

GROUPE N° _____	
Membres du groupe	Répartition du travail

Règle du jeu Illusion

L'objectif du jeu est de constituer une rangée de cartes dans laquelle la couleur indiquée par la flèche doit avoir un pourcentage croissant dans les illustrations des cartes. Chaque joueur à son tour prend la carte au sommet de la pioche et la place dans la rangée de cartes à l'endroit qui lui semble adéquat. Il peut également déclarer qu'il y a eu une erreur. On retourne alors toutes les cartes de la rangée et on lit les pourcentages. S'il y avait bien une erreur le joueur gagne la manche. S'il a tort, c'est le joueur précédent qui gagne la manche.

Travail à faire à partir du jeu « mathématiques »

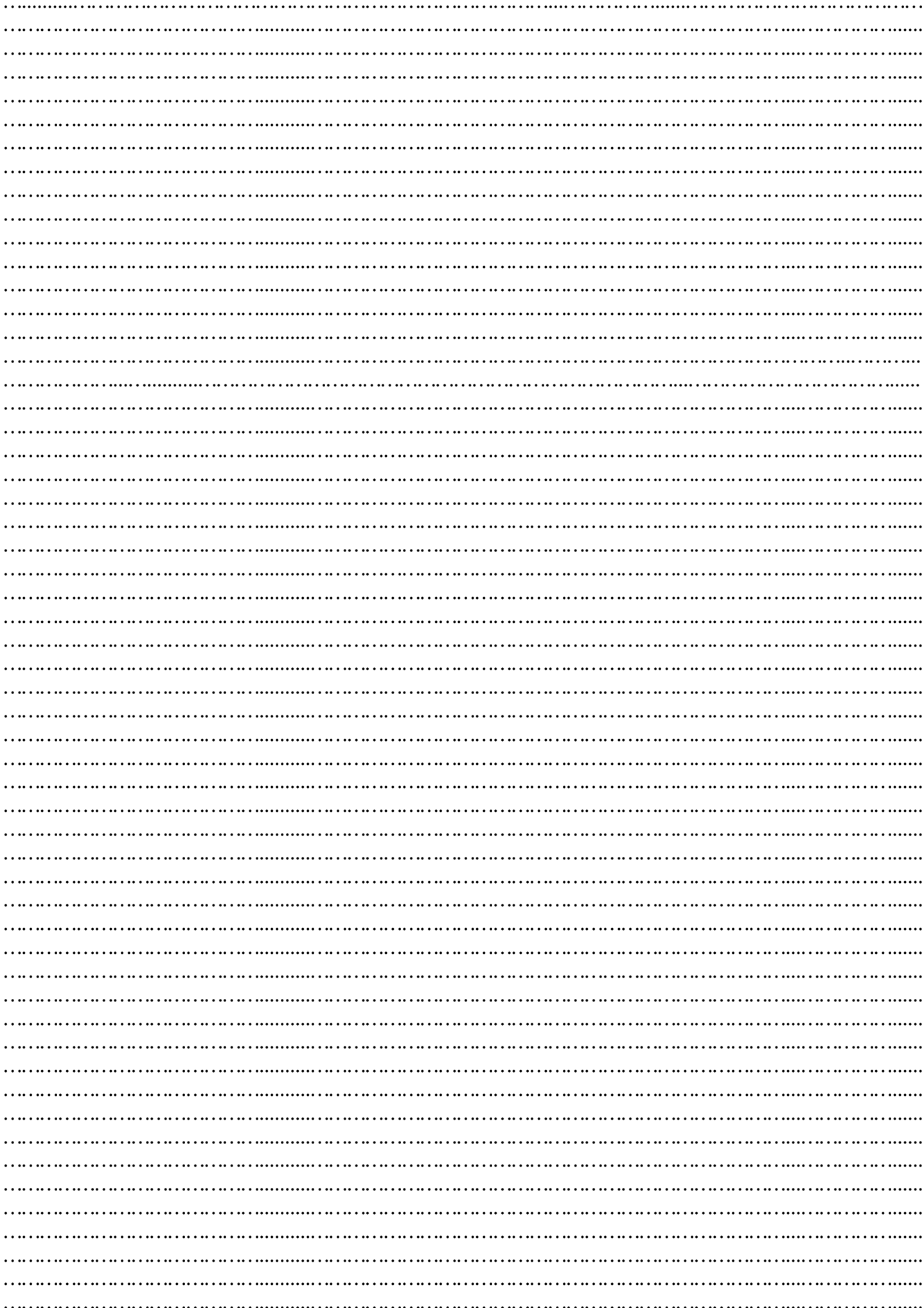
Pour chacune des flèches couleurs, ranger les cartes par ordre d'importance croissante de cette couleur. Dans un premier temps, effectuer une simple estimation visuelle et l'indiquer dans le tableau ci-dessous. Puis répartir les cartes dans le groupe (indiquer cette répartition dans le tableau en haut de cette page) et vérifier ces hypothèses en faisant les calculs d'aires de chaque figure géométrique. Détailler les calculs sur les fiches correspondantes, puis rassembler les résultats sur la dernière page du dossier afin de pouvoir conclure.



Hypothèse de départ du groupe

Indiquer pour chaque couleur l'ordre des cartes.

Couleur	Carrés	Rectangles	Disques	Triangles	Trapèzes	Parallélogrammes	Losanges
Jaune							
Rouge							
Vert							
Bleu							



Mise en commun des travaux du groupe :

Indiquer dans le tableau suivant les résultats des calculs d'aires en cm^2 .

Couleur	Carrés	Rectangles	Disques	Triangles	Trapèzes	Parallélogrammes	Losanges
Jaune							
Rouge							
Vert							
Bleu							

Conclusion du groupe :

A partir de ces résultats, établir pour chaque couleur l'ordre des cartes.

Couleur	Carrés	Rectangles	Disques	Triangles	Trapèzes	Parallélogrammes	Losanges
Jaune							
Rouge							
Vert							
Bleu							

[illegible]