ORAPA MINE

Compte-rendu de test

Le 12 septembre 2025
par MHS, SVT, DC

Éditeur : Playte
Nb de joueurs : 2 à 5
Type : déduction
Possesseur : SR

Description :
Une personne est désignée pour être le présentateur du problème. Ce présentateur est le directeur de la mine, et les autres joueurs sont des chercheurs de minéraux. Le joueur qui identifie correctement les positions des minéraux (pièces de Tangram) placés par le directeur gagne la partie.

La feuille de solution comporte une grille de 10 × 8 cases. Choisissez l'un des numéros (1-18) ou lettres (A-R) le long du bord extérieur de la grille pour tirer une onde élastique. L'onde élastique se déplace horizontalement ou verticalement à partir de la position de tir. Au contact d'un minéral, l'onde est réfléchie comme sur un miroir. Le directeur doit dire où l'onde élastique sort et de quelle couleur. En entendant la réponse, les explorateurs l'enregistrent sur leur feuille de solution. Un joueur peut également effectuer un sondage dans une case de la grille.

Le joueur qui identifie correctement les positions et les couleurs de tous les minéraux en premier gagne. Les joueurs peuvent deviner la réponse même lorsque ce n'est pas leur tour.

Intérêts mathématiques :
Repérage, déduction. Stratégie d'exploration
+ intérêt en physique : superposition de couleurs en optique.

Points forts :
Concept original de superposition des couleurs. Le jeu utilise les principes de l'optique géométrique, notamment le déplacement de la lumière et la réflexion sur un miroir

Points faibles :
Le blanc ne modifie pas la couleur, qu'elle soit primaire ou secondaire. Cet aspect de la règle peut rebuter les enfants qui ont effectivement expérimenté le mélange des couleurs : rouge + blanc = rose !

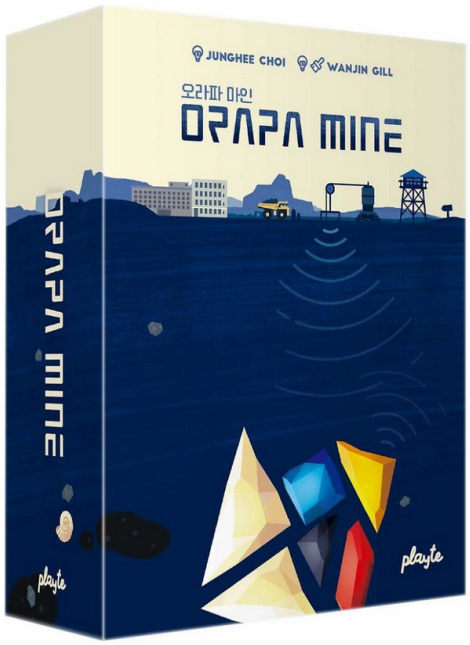
Exploitation possible :
D'un point de vue des sciences physiques, on eput travailler le principe de l'addition et de la soustraction des couleurs, en imaginant l'envoi de faisceaux colorés.

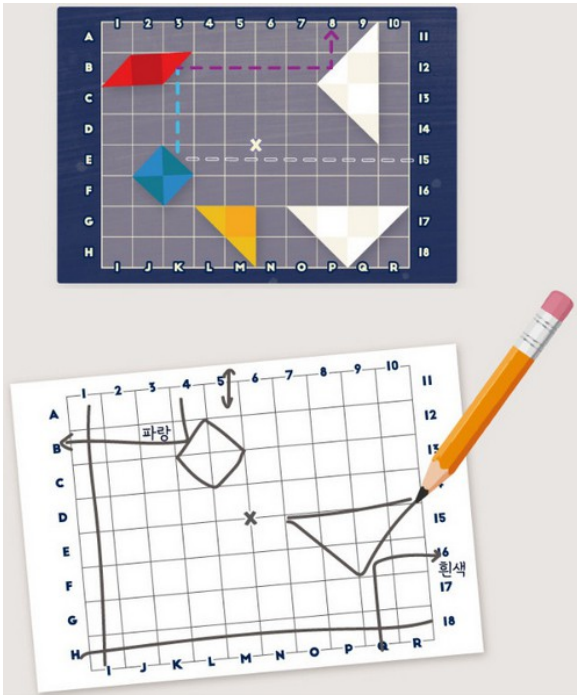
On peut chercher à enfermer une pièce avec les autres, de façon à empêcher de toucher cette couleur par des rayons latéraux : cela oblige le joueur à « gaspiller » des coups en sondant par dessus.

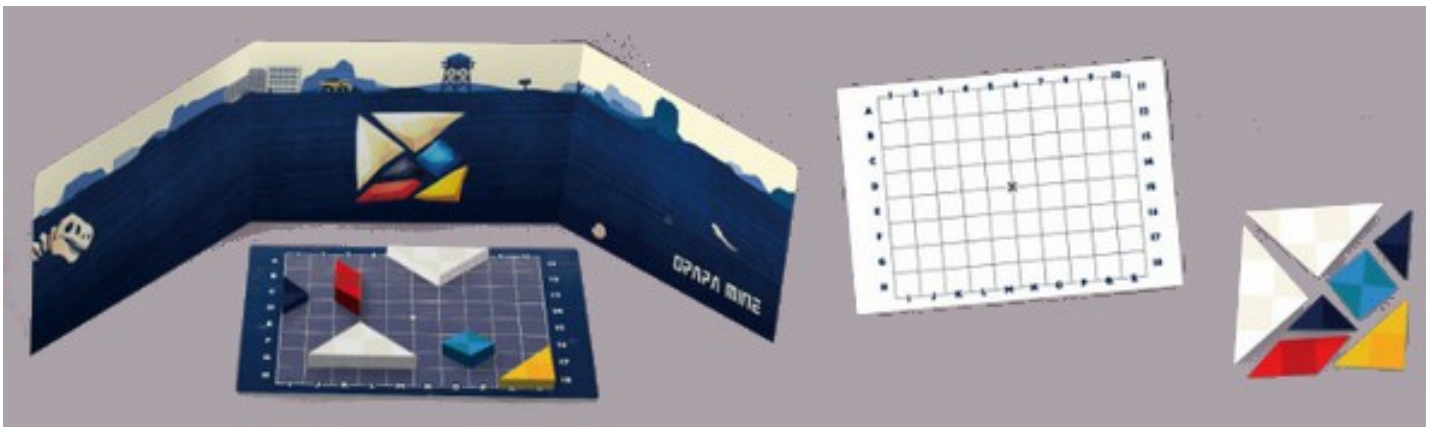
Des fiches d'activité sont en préparation et feront l'objet d'une publication spécifique prochainement.

Prolongement avec le jeu « Orapa Space »
https://www.philibertnet.com/fr/playte/162088-orapa-space-8809493623398.html

Galerie







https://www.philibertnet.com/fr/playte/151104-orapa-mine-8809493622964.html