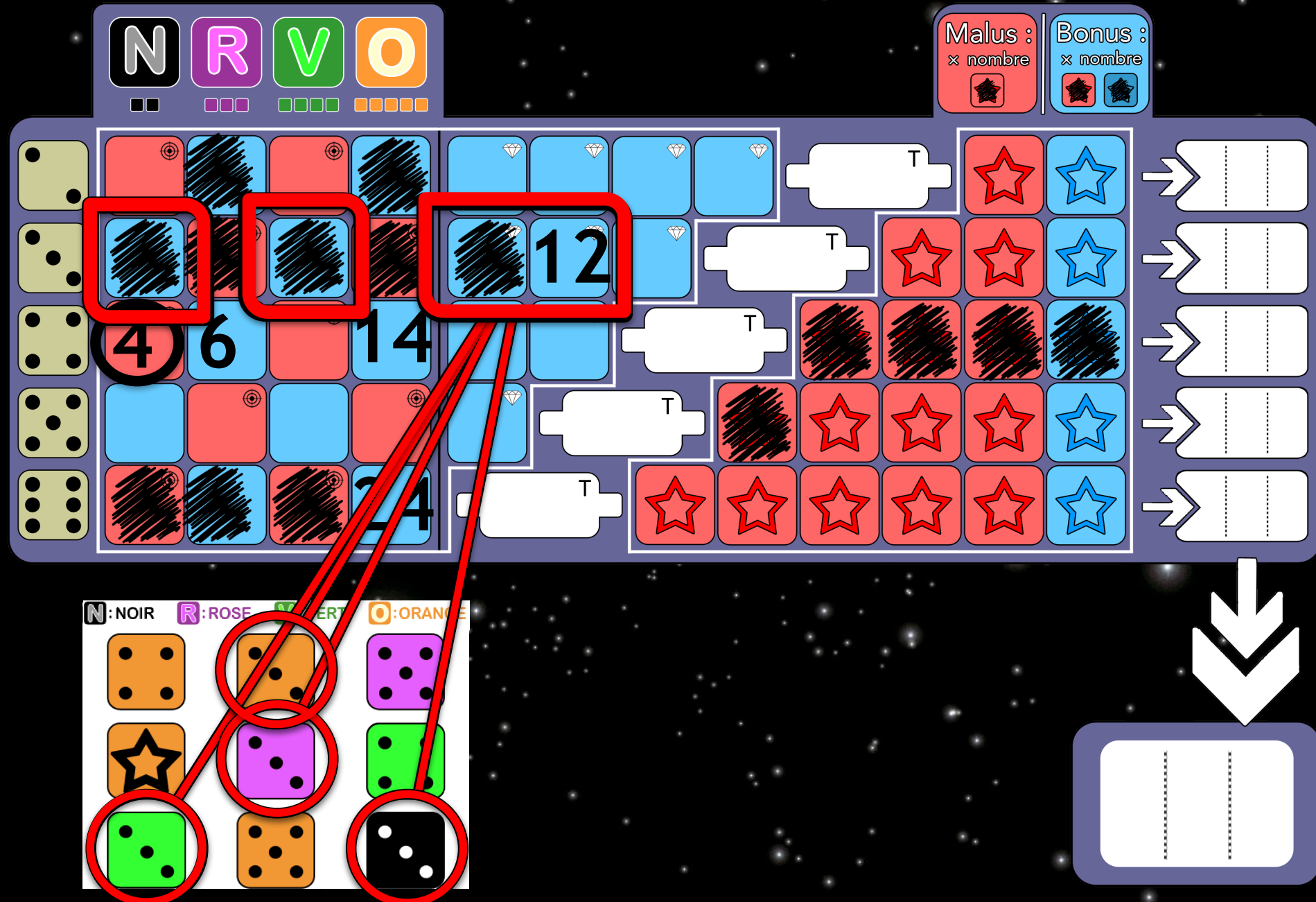
V: VERT

O: ORANGE

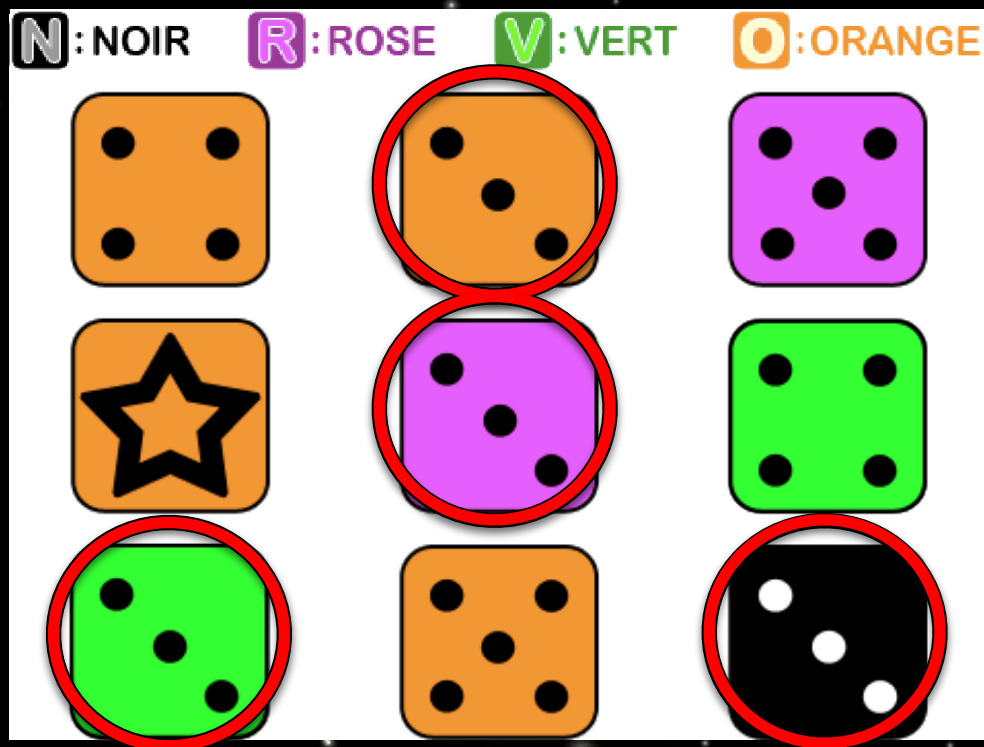
1	2	3
4	5	6
7	8	9

Complète la
fiche de score de
l'exemple

Utilisation des cases bonus :



A la fin de chaque tour, je complète l'historique de ma partie.



