

Auteur : Pierre Lapôte

La fonction que nous allons programmer s'appellera VOLCONE. C'est une fonction de 2 variables H et R. Elle donne le volume d'un cône de révolution de hauteur H et de base circulaire de rayon R. Elle retourne donc une seule variable qui sera notée V.

On ouvre l'éditeur de programmes : on presse, dans l'ordre, les touches suivantes, entre parenthèses : le caractère sollicité (ou la lettre ou la fonction).

AC/ON **ALPHA** **log** (B) **F3** (NEW)

On entre le nom que l'on a choisi pour ce nouveau programme :

2 (V) **9** (O) **→** (L) **ln** (C) **9** (O) **8** (N) **cos** (E) **EXE**

puis le programme :

F6 **F2** (") **ALPHA** **F↔D** (H) **SHIFT** **VARS** (PRGM) **F6** **F3**

F1 (=) **EXIT** **EXIT** **F6** **F2** (") **SHIFT** **VARS** (PRGM) **F4**

(?) **→** **ALPHA** **F↔D** (H) **EXE**

EXIT **F6** **F2** (") **ALPHA** **6** (R) **SHIFT** **VARS** (PRGM) **F6** **F3**

F1 (=) **EXIT** **EXIT** **F6** **F2** (") **SHIFT** **VARS** (PRGM) **F4**

(?) **→** **ALPHA** **6** (R) **EXE**

SHIFT **×10^x** (π) **ALPHA** **6** **x²** **ALPHA** **F↔D** **÷** **3**

→ **ALPHA** **2** **EXE**

EXIT **F6** **F2** (") **ALPHA** **2** **EXIT** **SHIFT** **VARS** (PRGM) **F6** **F3**

F1 (=) **EXIT** **EXIT** **F6** **F2** (") **EXIT** **SHIFT** **VARS** (PRGM) **F6**

F5 (:) **ALPHA** **2** **EXE** **EXIT** **EXIT** **F1** (EXE)

```

=====VOLCONE =====
"H=" ? → H ↵
"R=" ? → R ↵
πR²H/3 → V ↵
"V=" : V ↵

```

L'écran qui apparaît ensuite est une invitation à entrer la valeur de H, on tape, par exemple **3** suivi de **EXE**. La demande suivante est la valeur de R, on tape, par exemple **SHIFT** **x²** **2** ($\sqrt{2}$) suivi de **EXE** et le résultat apparaît sous la forme V= 6.283185307