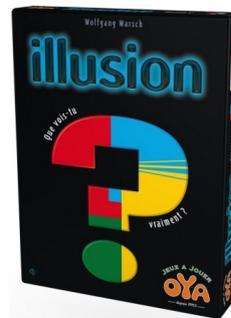


ILLUSION



Règle du jeu Illusion

L'objectif du jeu est de constituer une rangée de cartes dans laquelle la couleur indiquée par la flèche doit avoir un pourcentage croissant dans les illustrations des cartes. Chaque joueur à son tour prend la carte au sommet de la pioche et la place dans la rangée de cartes à l'endroit qui lui semble adéquat. Il peut également déclarer qu'il y a eu une erreur. On retourne alors toutes les cartes de la rangée et on lit les pourcentages. S'il y avait bien une erreur le joueur gagne la manche. S'il a tort, c'est le joueur précédent qui gagne la manche.

Travail à faire :

A partir des mesures des différentes figures rassemblées dans le tableau fourni et des formules indiquées, automatiser les calculs d'aires afin d'obtenir pour chaque carte le total de chaque couleur afin de pouvoir les comparer. Pour chacune des flèches couleurs, ranger alors les cartes par ordre d'importance croissante de cette couleur.

Indiquer dans le tableau suivant les résultats des calculs d'aires en cm^2 .

Couleur	Carrés	Rectangles	Disques	Triangles	Trapèzes	Parallélogrammes	Losanges
Jaune							
Rouge							
Vert							
Bleu							

A partir de ces résultats, établir pour chaque couleur l'ordre des cartes.

Couleur	Carrés	Rectangles	Disques	Triangles	Trapèzes	Parallélogrammes	Losanges
Jaune							
Rouge							
Vert							
Bleu							