Tour	Nombre et type(s) de dé(s)
n°1	J'ai choisi . 3 . dé(s) ORANGE .
n°2	J'ai choisi . 3 . dé(s) ROSES .
n°3	J'ai choisi . 4 . dé(s) . 6
n°4	J'ai choisi . 1 . dé(s) . 4
n°5	J'ai choisi . 5 . dé(s) ETOILES .
n°6	J'ai choisi . 4 . dé(s) . 3
n°7	J'ai choisi dé(s)
n°8	J'ai choisi dé(s)
n°9	J'ai choisi dé(s)






**Voici la liste des dés pris par le joueur. Complète la
fiche de score de l'exemple.**

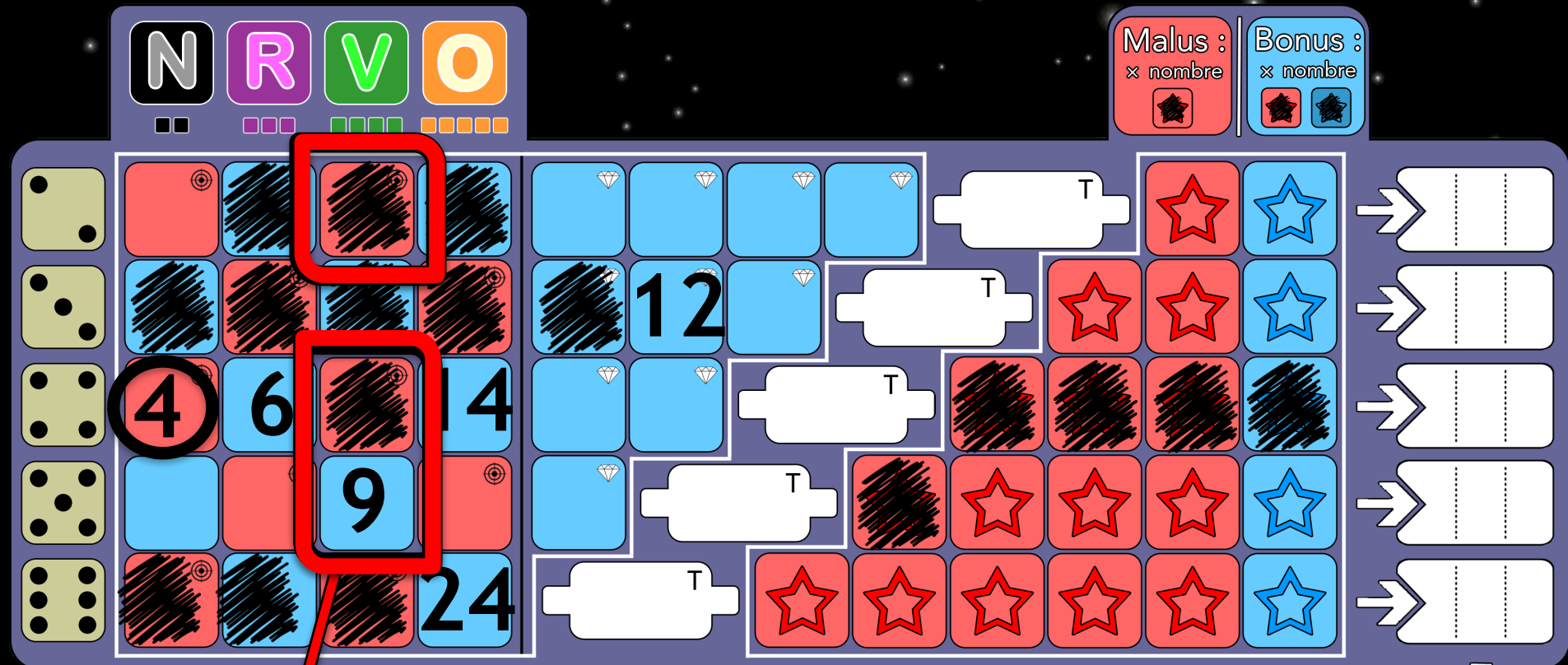
