

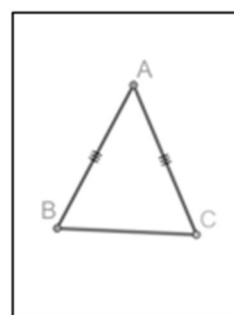
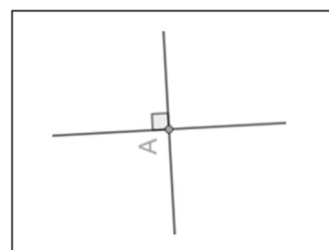
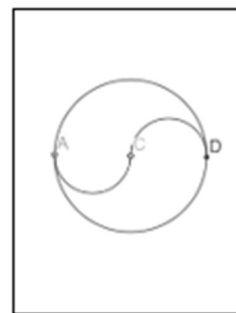
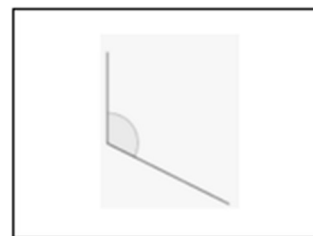
Activité 1

Les règles du jeu sont celles vues en cours. Il est possible de retrouver les règles sur Gigamic, le jeu est Similo.

Le plateau de jeu au début est :

Les cartes du conteur sont dans l'ordre :

Carte 1	Carte 2	Carte 3
Carte 4	Carte 5	Carte 6
Carte 7	Carte 8	Carte 9
Carte 10	Carte 11	Carte 12



Donner l'ordre des cartes retirées et justifier les choix.

Quelle carte finale avez-vous choisie ? justifier votre choix.

Rappel des règles :

Si la carte du conteur est horizontale alors elle n'a pas de point commun avec la carte à deviner.

Si elle est verticale alors elle a au moins un point commun.

La première carte du conteur fait supprimer une carte, la deuxième deux cartes, la troisième trois cartes et la quatrième quatre cartes. Puis il faut choisir la bonne parmi les deux dernières cartes.

Le vocabulaire
doit être précis
et
mathématique.

