

Le 15 novembre 2024
par AS, MHS, DC (SVT l'a déjà testé en famille)

Éditeur : Gigamic
Nb de joueurs : 1-4
Type : placement de tuiles
Possesseur : IREM

Description :

Compléter ses grilles sans que les adversaires n'en tirent trop profit.

- Une couleur est annoncée à chaque carte forme jouée : les joueurs sont placés aux points cardinaux et l'orientation de la carte conditionne la forme colorable ;
- Tous les joueurs cochent des cases selon leur point de vue de la forme : le joueur actif colorie sur ses trois grilles, les autres n'en choisissent qu'une.
- Des effets spéciaux permettent de colorier des cases en plus et compléter plusieurs cartes en même temps, ce qui rapporte plus de points.

Intérêts mathématiques :

Rotation de polyminos de 90°, 180°, 270° pour vérifier si la carte proposée avantage ou non ses adversaires.
Optimisation de placement d'un polymin dans un carré 3x3.

Points forts :

Succession rapide des phases de jeu, chacun colorie sur ses cartes au feutre effaçable.

Points faibles :

Avec des élèves : vérification de la bonne exécution du coloriage par chaque joueur.

Exploitation possible :

Défis solo où il faut, connaissant la succession des cartes et des couleurs proposées, d'optimiser les coups pour colorier toute une grille, voire plusieurs grilles (successivement ou simultanément, on pourra varier les défis).

Galerie



<https://www.philibernet.com/fr/gigamic/139059-axo-3421272897513.html>