N: NOIR

R: ROSE

V: VERT

O: ORANGE

	3 dés verts
	2 dés 5
	1 dé noir
	2 dés 2
	1 dé 5



Malus :
x nombre

Bonus :
x nombre

N: NOIR R: ROS V: VERT O: ORANGE



3 dés verts



2 dés 5



1 dé noir

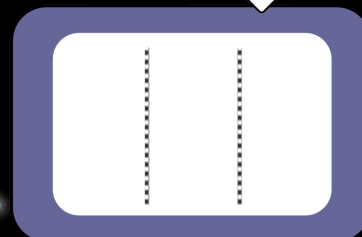


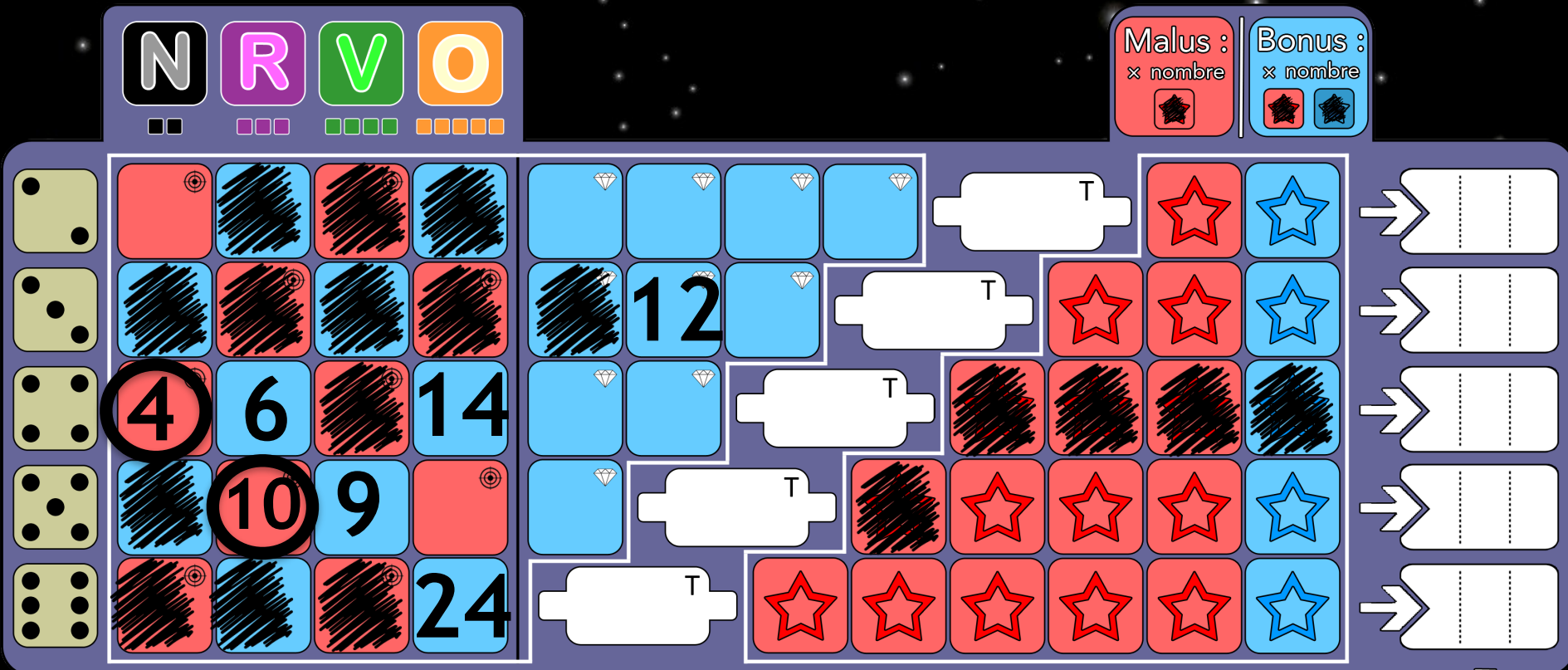
2 dés 2



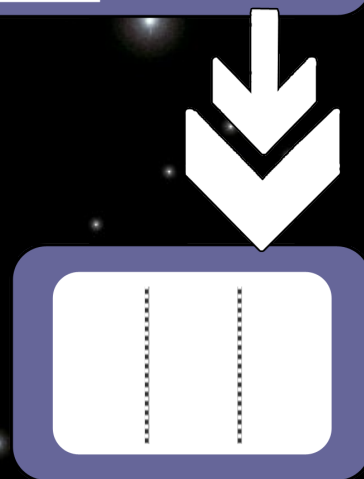
1 dé 5

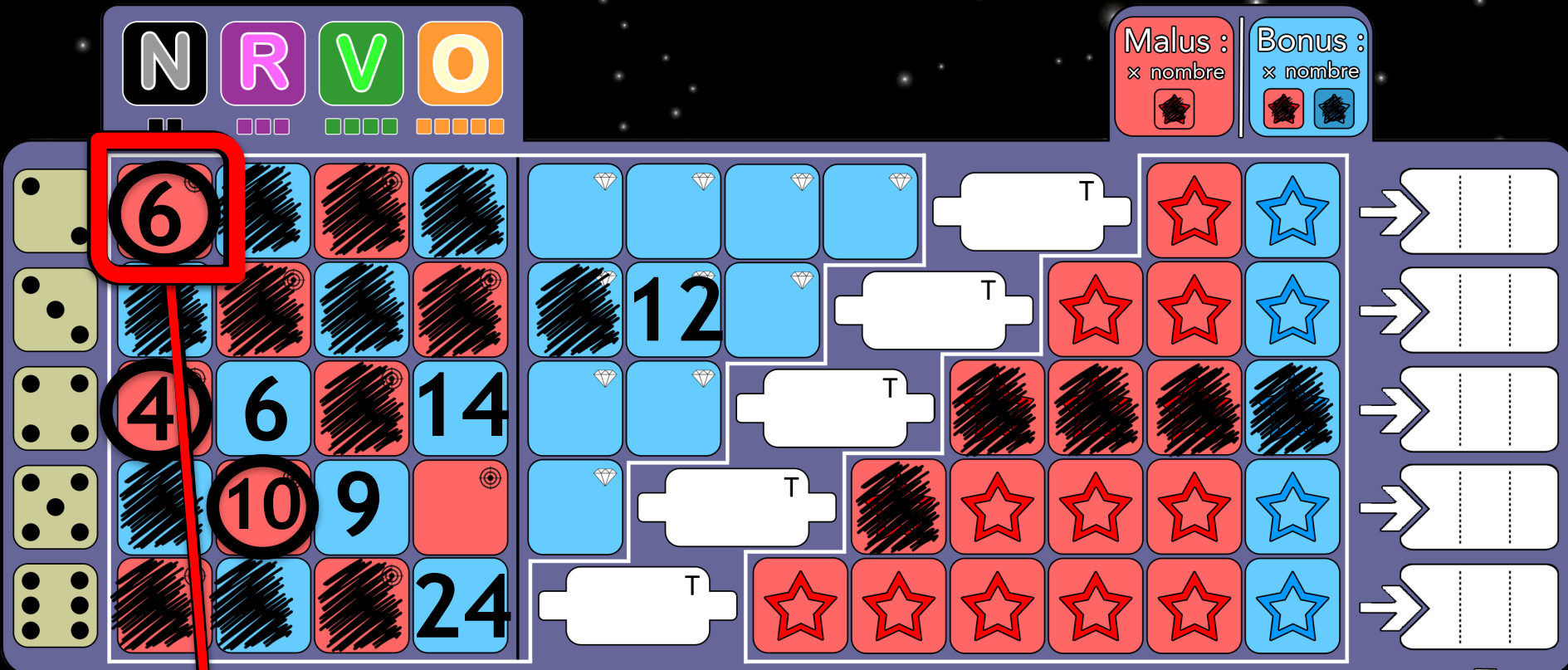
**Complète la
fiche de score de
l'exemple**





