

Le 20 septembre 2024
par Marie Hélène, Sandrine, Dominique

Éditeur : Gigamic
Nb de joueurs : 2 à 8
Type : jeu de déduction coopératif
Possesseur : Marie-Hélène

Description :

Dans Similo : Animaux (la version testée), faire deviner aux autres joueurs un animal secret parmi les 12 au centre de la table en vous aidant des indices se trouvant dans vos cartes.

Vous avez 5 tours pour démasquer l'animal secret. Si vous l'éliminez par erreur vous avez tous perdu ! Le joueur narrateur donne les indices sans dire un mot, les joueurs doivent retrouver l'animal secret du narrateur à l'aide d'autres animaux. Similitudes, différences, à vous de deviner ce que le essaye de vous indiquer. Est-ce un animal à fourrure ? Un carnivore ? Un animal de grande taille ? A-t-il les yeux de la même couleur ? Autant de questions auxquelles vous devrez trouver réponse.

Intérêts mathématiques :

Jeu de déduction : à rapprocher des thèmes abordés dans le stage Logique.

Points forts :

Coopératif

Durée courte, facilement rejouable, possibilité d'oraliser les stratégies a posteriori.

Points faibles :

Les joueurs doivent être sur la « même longueur d'onde » pour que les indices fournis soient compris (cela dépend aussi des cartes à disposition du narrateur).

Exploitation possible :

Remplacer les animaux par une collection d'objets classables selon une ou plusieurs caractéristiques, à la manière d'un « qui est-ce ? » : nombres (divisibilités, primalité, parité, nombre de chiffres, etc), polygones (nombre de sommets, côtés, propriété des diagonales, etc), solides (sommets, faces, arêtes, etc).

Galerie



<https://www.philibernet.com/fr/similo/90084-similo-animaux-3421272828715.html>