

Le 18 octobre 2024
par MHS, SVT, AS, DC.

Éditeur : Brain Games (2024)
Nb de joueurs : 2-4
Type : déduction, logique
Possesseur : IREM, Dom&San

Description :

L'objectif est de déduire les nombres secrets de vos adversaires avant qu'ils ne découvrent les vôtres. Chaque joueur a un Nombre secret et garde la carte face cachée devant lui.

On révèle 3 cartes Nombre Secret sur la table, les autres constituent une pioche. On révèle trois cartes Indices au centre de la table. Chaque joueur effectue 1 action à tour de rôle :

- Soit choisir une carte Indice et la jouer devant soi
- Soit tenter de deviner le nombre secret d'un adversaire

Jouer une carte Indice : on choisit la carte Indice de son choix parmi les 3 face visible et, on la place verticalement devant soi. Elle doit correspondre fidèlement à votre Nombre Secret. A noter que si aucun des 3 indices ne correspond, le joueur doit prendre les 3 cartes Indices et les placer horizontalement devant lui.

Intérêts mathématiques :

Discrimination, gestion de plusieurs critères : les cartes indiquent par exemple si le nombre cherché fait ou ne fait pas partie d'une liste, est pair ou impair, supérieur ou inférieur à une valeur donnée, comporte 1 ou 2 chiffres, etc.

Points forts :

Cartes de 1 à 20 donc rapidité de la partie. Possibilité de choisir une carte Indice plus ou moins révélatrice. Travaille la notion d'ensemble (intersection, ...).

Points faibles :

Des symboles utilisés ne respectent pas les normes habituelles en maths :

« $\neq 4-10$ » signifie que le nombre mystère n'est pas compris entre 4 et 10 inclus. On préférerait bien sûr « $\notin [4 ; 10]$ ».

Exploitation possible :

Proposer un défi solo avec une situation arrêtée.

Examiner une série d'indices puis éliminer les indices qui s'avèrent superflus (a posteriori).

Galerie