**Complète la
fiche de score de
l'exemple**

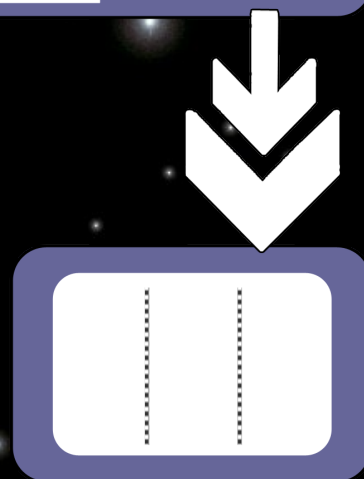


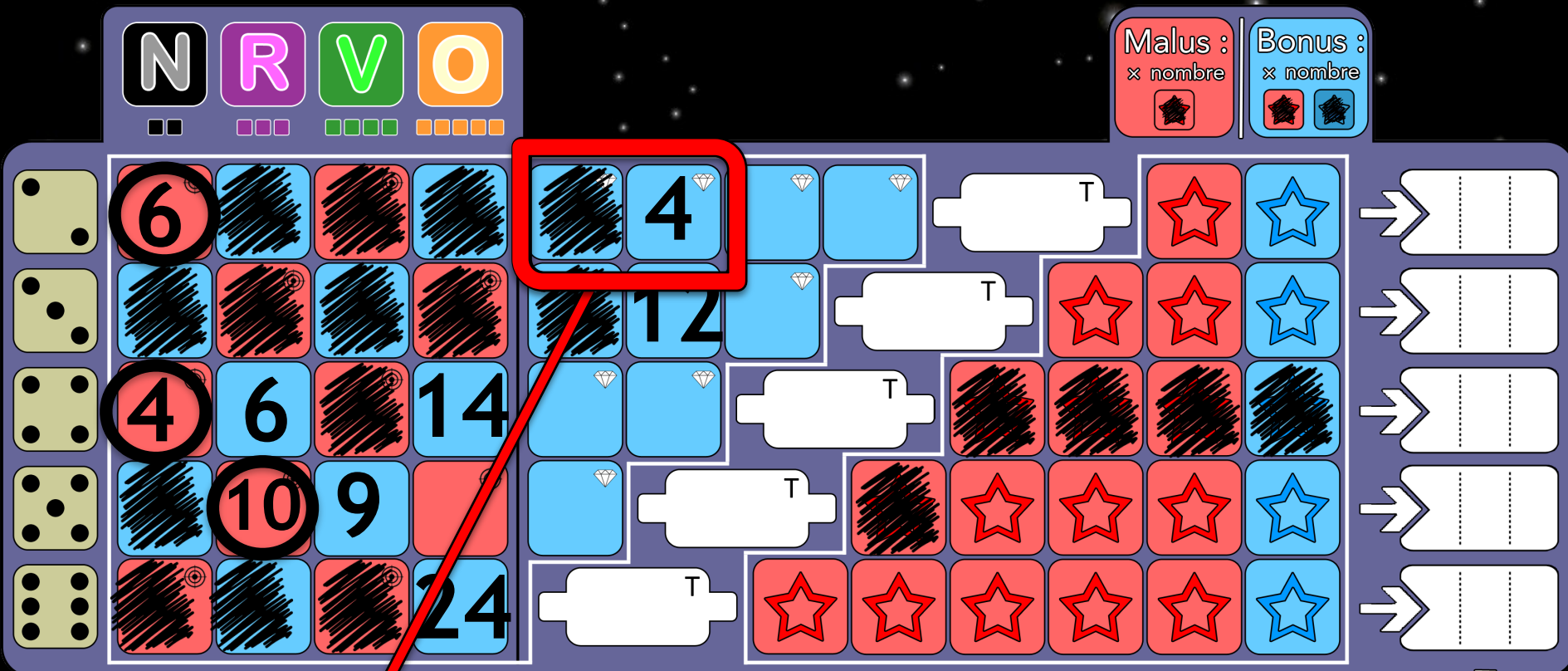


N: NOIR R: ROSE V: VERT O: ORANGE

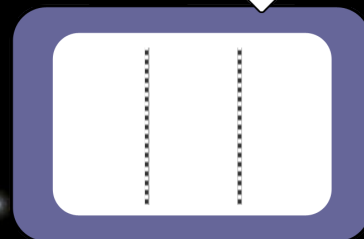
	3 dés verts
	2 dés 5
	1 dé noir
	2 dés 2
	1 dé 5

