

# 2016 une année bissextile ?

## Fiche professeur

Tout niveau

Auteur : ARSICAUD Loïc

**But de l'activité :** Découvrir le logiciel SCRATCH en construisant son premier programme et en utilisant une carte mentale.

### Compétences engagées :

- ✓ Utilisation d'un logiciel TICE
- ✓ Compétences du B2i (rechercher et ouvrir un fichier, ...)
- ✓ Notions d'algorithmique (variables, blocs, ...)
- ✓ Division Euclidienne
- ✓ Utilisation d'une carte mentale

### Pré-requis :

- ✓ Installation de SCRATCH
- ✓ Division Euclidienne

### Matériels utilisés :

- ✓ Classe pupitre avec aide.
- ✓ Utilisation de NSS

**Durée indicative :** 50 minutes

### Nom des logiciels utilisés :

- ✓ SCRATCH 2

### Documents utiles à télécharger :

- ✓ Fichier de correction du programme
- ✓ Fiches initiations disponibles sur le site

### Déroulement de la séance :

Cette fiche peut faire suite à un exercice (DM ou autre) sur la notion d'année bissextile. On vérifie qu'une année est bissextile à partir d'une carte mentale puis on construit le programme dans SCRATCH.

Le programme est presque intégralement donné mais on peut modifier l'énoncé afin de le faire construire aux élèves (en fonction de leur niveau).

La séance s'articule sur une première partie d'échange avec les élèves sur la carte mentale (on peut utiliser le diaporama powerpoint ou le fichier WORKSPACE) puis sur une seconde partie sur le logiciel en autonomie.