

INSÉRER UNE IMAGE DANS UNE CONSIGNE D'UN EXERCICE TRACENPOCHE

Pour insérer une image dans une consigne d'un exercice TracenPoche, il faut être en mode avancé lors de la création de l'exercice TracenPoche.

1. Tout d'abord, il faut connaître l'URL et les propriétés de l'image que vous voulez insérer dans la consigne.


Si on veut insérer l'image d'un exercice des manuels Sésamath :

- Se rendre sur le site des manuels Sésamath accessible à l'adresse suivante :

<http://manuel.sesamath.net/>


- Choisir de visionner le diaporama du niveau souhaité puis rechercher dans le diaporama l'exercice souhaité.
- Un clic droit sur l'image puis sélectionner « Copier l'adresse de l'image ».



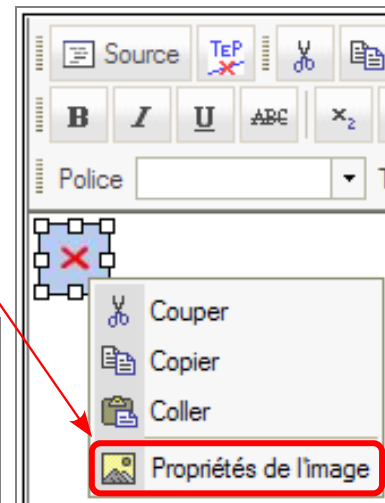
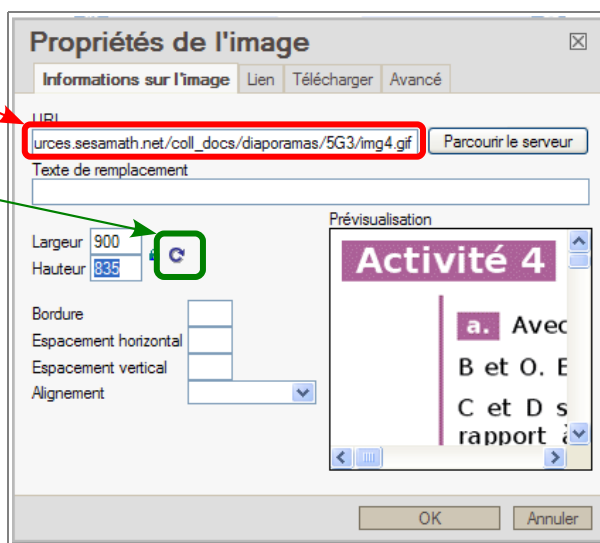
2. Dans la consigne, insérer un bouton TracenPoche en cliquant sur le bouton .

3. Sélectionner ce bouton et faire un clic droit dessus, choisir « Propriétés de l'image ».

4. La fenêtre des propriétés de l'image s'ouvre. supprimer l'URL existante puis coller l'URL que vous venez de copier (Ctrl + V).



Cliquer sur  pour obtenir les dimensions d'origine de l'image.

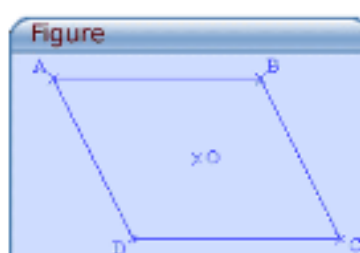
5. Valider.




6. On a alors sur la même page la consigne de l'exercice et la fenêtre TracenPoche.

Activité 4 : Propriétés du parallélogramme avec TracenPoche

a. Avec le logiciel TracenPoche, place trois points A, B et O. En utilisant le bouton , construis les points C et D symétriques respectifs des points A et B par rapport à O puis trace le parallélogramme ABCD en utilisant le bouton .



b. Trace les segments [AO], [BO], [CO] et [DO]. À l'aide de la règle , fais apparaître les longueurs de ces quatre segments. Déplace les points A et B. Que remarques-tu ? Que représente le point O pour les segments [AC] et [BD] ?

c. À l'aide de la règle , fais apparaître les longueurs des quatre côtés du parallélogramme. Déplace les points A et B. Que remarques-tu ? Explique ta réponse en utilisant une propriété de la symétrie.

d. Dans la fenêtre Analyse, recopie :

Analyse
angle(ABC)=
angle(BCD)=
angle(CDA)=
angle(DAB)=

Appuie sur la touche F9 puis déplace les points A et B. Que remarques-tu ? Explique ta réponse en utilisant une propriété de la symétrie.

e. Dans la fenêtre Analyse, recopie :

Analyse
calc(angle(ABC)+angle(BCD))=
calc(angle(BCD)+angle(CDA))=

Appuie sur la touche F9 puis déplace les points A et B. Que remarques-tu ?

f. Pour les questions b. à d., écris une propriété qui commence par : « Si un quadrilatère est un parallélogramme alors ... ».

Enregistrer

Réinitialiser la figure

Figure