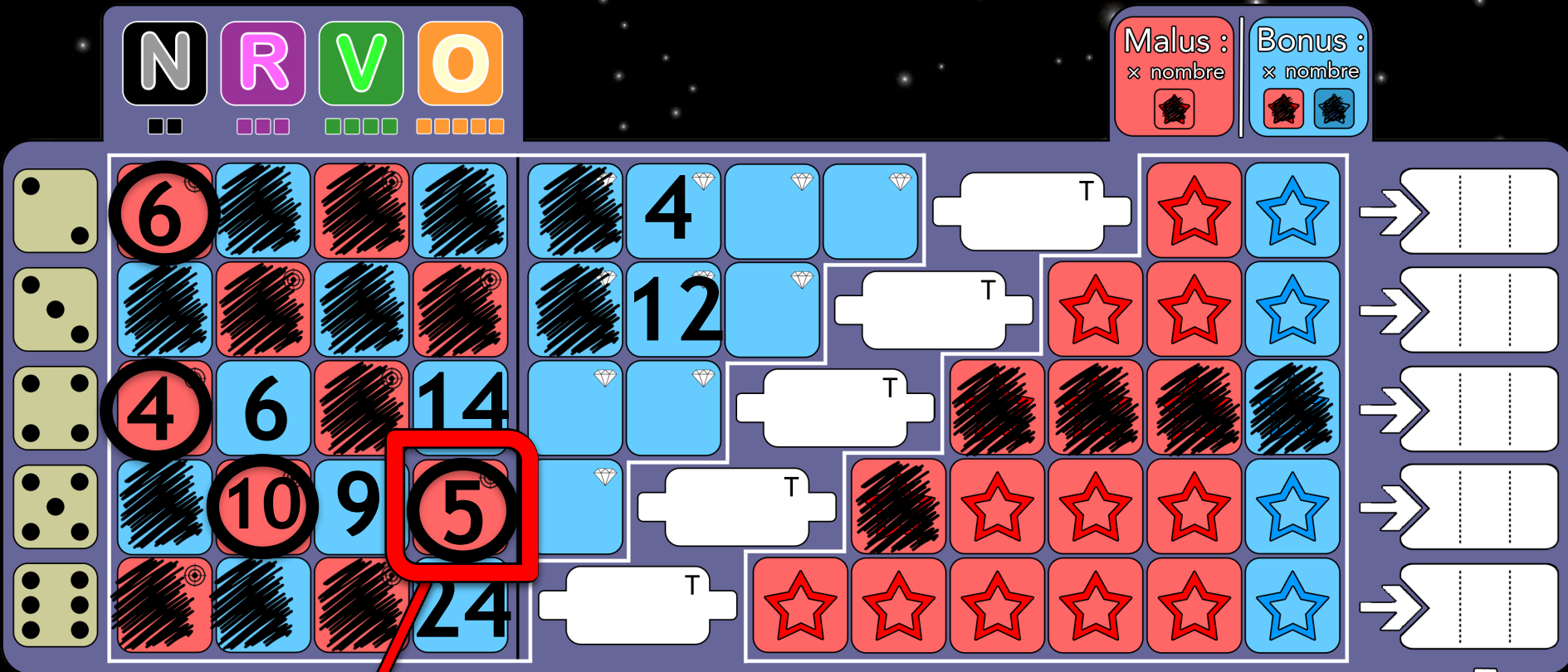
**Complète la
fiche de score de
l'exemple**





