# FORMULA FRACTIONS

Compte-rendu de test

Le 9 janvier 2026
par MHS, SVT, DC

Éditeur : Catch up Games
Nb de joueurs : 3 et +
Type : cartes, stop ou encore
Possesseur : S&D

**Description :**
Chaque joueur dispose d'une éprouvette qu'il remplit avec des cylindres de diverses tailles en cherchant à s'approcher le plus possible du bord supérieur sans dépasser.

À chaque tour, s'il décide de poursuivre, le joueur tire une carte au hasard puis prend dans la réserve le cylindre correspondant et le place dans l'éprouvette : si le cylindre dépasse, le joueur perd ; sinon le jeu se poursuit.




**Intérêts mathématiques :**
Fractions : addition de fractions, de façon empirique ou experte.
Probabilités : décider quand s'arrêter ou prendre le risque de dépasser 1 avec une nouvelle fraction.

**Points forts :**
Matériel agréable à manipuler, pour la taille et les couleurs utilisées.




**Points faibles :**
Il faut le matériel, pas toujours simple à trouver ou à dupliquer.

**Exploitation possible :**
Sur une situation arrêtée : quelles fractions permettraient de se rapprocher ou d'atteindre 1 sans dépasser ? Approche de la notion de probabilité si on connaît le nombre de cylindres encore disponibles.

Après une phase manipulatoire, on peut poursuivre le travail sur les fractions par le calcul pur : trouver une somme de fractions dont le total est 1 ; Sur une collection d'éprouvettes remplies, indiquer si le total est 1 ou, si ce n'est pas le cas, calculer la fraction restante.

Si besoin confronter le résultat du calcul avec une nouvelle expérimentation.

**Galerie**






