

Le 18 octobre 2024
par MHS, SVT, AS, DC.

Éditeur : Blue Orange
Nb de joueurs : 2-4
Type : collecte de pièces selon
critère
Possesseur : Arnaud

Description :

Faire une collection de 4 pièces soit toutes identiques mais de 4 couleurs différentes, soit toutes différentes mais de la même couleur.

Les 4 pièces en plastique coloré (triangle, carré, pentagone, octogone, en bleu/rose/vert/jaune) sont piochées successivement à condition d'être accessibles (non recouvertes par une autre pièce, cf jeu du Mikado) et d'avoir un critère commun (forme ou couleur) avec la pièce précédente (sauf la première !).

Intérêts mathématiques :

Thématique « pareil / pas pareil » cf stage Logique
Critère de discrimination

Points forts :

Matériel simple et robuste, règle facile à mettre en œuvre, partie rapide.

Points faibles :

Le décompte des points, progressif, favorise l'attente.

Exploitation possible :

- * Ajout d'une nouvelle règle : collection de 4 n'ayant aucun critère commun (cf jeu Quarto).
- * Optimiser le score à partir d'une suite de pièces :
 - la suite est donnée chronologiquement, le but est d'indiquer le score optimal et la manière de l'atteindre ;
 - créer une succession optimale de pièces.

Galerie



<https://www.philibernet.com/fr/blue-orange/87863-collexion-3664824000782.html>