**Complète la
fiche de score de
l'exemple**

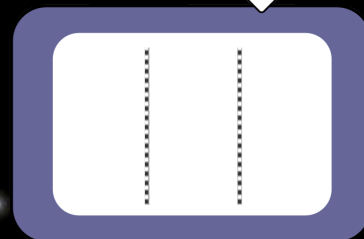


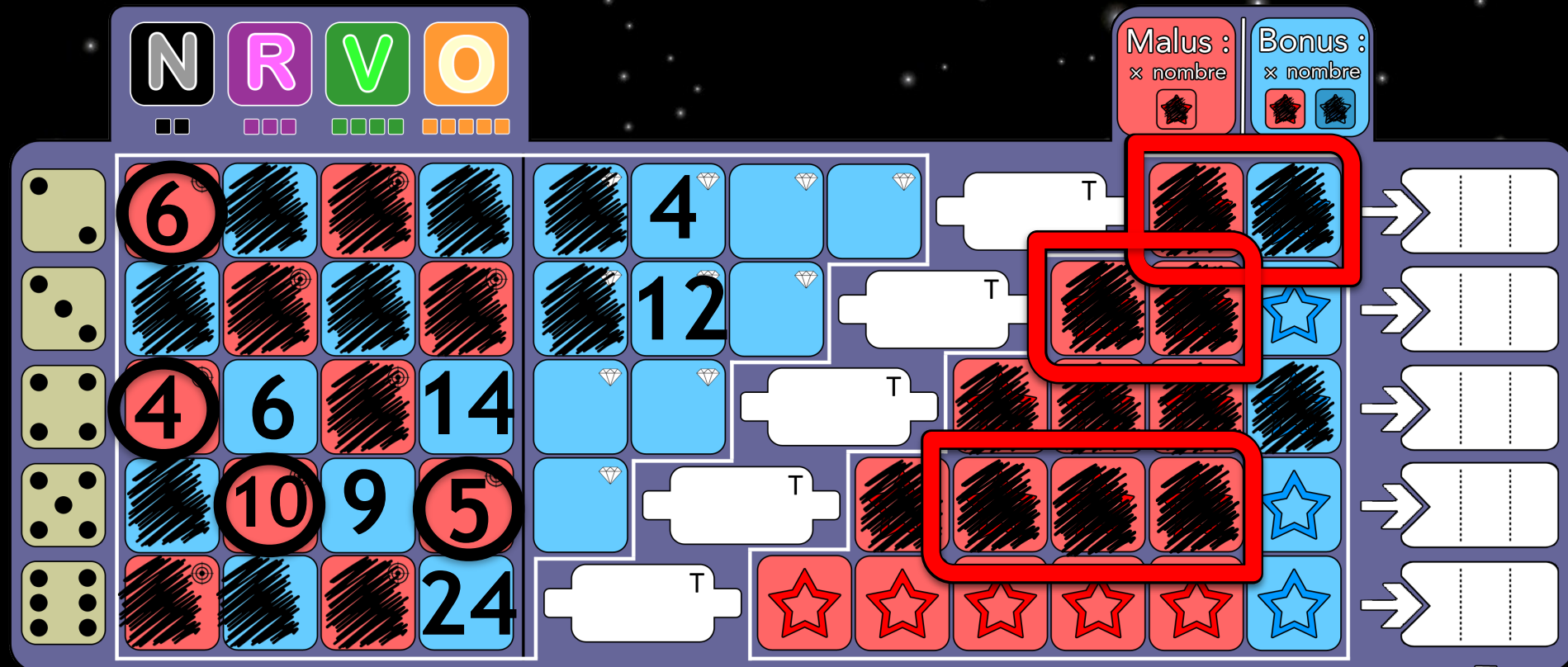


N: NOIR R: ROSE V: VERT O: ORANGE

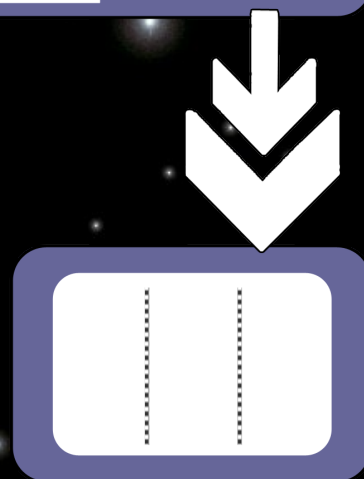
	3 dés verts
	2 dés 5
	1 dé noir
	2 dés 2
	1 dé 5

**Complète la
fiche de score de
l'exemple**





**Lors de la partie, le joueur a obtenu 7
étoiles supplémentaires disposées de la
manière suivante.
Complète la fiche de score de l'exemple**



La partie se termine lorsqu'un joueur remplit toutes les cases objectifs.

The interface features a central grid of colored squares (red, blue, black) with numbers and symbols. To the left are five dice showing different faces. Above the grid are four colored buttons labeled N, R, V, and O. To the right are two boxes for 'Malus' and 'Bonus' with star icons. Below the grid are five white rectangular boxes with arrows pointing to them. The background is a dark space with stars.

Top Buttons: N (black), R (purple), V (green), O (orange). Below each button are small colored squares.

Malus: x nombre (red box with a star icon).

Bonus: x nombre (blue box with a star icon).

Grid Content:

- Row 1: Red circle with 6, black scribbled squares, blue squares with 4, 12, and diamond icons, white T-shaped icons, red scribbled squares, blue star icon.
- Row 2: Red circle with 4, blue square with 6, black scribbled squares, blue square with 14, blue squares with diamond icons, white T-shaped icons, red scribbled squares, blue star icon.
- Row 3: Red circle with 10, blue square with 9, red circle with 5, blue square with 24, white T-shaped icons, red star icons, blue star icon.
- Row 4: Red scribbled squares, blue squares with 24, white T-shaped icons, red star icons, blue star icon.

Right Side: Five white rectangular boxes with arrows pointing to them.

Je vérifie si toutes mes cases rouges sont entourées.



Calculs des scores

The game board features a grid of colored tiles and symbols. At the top left, there are four colored boxes labeled N (black), R (pink), V (green), and O (orange), each with a corresponding number of dots below them. At the top right, there are two boxes: 'Malus : x nombre' with a red star icon and 'Bonus : x nombre' with a blue star icon. The main grid consists of 5 rows and 10 columns. The first column contains five dice faces. The second column contains five red circles with numbers: 6, 4, 10, 9, 5. The third column contains five blue squares with numbers: 4, 6, 14, 24, and a red star. The fourth column contains five blue squares with numbers: 4, 12, and a red star. The fifth column contains five blue squares with numbers: 4, 12, and a red star. The sixth column contains five white squares with a 'T' symbol. The seventh column contains five red squares with a red star. The eighth column contains five red squares with a red star. The ninth column contains five red squares with a red star. The tenth column contains five blue squares with a blue star. To the right of the grid, there are five white boxes with a vertical dashed line, each preceded by a right-pointing arrow. A large white arrow points down from the bottom right of the grid towards a white box with a vertical dashed line.

Par ligne, je fais la différence entre le score des cases blanches et le score des cases rouges.

Calculs des scores

Game board interface for score calculation.

Top Bar:

- Letters: N (black), R (pink), V (green), O (orange).
- Malus: x nombre (Red star icon).
- Bonus: x nombre (Blue star icon).

Game Board Grid (5 rows):

Row	Col 1	Col 2	Col 3	Col 4	Col 5	Col 6	Col 7	Col 8	Col 9	Col 10	Col 11	Col 12
1	6	4	12	4	6	14	10	9	5	24	12	24
2	4	6	14	10	9	5	24	12	24	12	24	24
3	4	6	14	10	9	5	24	12	24	12	24	24
4	4	6	14	10	9	5	24	12	24	12	24	24
5	4	6	14	10	9	5	24	12	24	12	24	24

Score Calculation Summary:

- Ligne 2 : 12
- Ligne 5 : 24

Ligne 2 : 12

Ligne 5 : 24



Calculs des scores

The game board features a grid of colored squares (yellow, blue, red, white) with numbers and symbols. The top row shows four colored squares: N (black), R (purple), V (green), and O (orange). The top right corner has two boxes: 'Malus : x nombre' with a red star icon and 'Bonus : x nombre' with a blue star icon. The board is divided into sections by white lines. The left section contains a 5x5 grid of squares. The middle section contains a 5x5 grid of squares. The right section contains a 5x5 grid of squares. The bottom section contains a 5x5 grid of squares. The board is filled with various numbers and symbols, including diamonds, stars, and the letter 'T'. The numbers 6, 4, 12, 16, 24, 10, 9, 5, and 2 are visible. The symbols include diamonds, stars, and the letter 'T'. The board is divided into sections by white lines.

