NUMERABIS

Compte-rendu de test

Le 12 septembre 2025
par MHS, SVT, DC

Éditeur : platnik
Nb de joueurs : 2 à 5
Type : calcul, mémoire
Possesseur : DC

Description :
Numerabis est un jeu de mémoire et de calcul. Après avoir disposé les 49 cartes numérotées de 1 à 49 face cachée, on lance deux dés.

Le dé blanc indique les cartes qu'il faut trouver : paires, impaires, dont la somme est supérieure à 60, dont la somme est inférieure à 20, dont le total est divisible par 5, dont la différence est inférieure à 6.

Le dé noir indique le type de jeu.

- En mode « Solo », il faut trouver deux cartes. Si on n'y parvient pas, on retourne les deux cartes et le joueur suivant peut tenter à son tour de trouver deux cartes. S'il y parvient, il les prend et relance les dés. Sinon, le joueur suivant essaye à son tour, etc. Si personne ne trouve, le tour revient au joueur initial qui doit alors relancer les deux dés.
- En mode « All », tous les joueurs vont retourner deux cartes et parmi ceux qui ont trouvé deux bonnes cartes, c'est celui qui a trouvé la meilleure qui l'emporte.
- En mode « Trio », il faut retourner 3 cartes.

Intérêts mathématiques :
Mémrorisation sous condition, calculs simples

Points forts :
Simple à comprendre, voire simpliste, si ce n'est les notations sur le dé blanc.
La mémorisation est à travailler, une dimension supplémentaire est que les nombres utiles vont différer selon le résultat du dé : mémoriser la place du « 3 » n'est pas utile si le but est d'avoir des nombres tous pairs, ou avoir des nombres dont la somme doit excéder 60.

Points faibles :
« Bof, un jeu de mémory avec des calculs.... Pfff ! » serait un résumé des critiques négatives

Exploitation possible :
Inventer d'autres conditions de dés.
Proposer des paires ou trios de cartes et demande de les associer à des consignes. Optimisation ?

Galerie





https://escaleajeux.fr/?principal=/jeu/numbi?