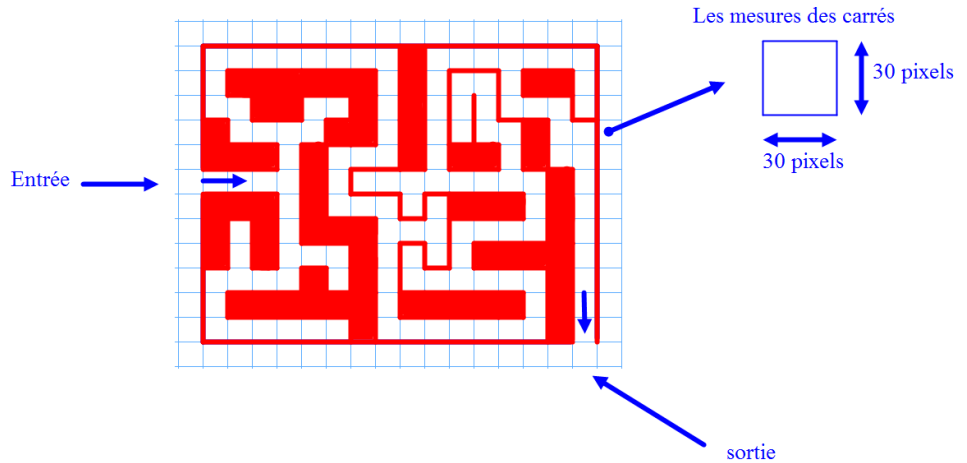


Ton petit pingouin se retrouve dans un labyrinthe, à toi de l'aider à s'en sortir !



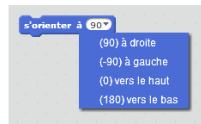
Comment faire bouger votre pingouin ?



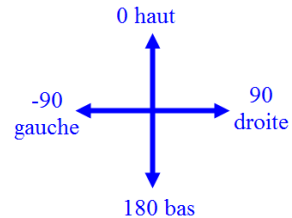
x Vous disposez de différents blocs pour donner des instructions à votre pingouin :



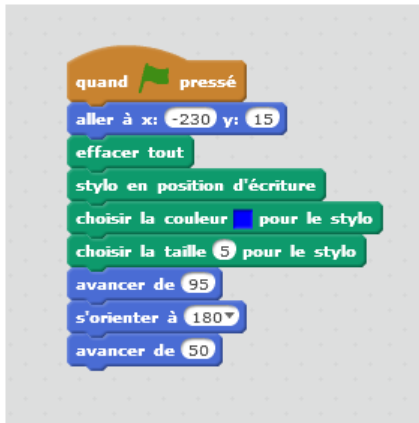
Permet au pingouin d'avancer de 10 pas



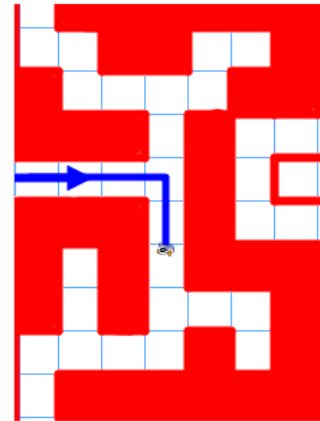
Permet au pingouin de changer de direction



x Il faut placer ces blocs dans la partie script. Voici un exemple :



ce qui donne :



x Pour tester votre programme, il faut appuyer sur le drapeau vert