Ligne 3 :

Total cases blanches : $6 + 14 = 20$

Total cases rouges : 4

$$\text{Score : } 20 \ominus 4 = 16$$



Calculs des scores

N
■■

R
■■■

V
■■■■

O
■■■■■

Malus :
x nombre
★

Bonus :
x nombre
★ ★

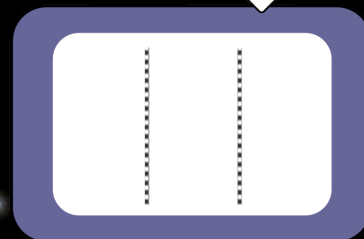
●	6	■	■	■	■	4	■	■	0 ^T	■	■	→	
●●	■	■	■	■	■	12	■	12 ^T	■	■	★	→	
●●●	4	6	■	14	■	■	16 ^T	■	■	■	■	→	
●●●●	■	10	9	5	■	■ ^T	■	■	■	■	★	→	
●●●●●	■	■	■	24	24 ^T	■	■	■	■	■	★	→	

Ligne 1 :

Total cases blanches : 4

Total cases rouges : 6

Score : 4 ○ 6 = ???



Calculs des scores

The game board consists of a 5x5 grid of cases. The top bar contains four colored boxes with letters: N (black), R (purple), V (green), and O (orange). The right bar contains two sections: 'Malus : x nombre' with a red star icon and 'Bonus : x nombre' with a blue star icon. The grid contains various numbers, symbols, and bonuses. The bottom row is highlighted with a large white arrow pointing down to a calculation area.

Row	Col 1	Col 2	Col 3	Col 4	Col 5
1	6	4	0 ^T		
2	12	12 ^T			
3	4	6	14	16 ^T	
4	10	9	5	0 ^T	
5	24	24 ^T			

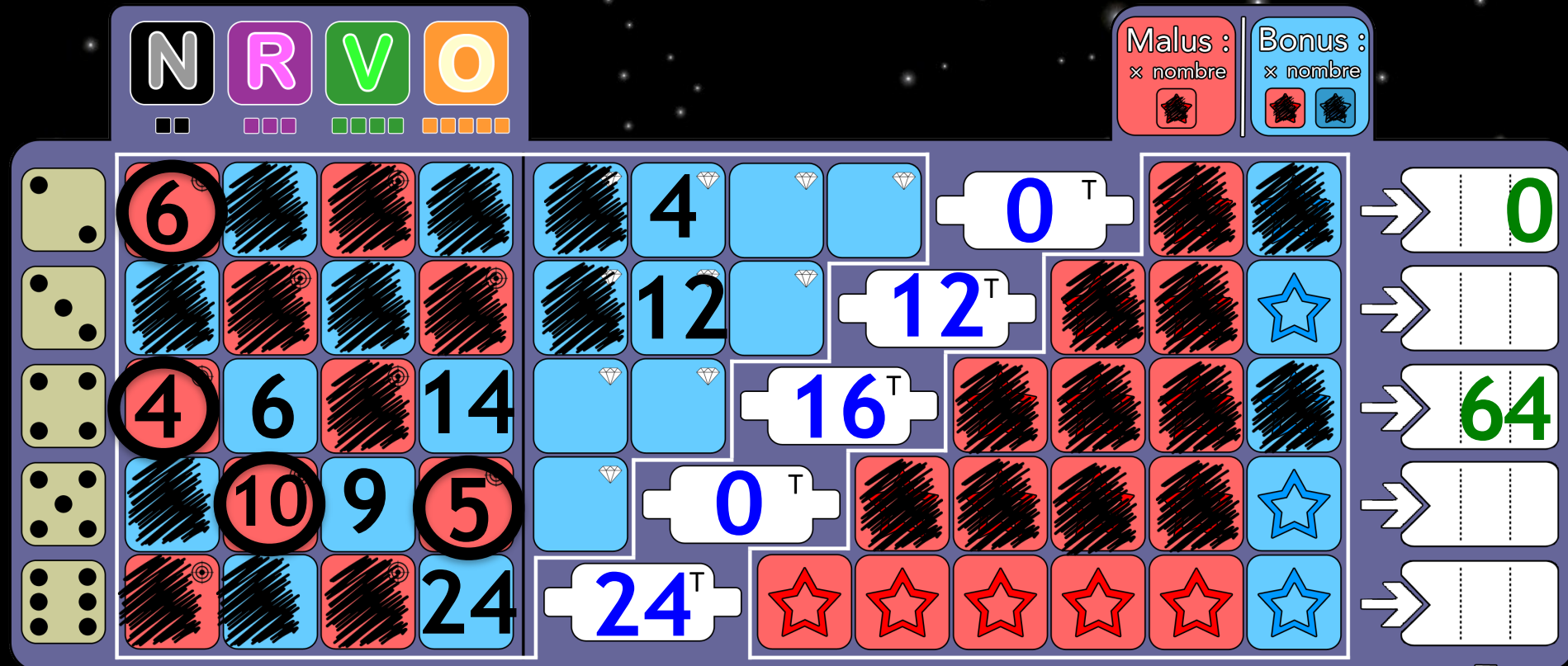
Ligne 5 :

Total cases blanches : 9

Total cases rouges : 10 + 5 = 15

Score : 9 - 15 = ???





Si la ligne d'étoile est entièrement remplie,
j'obtiens un BONUS : je multiplie mon score par
le nombre d'étoiles de la ligne.

