



GROUPE N° _____	
Membres du groupe	Répartition du travail

Règle du jeu Illusion

L'objectif du jeu est de constituer une rangée de cartes dans laquelle la couleur indiquée par la flèche doit avoir un pourcentage croissant dans les illustrations des cartes. Chaque joueur à son tour prend la carte au sommet de la pioche et la place dans la rangée de cartes à l'endroit qui lui semble adéquat. Il peut également déclarer qu'il y a eu une erreur. On retourne alors toutes les cartes de la rangée et on lit les pourcentages. S'il y avait bien une erreur le joueur gagne la manche. S'il a tort, c'est le joueur précédent qui gagne la manche.

Après avoir calculer l'aire en cm² de chaque couleur, ranger les cartes en respectant les règles du jeu Illusion pour chacune des flèches. (Répartir les cartes dans le groupe et détailler les calculs sur les fiches correspondantes, puis rassembler les résultats dans le tableau ci-dessous pour conclure.)

Aire en cm ²	ROUGE	JAUNE	VERT	BLEU
CARTE 1				
CARTE 2				
CARTE 3				
CARTE 4				
CARTE 5				

ORDRE DES CARTES

ROUGE					
JAUNE					
VERT					
BLEU					

