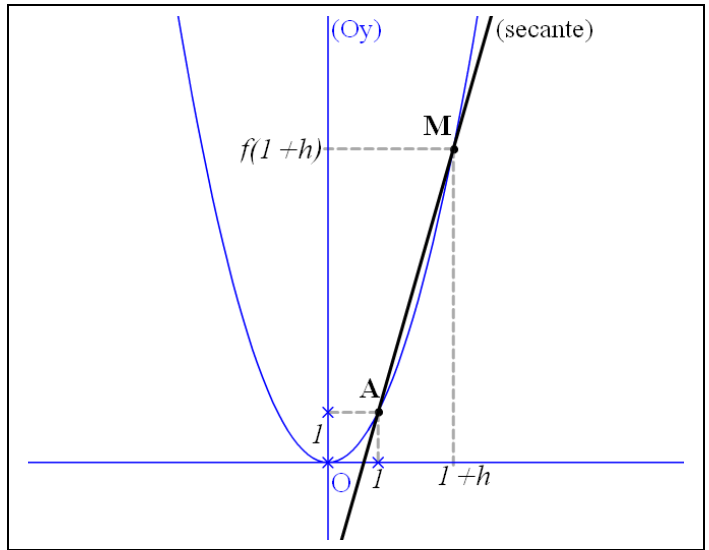


Le problème

Soit la fonction f définie sur \mathbb{R} par $f(x) = x^2$

A est le point de C_f d'abscisse 1 et M est le point de C_f d'abscisse $1+h$, où h est un paramètre réel.

La droite (AM) est une sécante.



L'objectif de cette activité est d'étudier ce qu'il se passe quand h tend vers 0, c'est à dire quand le point M se rapproche du point A.

PARTIE I

Question 1

Commencer par définir la fonction f :

Définir le point A de coordonnées $A(1; f(1))$:

Cliquer sur la courbe de f à l'aide du bouton droit, et cliquer sur *Propriétés...*

Dans l'onglet *Basique*, cocher la case *Objet fixe*.

Définir un paramètre réel h à l'aide du bouton *Curseur* présent dans la 6^{ème} colonne de boutons.

Fonction f	
<input checked="" type="checkbox"/>	Afficher l'objet
<input checked="" type="checkbox"/>	Afficher l'étiquette
Trace activée	
<input type="checkbox"/>	Renommer
<input type="checkbox"/>	Redéfinir
<input type="checkbox"/>	Effacer
<input type="button" value="Propriétés ..."/>	

Curseur

Nombre Angle

Nom:

Intervalle

min: max: Incrément:

Curseur

fixé Largeur:

Question 2

Construire un point M à l'aide de l'instruction $M = (x(A) + h, f(x(A) + h))$

- Expliquer cette commande. Que peut-on dire de ce point M ?

Changer la valeur de h à l'aide du curseur. Pour cela, cliquer sur le bouton *Déplacer* (à gauche) et déplacer le curseur.

- Qu'observe t-on ?

Construire la droite (AM).

Si M n'apparaît pas à l'écran, c'est sans doute qu'il faut changer l'unité du repère.

Pour cela, cliquer à l'aide du bouton droit sur l'axe des ordonnées et étudier les options proposées. Choisir 2,5 pour valeur de h .

• Quelles sont dans ce cas les coordonnées de A et M ?

On peut modifier la valeur de h à l'aide des touches fléchées du clavier à condition de sélectionner préalablement h dans la fenêtre *Algèbre*.

• Déterminer les coordonnées du vecteur \overrightarrow{AM} (avec $h = 2,5$)

• En déduire le coefficient directeur de la droite (AM) .

Question 3

Dans la 6^{ème} colonne de boutons, on trouve le bouton *Pente*.

Cliquer sur ce bouton puis sur (AM) .

Modifier la valeur de h .

• A quoi correspond cette "pente" de la droite (AM) ?

• Quand M se rapproche de A , vers quelle droite Δ_A se rapproche la sécante (AM) ?

Cette droite Δ_A est appelée **tangente à la courbe** C_f en A .

Pour s'en convaincre, modifier l'incrément de h (prendre 0,001 par exemple) et modifier la valeur de h à l'aide des touches fléchées du clavier, en sélectionnant au préalable ce paramètre h à l'aide de la souris.

(Pour modifier l'incrément de h , cliquer à l'aide du bouton droit sur h dans la fenêtre *algèbre*, et dans le menu contextuel, choisissez *Propriétés* puis l'onglet *curseur* ; modifier simultanément le nombre de décimales affichées à l'aide du menu déroulant *Options* de la barre de menus de GeoGebra, en sélectionnant *Nombre de décimales*)

• Combien vaut cette pente (AM) quand $h = 0,005$, $h = 0,001$?

• Combien vaut cette pente (AM) quand $h = 0,0003$?

• Que peut-on conjecturer à propos du coefficient directeur de la tangente en A ?

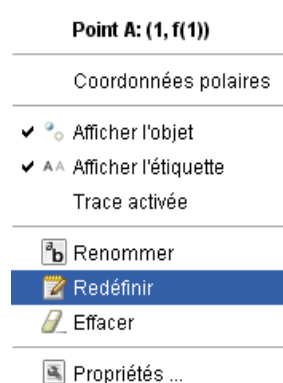
• Construire la tangente Δ_A .

Question 4

a) On modifie maintenant le point A en lui donnant pour abscisse 1,5.

• Que peut-on conjecturer à propos du coefficient directeur de la tangente en A ?

Pour modifier l'abscisse de A , il faut *redéfinir* le point A : cliquer à l'aide du bouton droit sur A dans la fenêtre *algèbre*, et dans le menu contextuel, choisissez *Redéfinir*.



b) On considère maintenant le point A d'abscisse 0,5.

• Que peut-on conjecturer à propos du coefficient directeur de la tangente en A ?

c) On considère maintenant le point A d'abscisse $-0,4$.

• Que peut-on conjecturer à propos du coefficient directeur de la tangente en A ?

PARTIE II

• Sur le papier :

Déterminer le coefficient directeur $d(h)$ de la sécante (AM) en fonction de h .

Quelle est la limite de $d(h)$ quand h tend vers 0 ? Que peut-on en conclure ?

Vérifier les résultats de la question 4.

PARTIE III

Reprendre les questions des deux parties précédentes avec la fonction $f(x) = x^2 - 2x - 1$