



Le 7 mars 2025  
par MH-SVT-DC

Éditeur : Mojito  
Nb de joueurs : 2-4  
Type : déduction logique, estimation  
Possesseur : DC-SVT

### Description :

Chaque joueur voit le dos d'une série de tuiles colorées portant des nombres de 0 à 7. Il voit les chiffres sur les tuiles des autres et doit identifier la valeur de ses tuiles par une série de déductions. Chaque tuile étant unique, la feuille de notes permet d'éliminer au fur et à mesure les chiffres.

Sur un tour de jeu, chaque joueur va devoir estimer la somme des nombres de 3 couleurs déterminées par tirage de dés : à tour de rôle, pour la même série de couleurs, chaque joueur choisit une des 7 roues proposant un intervalle plus ou moins grand : une estimation correcte rapporte un nombre de points (variable selon la roue) tandis qu'une estimation erronée oblige le joueur à remplacer une tuile de son choix. Il sait seulement si la somme est supérieure ou inférieure aux valeurs de l'intervalle sur la roue.

### Intérêts mathématiques :

Déduction logique avec la difficulté de gérer le remplacement d'une tuile, rendant caduques des informations.

### Points forts :

Les roues proposant des estimations plus ou moins larges, peu fréquent dans un jeu ;

Les joueurs jouent dans l'ordre croissant de leurs scores, permettant de ré-équilibrer un peu le jeu : le joueur en tête aura moins de choix quant aux roues disponibles.

### Points faibles :

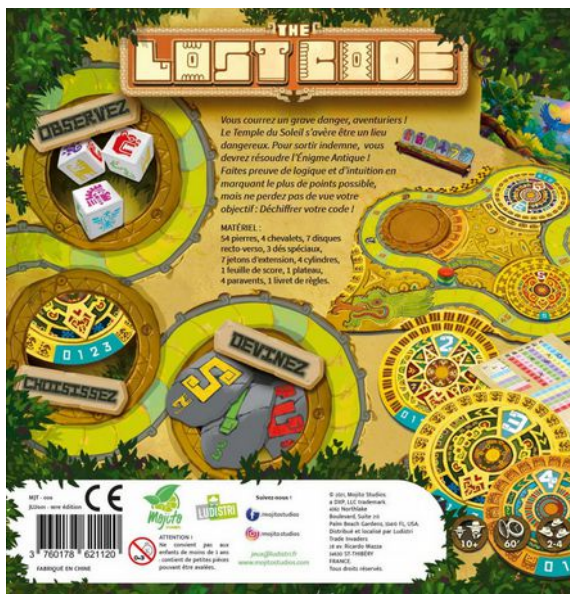
Compiqué de jouer sans le matériel original, difficile à dupliquer

Longueur du jeu : on a testé avec 5 couleurs avec des chiffres de 0 à 7, alors que le jeu propose 6 couleurs et de 0 à 8 (autre une variante non testée) et la partie a duré plus d'une heure.

### Exploitation possible :

Situation arrêtée : une série d'informations, sans remplacement de tuile, pour identifier la combinaison.

### Galerie



<https://www.philibernet.com/fr/mojito-studios/112853-the-lost-code-3760178621120.html>