Ligne 1 : 0 x 2 = 0 Ligne 4 : 16 x 4 = 64

Calculs des scores

N

R

V

O

Malus :
x nombre

Bonus :
x nombre

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Calculs des scores

Game board interface showing dice rolls, calculations, and scores.

Legend:

- N** (Black): 1 die
- R** (Purple): 2 dice
- V** (Green): 3 dice
- O** (Orange): 4 dice

Malus: x nombre (Red star icon)

Bonus: x nombre (Blue star icon)

Rolls	Calculation	Score
6, 4, 0	0 ^T	0
12, 12	12 ^T	24
4, 6, 14	16 ^T	64
10, 9, 5	0 ^T	0
24, 24	24 ^T	24

Scoreboard on the right shows the final scores: 0, 24, 64, 0, 24. The scores 24 and 0 are circled in red.

Si la ligne d'étoile est vide, je garde mon score.



Calculs des scores

N

R

V

O

Malus :
x nombre
★

Bonus :
x nombre
★ ★

●	6	■	■	■	■	4	■	■	0 ^T	■	■	→ 0
● ●	■	■	■	■	■	12	■	12 ^T	■	■	★	→ 24
● ● ●	4	6	■	14	■	■	16 ^T	■	■	■	■	→ 64
● ● ● ●	■	10	9	5	■	0 ^T	■	■	■	■	★	→ 0
● ● ● ● ●	■	■	■	24	24 ^T	★	★	★	★	★	★	→ 24

Le score final est la différence entre le total des nombres non entourés et le total des nombres entourés.

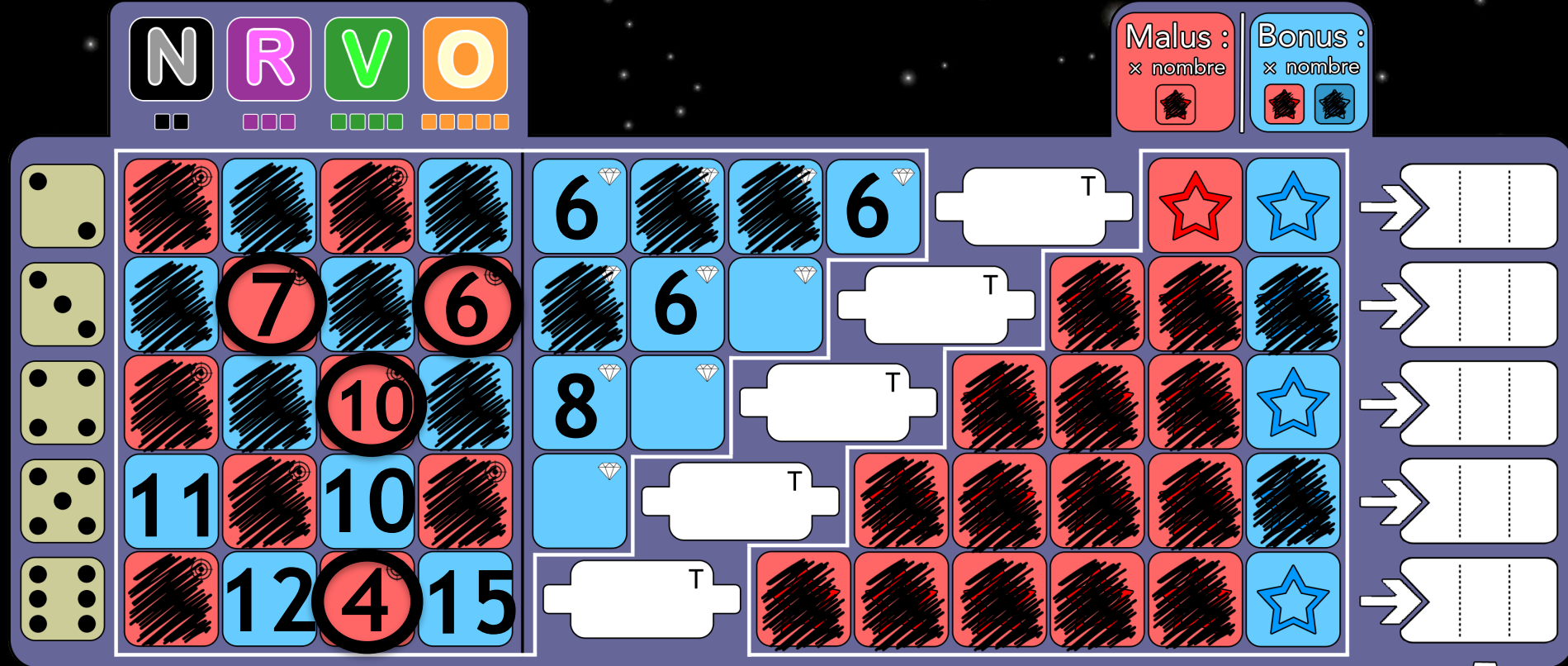
Total nombres non entourés : 0 + 64 +

~~24~~ + 24 = 88

Score : 64 + 24 - 24 =

64

Exemple de calcul de score :



Tu connais maintenant tous les règles du jeu. A toi de calculer le score de cette partie



Exemple de calcul de score :

Game board layout showing dice rolls, bonuses, and penalties.

Legend:

- N** (Black): 2 points
- R** (Purple): 3 points
- V** (Green): 4 points
- O** (Orange): 5 points

Malus: x nombre (Red star icon)

Bonus: x nombre (Blue star icon)

Dice	Rolls	Score	Malus	Bonus	Final Score
1	6, 6	12	0	0	12
2	7, 6	0	0	0	0
3	10, 8	0	0	0	0
4	11, 10	105	0	0	105
5	12, 4, 15	115	0	0	115

Tu connais maintenant tous les règles du jeu. A toi de calculer le score de cette partie

